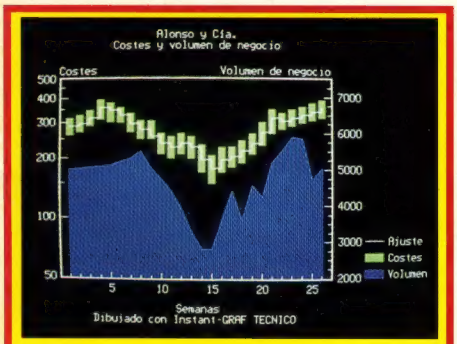
● AÑO III ● Nº 31 ● 450 ptas.

PC SOFT

LA REVISTA PRACTICA PARA EL USUARIO DE PC



INST-GRAF

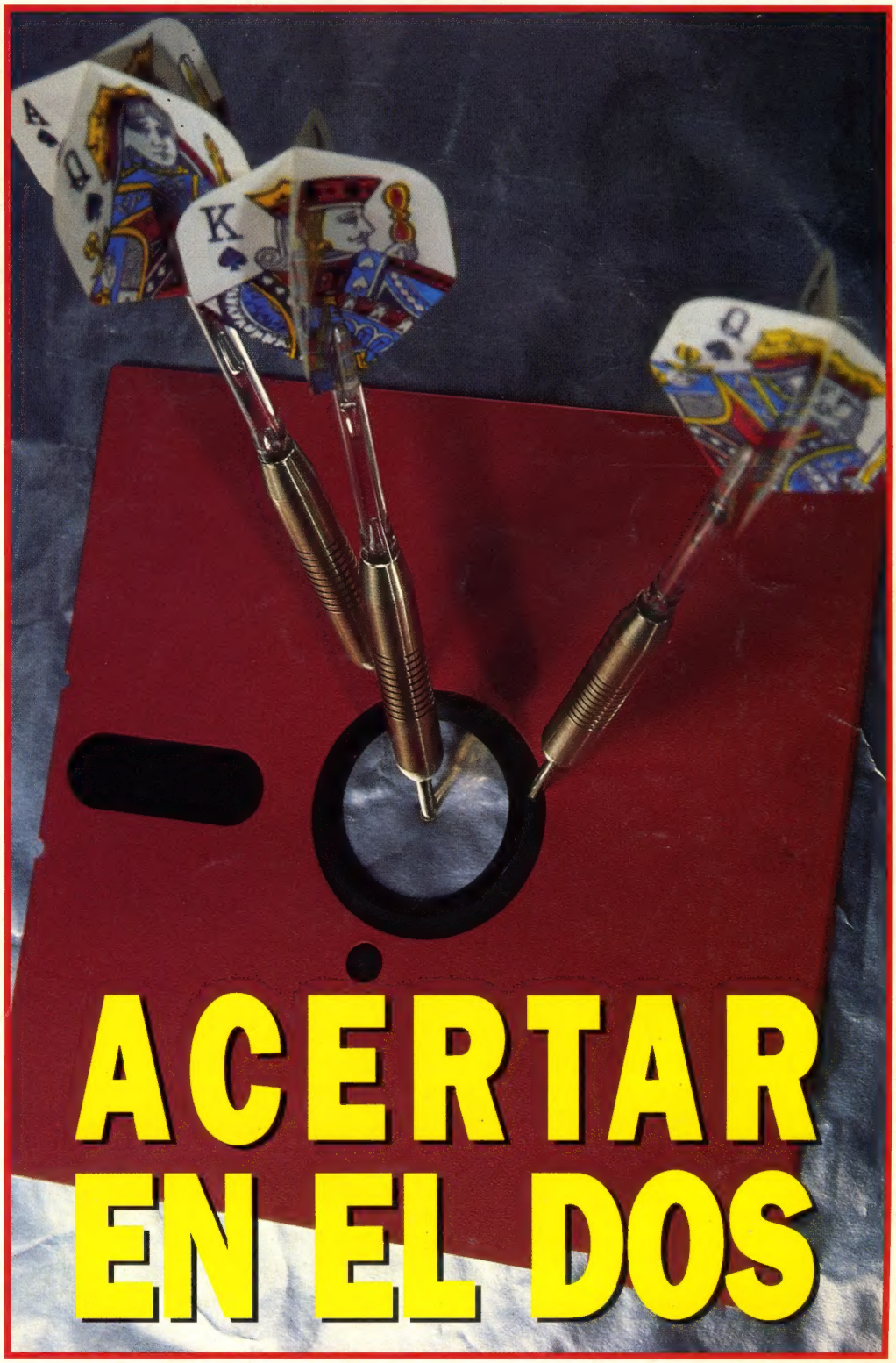
La serie Instant Graf de Anaya, una alternativa económica a los paquetes de gráficos de negocios.

- Recuperar ficheros dañados en dBASE
- Estilos con Wordperfect
- ¿Qué es un directorio?

CONVERTIR UN MONITOR EN TELEVISION

MHT Ingenieros comercializa un convertidor para hacer de un monitor de VGA un potente televisor.

- Arquitectura Microchanel
- Analisis: The Music Studio 3.0
- Informe: IBERTEX



ACERTAR EN EL DOS

8 414090 102988 00031

Canarias, Ceuta y Melilla: 450 ptas. Inc. transporte

VIDEOS CURSOS DE INFORMATICA

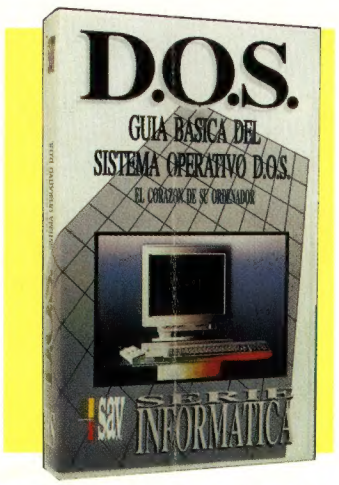
PARA QUE VD., SOLO CON SU ORDENADOR, PROFUNDICE EN LOS PROGRAMAS Y PUEDA DOMINAR FACILMENTE LAS APLICACIONES DE MAYOR DIFUSION

HELLO PC

Empiece a trabajar en su PC al instante. Colóque su vídeo y prepárese a disfrutar de un aprendizaje agradable y sencillo. Evite la consusión de aprender sólo con un manual. Ahora puede aprender ayudándose sólo de la imagen. **Hello PC** es el sistema más fácil y completo para aprender el funcionamiento de su ordenador.

* Puesta en marcha del PC
* Introducción de discos
* Lectura
* Grabación
* Duplicado
* Formateado

Ref: IN-100
P.V.P.: 2.995 Ptas.

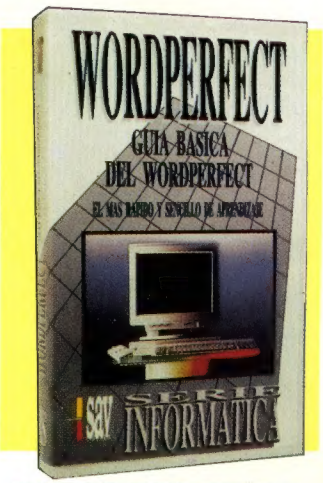


D.O.S. GUIA BASICA.

Le enseñamos cómo entrar en el sistemaa, introducir la hora y el dia, usar otros comandos, formatear un disco, borrarlo y eliminar ficheros. Nuestro instructor profesional le enseñará paso a paso ejemplos con los que podrá aprender lo básico del D.O.S.

* Utilizar el sistema operativo D.O.S.
* Puesta en marcha, programación de la hora y el día
* Uso del DIR (directorio de archivos ficheros)
* Formateo, copiado y borrado de discos.
* Nombrar, copiar, renombrar y borrar ficheros

Ref: IN- 101
P.V.P.: 2.995 Ptas.



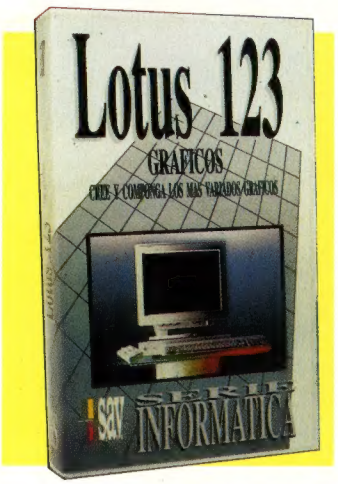
WORDPERFECT

El más comprensible y popular tratamiento de textos para uso profesional disponible hoy en dia.

Ilustraciones prácticas le enseñarán fáciles menus de ayuda y funciones especiales. Aprenderá como crear y salvar documentos, borrar textos, etc.

* Como usar fácilmente los menus de ayuda
* Funciones especiales del teclado
* Crear y guardar documentos
* Imprimir, borrar e insertar textos

Ref: IN-102
P.V.P.: 2.995 Ptas.

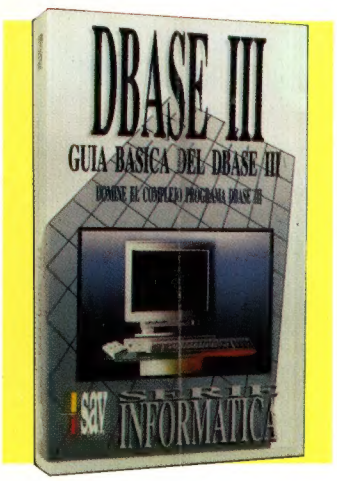


LOTUS 123 FUNCIONES BASICAS

El **Lotus 1-2-3** es una herramienta indispensable en cualquier sistema de trabajo. Por medio de nuestros ejemplos les ayudaremos a manejar este complejo programa y a dominar todas sus posibilidades en un breve espacio de tiempo.

* Introducción al Lotus 1-2-3
* Carga Lotus 1-2-3
* Ficheros en blanco y rangos
* Panel de control
* Introducción de datos

Ref: IN-103
P.V.P.: 2.995 Ptas.

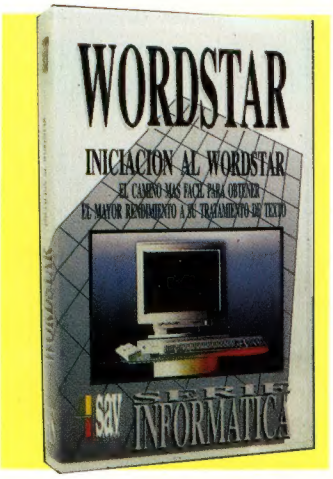


DBASE III GUIA BASICA

Nuestro experto instructor le enseñará como utilizar los fáciles menús de ayuda para abrir ficheros, introducir información en el **dbase III,** añadir, imprimir y borrar datos. Paso a paso y con ejemplos le ayudaremos a entender los conceptos de la base de datos.

* Conceptos de la base de datos
* Menus para abrir ficheros
* Añadir, imprimir y borrar datos
* Presentar datos en pantalla

Ref: IN-104
P.V.P.: 2.995 Ptas.



INICIACION AL WORDSTAR

Mediante este video podrá aprender de forma sencilla el manejo del **WORDSTAR:**

* Programa de instrucciones
* Como utilizar los menús de ayuda
* Crear y salvar documentos
* Borrar e insertar párrafos
* Imprimir

Ref: IN-105
P.V.P.: 2.995 Ptas.

ENVIOS A TODA ESPAÑA. PEDIDOS POR TELEFONO (91) 319 80 37

PC SOFT

Director
Justo Maurín Pastor

Subdirector
Federico Rubio Mejía

Redactor Jefe
Manuel Ballestero

Redactores
Luis Jorge García, Urica Hernández, Sergio Ríos Aguilar, Mariano Benito, Juan Ramón Rodríguez, Antonio Alberca, Angel Cascante, Javier del Pino.

Corresponsal en Alemania
Bertram Kornacher

Jefe de producción
Beatriz Rodríguez

Diseño, maquetación y autoedición
Juan Tenorio

Fotografía
José Luis Sesma

Publicidad
Tlf.- (91) 319 80 37

Secretaria de redacción y suscripciones
Araceli San Pedro

Fotomecánica
Grof, S.L.

Impresión
Impresos Izquierdo

Depósito legal
M- 9.423-1989

Distribuye
España: COEDIS
Argentina: YORK AGENCY, C.A.

PC SOFT patrocinador español de la European Computer Trade Show

Dirección, Redacción, Publicidad y Administración
C/ García de Paredes, 76 Dup.
1º Izda. 28010 Madrid.
Tlfos.:(91) 319 39 81 - 319 38 63.

El Editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones vertidas por los colaboradores.

La legítima ilegalidad

Aunque hay casos que merecen una profunda reflexión, nosotros estamos rotundamente en contra de la piratería. Podríamos volver a hablar de aquello de que es la que hace que las empresas de software no bajen sus precios, pero el tema está claro y suena ya a manido. Lo que no tiene ningún perdón es cuando los que la ejercen son profesionales "legales" del ramo, establecimientos que venden software y que abiertamente ofrecen al comprador un catálogo de copias piratas, para terminar con la frase: "Y si no lo tenemos, se lo conseguimos para mañana". Si hay que castigar al que lo hace para obtener unas cuantas pesetas, imaginad con que fuerza tendría que caer el peso de la justicia sobre el que comete el mismo delito amparándose tras un escaparate con adhesivos que afirman que es distribuidor oficial de conocidas empresas.

Primos hermanos de éstos son los que sólo venden productos con todas las de la Ley pero, una vez pagados, de las quejas del usuario no quieren saber nada. Y el usuario patalea y... y eso es todo.

Todos los ayuntamientos tienen personas especialmente formadas para, al recibir las pertinentes quejas, poner en marcha los medios idóneos que atajan tales desmanes, fechorías y estafas. Los informáticos somos excesivamente conformistas al respecto, lo cual no nos está llevando a buen puerto.

•SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO

CLUB AUSER

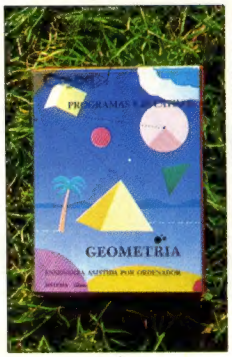
SOFTWARE EDUCATIVO

AL MEJOR PRECIO...
y te lo envíamos a tu domicilio.

Geografía de España.

Cinco discos para aprender cómoda y rápidamente la geografía de nuestro país. Tres temas principales: Relieve, Hidrografía y Organización territorial. Excelentes gráficos y posibilidad de controlar en cada momento los avances realizados.

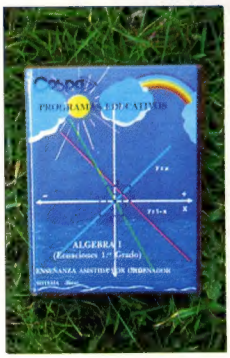
Precio: 8.000 PtaS. -
Ref.: S. E. 010.



Geometría.

Toda la geometría básica en seis lecciones de entretenido aprendizaje: Reconocimiento de figuras geométricas, Superficies y áreas, Angulos, Triángulos, Circunferencia y círculo y Poliedros. Paquete idóneo para empezar o afianzar conceptos.

Precio: 9.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 011.



Algebra I.

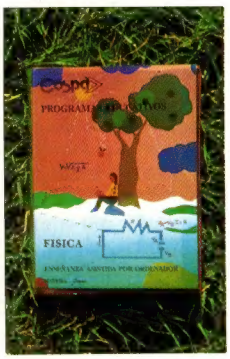
Cinco discos para comprender a fondo las ecuaciones de primer grado. Resolución de problemas mediante ecuaciones de primer grado, Sistemas de ecuaciones (resolución gráfica), Sistemas de ecuaciones (resolución algebraica) y Resolución de problemas mediante sistemas de ecuaciones.

Precio: 8.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 012.

Algebra II.

Segunda parte dedicada al álgebra, centrada en las ecuaciones de segundo grado. Consta de cinco discos: Concepto y clasificación, Ecuaciones de segundo grado incompletas, Ecuaciones de segundo grado completas, Función cuadrática (Representación gráfica) y Resolución de problemas mediante ecuaciones de segundo grado.

Precio: 8.000 Ptas.
Ref.: S. E. 013.



Física.

Introducción a la física desde una perspectiva de entretenimiento. Cuatro secciones, una por disco: Cinemática, Trabajo, potencia y energía, Electricidad y Repasa la Física divirtiéndote.

Precio: 7.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 014.

Gramática básica.

Los principios indispensables para llegar a dominar nuestro lenguaje. Consta de los siguientes temas repartidos en seis discos: Grupo nominal (Estructuras I y II, Funciones I y II) y Grupo verbal (I y II).

Precio: 9.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 015.

Ortografía.

La manera mas agradable de aprender a escribir con propiedad y sin errores. Siete lecciones: Los signos de puntuación. Las reglas de acentuación, Las reglas de la b y la v, La regla de la h, Las reglas de la g y la j, Otras reglas (ll, y, s, rr, c, z, m y n) y Las palabras homófonas.

Precio: 10.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 016.

Fisiología humana.

Seis discos explicando el funcionamiento y los procesos biológicos en el cuerpo humano: La digestión, La respiración, La circulación, La excreción y El sistema nervioso (I y II).

Precio: 9.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 017.

Informática Básica.

Un buen sistema para conocer a fondo los fundamentos del mundo de los ordenadores mediante ejercicios y juegos. Consta de Hardware, Software I y Software II.

Precio: 6.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 018.

Técnicas de estudio.

Un completísimo paquete para aprender a dominar las técnicas de estudio. Nueve discos organizados escalonadamente para abarcar todas las áreas y situaciones.

Precio: 12.000 Ptas. -
Ref.: S. E. 019.

SOLO PC 5 1/4 y 3 1/2

Selecciona el/los programas que te interesen y rellena el cupón que encontrarás al final de la revista.

•SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO

¡¡NO PIERDAS ESTA OPORTUNIDAD!! OFERTA ESPECIAL

REGALAMOS INFORMATICA BASICA
POR LA COMPRA DE DOS PROGRAMAS

Menú principal

ACTUALIDAD 6

PC-CALCULO 12
Cuando hay que manejar variables, esta sencilla hoja de cálculo cumple perfectamente.

MASM 6.0 22
Con MASM 6.0, podemos crear y editar cualquier programa, ensamblar, corregir errores y unir librerías.

dBASE 32
Perder datos de un fichero dBASE es un horror que supera con creces todo lo conocido. Ponemos manos a la obra en el tema.

ESTILOS CON WORDPERFECT 36
Los Estilos nos permiten cambiar el formato de un texto, preparar cabeceras, introducir códigos complicados ...

EL ORDENADOR EN LA TV 40
Con el "PC-TV Adaptor", la marca Vine Micros rompe la tradicional dependencia que tenían los ordenadores con sus respectivos monitores.

CONVERTIDOR TV/MONITOR 42
Un monitor de ordenador tiene todos los circuitos de un televisor excepto la parte de recepción de la señal.

Pongamos nosotros el resto.

DIRECTORIO A SIMPLE VISTA 44
Vamos a saber, de un vistazo, qué es cada una de las partes que se obtienen al hacer un DIR.

SHAREWARE 46
A nuestra sección de Shareware continúan llegando programas que abarcan prácticamente todos los campos.

EXPERIENCIAS CON EL "WORLD" 52
Un programa pequeño, sencillo y barato que proporciona algunos servicios de alto valor para estudiantes y profesores de Geografía.

MICRO CHANEL 54
Un vistazo sobre las arquitecturas Micro Chanel y EISA.

LISTADOS 56
Programas fáciles para que teclees, cambies y experimentes a tu gusto.

MUSIC STUDIO 3.0 62
Un programa para componer, editar, orquestar, registrar y reproducir música en un ordenador tipo PC.

DESPUES DEL TRABAJO 64
Como no todo debe de ser seriedad en este mundo, PC SOFT recomienda cuatro juegos para disfrutar descansando.

COMPRO-VENDO-CAMBIO 68
Un tablón de anuncios abierto a todos los que lo deseen.

LIBROS 69
Las ultimas novedades editoriales para estar al corriente de lo que sucede en el mundo de la informática.

CORREO 70
Todas las preguntas tienen contestación, lo que implica que para casi todos los problemas hay soluciones.

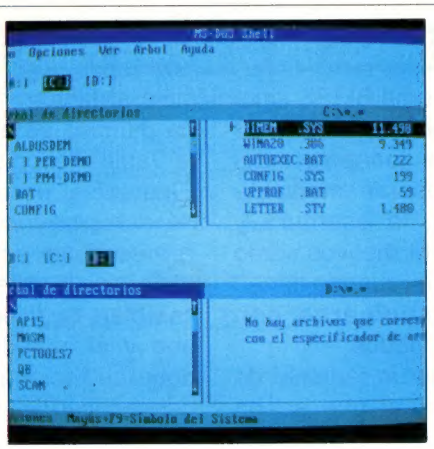
OFERTAS 72

L O M A S D E S T A C A D O

INSTANT-GRAF EJECUTIVO 14
Con Instan-Graf Ejecutivo, programa residente en memoria, podremos crear gráficos de empresa de forma clara y sencilla con solo pulsar un par de teclas.

MS-DOS y DR-DOS 18
Microsoft y Digital Research han vuelto a sorprender a los usuarios con nuevas versiones de sus productos.

IBERTEX 24
A grandes rasgos lo podríamos definir como el sistema de acceso del usuario a toda una gama de bases de datos de múltiples contenidos.



LOS CHIPS EN COLUMNA

¿DONDE ESTAN MIS MALOS?

Hace muchas, muchas lunas, cuando el malo cabalgaba en un lento caballo negro y el muchachote era rubio, con brioso corcel blanco y dentadura que relucía al sonreír, uno tenía las cosas claras y sabía, casi a primera vista, lo que estaba bien y lo que no. Ahora todo es mucho más complicado y no digamos si nos referimos a la ética en el terreno informático.

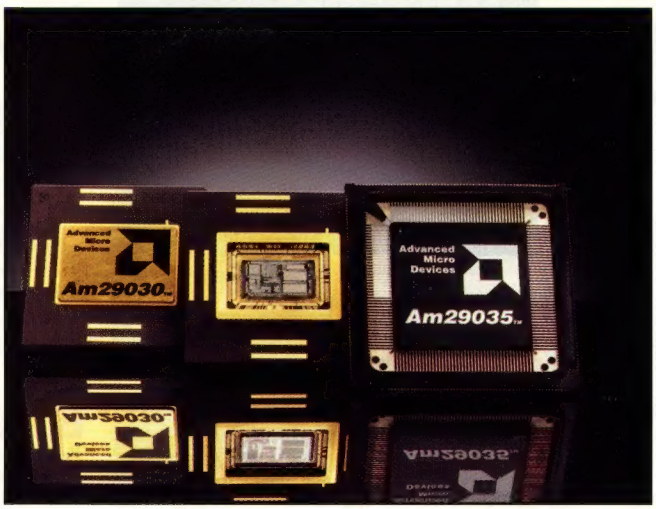
La noticia productora de mis desasosiegos llega de los EEUU, lugar donde lo imposible es moneda de cambio frecuente y que, por lo visto, a nadie extraña. Miembros de un grupo de "hackers" (o reventadores de códigos de acceso y similares, como preferáis) han fundado una empresa de seguridad informática con la sana finalidad de que sus ex-compañeros hagan lo que ellos habían venido haciendo hasta ahora. La "Legión de la Muerte", que así se llamaban los angelitos, se dedicaba a meterse (informáticamente) en bancos y centros oficiales para dejar mensajes con aquello tan sumamente profundo e intelectual de "Fulanito estuvo aquí". Hasta parece ser que se paseaban impunemente por los chips del Pentágono, produciendo con ello soponcios, lipotímias, algún que otro ataque cardíaco y despidos abundantes de los responsables en seguridad.

Lo que a mi me quita el sueño no es que existan tipos como estos, que por desgracia los habrá siempre, sino que la sociedad admita con tal facilidad su arrepentimiento, les dejen fundar sociedades como la Comsec Data Security y, además (tiemblo de pensarlo) pongan a su alcance, pagándoles para más chufla, toda la seguridad de empresas publicas y privadas para que la "mejoren".

Si el siguiente paso es que los criminales puedan ser policías, los ateos hacerse sacerdotes, los políticos ser gente fiable y los de las inmobiliarias encargarse del Ministerio de la Vivienda, yo, con todo el respeto del mundo, pediría a las autoridades responsables, suponiendo que aún existan, que parasen el mundo. Servidor se baja.

Manuel Ballestero

AMD Y LAS BATERIAS



Advanced Micro Devices Inc. anuncia el desarrollo de una nueva tecnología de microprocesadores que duplicará la duración de las baterías de los ordenadores portátiles sin comprometer el rendimiento de la máquina. La familia de microprocesadores Am386 trabaja a un voltaje especifico de 3,3 V. +/- 10%. Estos nuevos productos permitirán a los fabricantes diseñar 386SX en sistemas portátiles con una duración de baterías de hasta nueve horas o más en funcionamiento normal. Por otro lado, la nueva CPU Am386DXLV-25 asegurará la producción de sistemas 386DX con más de ocho horas de duración de sus baterías. Se pueden obtener detalles complementarios en el teléfono: *91/416 92 61.*

MICROSOFT Y SU NUEVA POLITICA COMERCIAL

Microsoft Ibérica ha anunciado hoy su nueva política comercial para el sector educativo. Tiene como objetivos acercar más a los estudiantes y a profesores el conocimiento de la informática, hacer más asequible el software y facilitar la tarea de la enseñanza en los centros docentes. INTI España, como representante exclusivo en Educación de Microsoft, distribuirá sus aplicaciones, sistemas operativos, lenguajes y ratones entre 5.000 y 10.000 pesetas. Esta primera parte de la política está dirigida a estudiantes universitarios, de Centros Oficiales de Formación, de Escuelas de Negocios y también Alumnos de Graduado y Master de los Institutos Microsoft, que podrán adquirir un solo producto de cada categoría.

Las instituciones docentes y centros de enseñanza tendrán la opción de adquirir un "pack" que consiste en un producto completo acompañado de nueve licencias para su instalación en las aulas de formación de estos centros al precio en el mercado de un producto completo. Información complementaria se puede obtener en el teléfono *91/308 43 15* .

BLISS: UN SISTEMA PARA DISMINUIDOS FISICOS

El Sistema BLISS sirve de gran ayuda a las personas incapacitadas de expresarse mediante el habla, la escritura y gestos, por motivos como la parálisis, cuando tienen que comunicarse con otros individuos.

Consta de un terminal de ordenador al que se ha conectado un tubo flexible cuyo extremo es sensible al tacto.

La pantalla se asemeja a la Tabla Periódica de los Elementos, pero en lugar de estos hay iconos que representan acciones y objetos. Estos iconos cambian de color uno a uno y el impedido físico debe seleccionar los que desea tocando el extremo sensible del tubo en el momento en que cada uno se encienda. La pantalla consta de zona de sujeto, de verbo y de predicado, por lo que es posible construir frases enteras.

Actualmente, una versión de este lenguaje especial está siendo desarrollada por profesores y alumnos de la Facultad de Informática en la Universidad de Murcia.

Actualidad

VERSION EN CASTELLANO DEL CORELDRAW

Ya está disponible la versión en castellano de este conocido creador gráfico, orientado a publicidad y diseño de todo tipo. Como novedad añadida está su presentación alternativa en CD-ROM, con todos los símbolos del Corel y más de 4.000 "cliparts" descomprimidos que son fácilmente transferibles al disco duro. Contiene la información equivalente a mas de 30 diskettes y ahorra al usuario más de 180.000 pesetas. Los distribuidores en España esperan tal número de pedidos que piden a los clientes confirmación por fax a la solicitudes hechas telefónicamente. Cualquier demanda de información sobre actualizaciones de anteriores versiones será atendida en el teléfono *93/266 31 20.*

VIDEO INTERACTIVO

El video PC-VCR, de NEC, es un revolucionario modelo controlado vía PC y con un programa multimedia creado por la propia firma. Permite mezclar textos y gráficos de barras con imágenes de video para crear presentaciones o editar grabaciones caseras. El precio del aparato es de 200.000 Ptas. y 15.000 el del programa de ordenador para controlarlo.

SOFT SHARE

Shareware, Public Domain & Hardware

Increible colección de programas para PC, miles de discos disponibles. Todas las temáticas y necesidades, desde el programa más común al más atrevido y estrafalario:

Astrología, Cocina, Astronomía, B. de datos, Prog. para Clipper, Comunicaciones y BBS, Deportes, Enseñanza, Música, P. de textos, Lotería y Quinielas, Medicina, "Adultos", Química-física, Laser y Fuentes, Todo tipo de Utilidades, Lenguajes, Matemáticas, Clip Arts, Etiquetas, Gestión, Bolsa, Idiomas, Mecanografía, Genealogía, Geografía, Profesionales, H. de Cálculo, Programación, Todo tipo de Juegos, Animación, Gráficos, Coches, Cad, OS/2, Antivirus, Desprotecciones ...

y muchísimos más. ¡¡ **Ahora también incluida Excepcional colección para WINDOWS 3 !!**

Nueva escala de precios: " desde 125 pts."

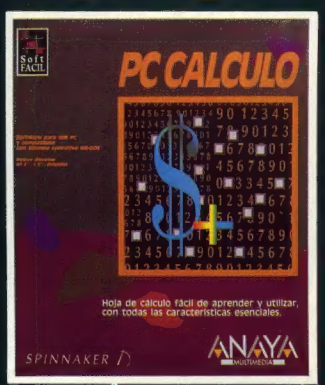
Solicite **ya** nuestro extensísimo catálogo **GRATIS**, por correo a:

SOFT-SHARE C/ Montera 34-1-8 28013-MADRID

por Teléfono al **(91) 523 19 48** por fax al **(91) 523 20 99**

Soft FACIL

Soft Fácil



Soft Fácil es una línea de programas fáciles de usar, diseñados para los usuarios que no tienen necesidades muy especializadas, y que necesitan un programa que resuelva sus problemas de una manera sencilla y rápida. El sistema de menús, la ayuda en pantalla y el soporte técnico de ANAYA MULTIMEDIA facilitan el uso de los programas incluso para aquellas personas que se acercan por primera vez al mundo de la informática.

Además, cada uno de ellos se vende por el increible precio de... 2.900 pesetas más IVA

Programas disponibles actualmente:

PC BASE • PC CÁLCULO
PC GRÁFICO • PC TEXTO

SPINNAKER

ANAYA MULTIMEDIA

Si quiere recibir alguno de estos productos directamente en su domicilio, o bien recibir nuestro catálogo de 1991, recorte y envíe este cupón a **GRUPO ANAYA.** Apartado de Correos 14.632. Ref. D. de C. 28080 Madrid.

☐ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial.
☐ Les ruego me envíen los siguientes productos:

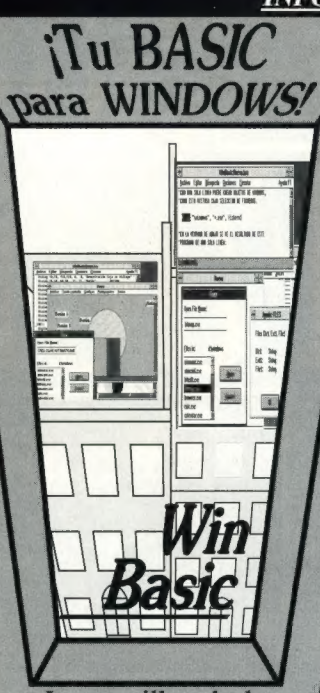
- ○ PC BASE. PVP: 3.248 ptas. IVA incluido.
- ○ PC CÁLCULO. PVP: 3.248 ptas. IVA incluido.
- ○ PC GRÁFICO. PVP: 3.248 ptas. IVA incluido.
- ○ PC TEXTO. PVP: 3.248 ptas. IVA incluido.

NOMBRE: _____
PROFESIÓN: _____
DIRECCIÓN: _____
CP: _____ LOCALIDAD: _____
PROVINCIA: _____

☐ Adjunto talón bancario a: **GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S. A.**
☐ Pagaré contra reembolso (más gastos de envío).

ALIS INFORMATICA

¡Tu BASIC para WINDOWS!



Para Windows a partir de la versión 3.0

La sencillez de la programación Windows.

¡Totalmente en CASTELLANO!

¡Sólo cargue Windows y WinBasic y ya puede empezar!

WinBasic

Un auténtico compilador Basic.

- Conjunto de instrucciones estándar para Basic.
- Programación estructurada.
- Soporte de bases de datos compatibles dBase.
- Conversor de iconos partiendo de gráficos PCX.

Soporta todas las funciones importantes de Windows.

- Ratón • Ventanas • Cajas de diálogo • Cajas de selección de ficheros • EMS y memoria virtual
- Fuentes • Multitarea • Soporta portapapeles
- Intercambio de datos con otras aplicaciones.

¡Cree sus aplicaciones Windows sin tener que aprender inglés ni el lenguaje C!

PVP: 24.900 Pts + IVA.

Versión para el sector educativo (no incluye el compilador): 15.950 Pts+IVA. Requiere la compra de 1 WinBasic completo.

ALIS Informática; Barrio, 18; 18.184 Beas de Granada
Tel.: (958) 54.54.56 - 54.52.72; Fax: 54.51.25

Si, envíenme:
○ WinBasic
○ más información
○ información distribuidores

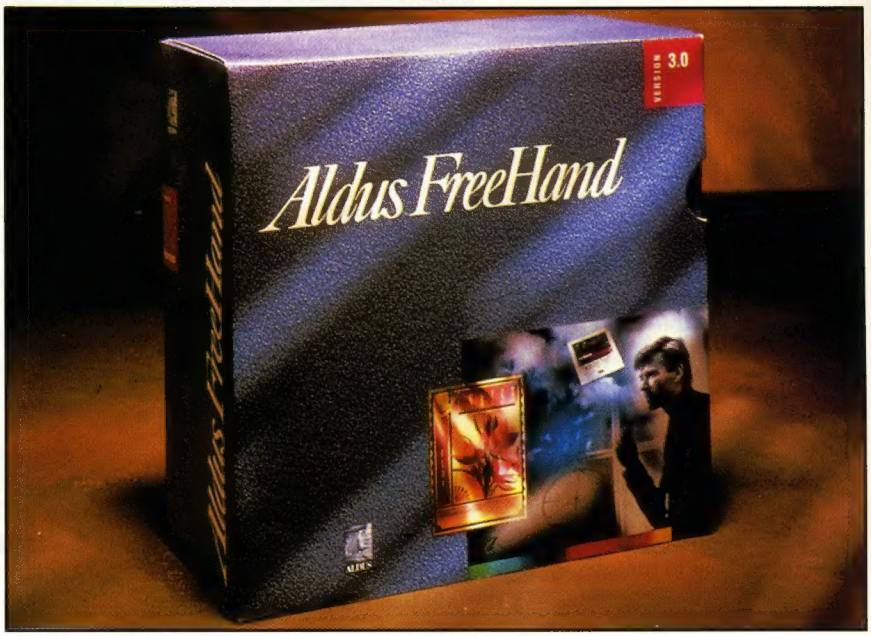
Formato disco:
❑ 3,5" ❑ 5,25"

Envío/pago: Reembolso ❑*Correos,* ❑*SEUR;*
❑*Incluyo cheque* ❑*VISA* ❑*AmExp*
Caduca:__/9_, Firma:_____
Nº: _ _ _ _ / _ _ _ _ / _ _ _ _ / _ _ _ _

Nombre:_____
Calle-Nº:_____
CP-Ciudad:_____
Tlf.: (____) _____

Actualidad

EL DISEÑO DE MACINTOSH AHORA EN PC



Aldus ha presentado recientemente FreeHand 3.0 para Windows, programa que tiene una gran aceptación dentro del mundo Macintosh y que aporta considerables ventajas en el diseño, pudiendo trabajar en modo esquema y final.
Incorpora herramientas para el control del color y manipulación de imágenes, siendo avalado por grandes especialistas como Associated Press, que ha estandarizado Aldus FreeHand para suministrar noticias gráficas a la prensa mundial.
Dentro de esta misma presentación, Aldus mostró otros dos programas: Persuasion, orientado a las presentaciones profesionales, siendo uno de los mejores en su campo y PhotoStyler, aplicación orientada a la digitalización en Windows de imágenes de 24 bits..

RATON EN TRES DIMENSIONES

El fabricante de dispositivos de entrada de datos Logitech ha desarrollado y presentado en el mercado español un nuevo modelo de ratón capaz de soportar gráficos multidimensionales.
Dispone de cinco botones que le permiten operar en planos 3D y también como un ratón estándar. El posicionamiento lo consigue mediante un sofisticado sistema de altavoces y micrófonos de ultrasonidos. Entre los componentes básicos del Logitech 3D Mouse hay que destacar, por lo que de innovación supone, un juego triangular de tres micrófonos enfrentados a la también triangular línea de altavoces de ultrasonido desde la que reciben las emisiones.

Actualidad

LA BBC SIGUE INFORMATIZANDOSE

Todos los servicios de la mayor cadena de radiodifusión de Gran Bretaña, que trabajan en 36 idiomas distintos, producirán sus textos en un sistema que enlazará los gabinetes de redacción y departamentos de programas, tanto en Londres como en el resto del país. Dispondrá de capacidad multilingüe, empleando cuatro ordenadores centrales a los que serán conectadas las terminales que se precisen. La valoración inicial del sistema es de 590 millones de pesetas.

INFORMACION PERIODISTICA EN CD-ROM

Ha sido creada la primera base de datos especializada en noticias e informaciones aparecidas en prensa que se edita en soporte CD-ROM. La colaboración entre Micronet y Documentación & Medios ha sido gestionada a través del software CD-Knosys, que incluye un interface de usuario preparado para personas sin conocimientos informáticos. El disco contiene 60.000 registros que corresponden a noticias aparecidas en más de doscientas publicaciones nacionales y extranjeras desde finales de 1988. El incremento de registros anual se cifra también en 60,000 nuevos datos. En 1992 verá la luz esta base de datos con formato bilingüe (español e inglés).

ASHTON-TATE YA ES DE BORLAND

Ha finalizado el proceso de adquisición de Ashton-Tate Corporation por parte de Borland. La compañía resultante se llamará Borland Internacional. La adquisición, valorada en términos de mercado en unos 439 millones de dólares, es considerada la de más volumen en la industria del software para ordenadores personales. Según los resultados del último año fiscal, la suma de los ingresos de ambas compañías alcanza una cantidad que se aproxima a los 450 millones de dólares.

VIDIGRAB - ROMBO

DIGITALIZADOR DE IMAGEN EN TIEMPO REAL DESDE CÁMARA O VÍDEO DOMÉSTICO

VIDI-PC (128 k) 33.900
VIDI-PCW 14.700
VIDICHROME PC (opción color) 10.500
RGB SPLITTER (separador de color) 12.900
DUPLIQUE SUS DISCOS EN CUALQUIER FORMATO EN 30 SEG. CON LA TARJETA SYNCRO EXPRESS PC XT/AT ..16.900
MODEM EXT. 1200 BD. V21/V22/V23 ..... 19.900
MODEM EXT. 2400 BD. V21/V22/V22BIS/V23 ..... 29.900
MODEM INT. 2400 BD. V21/V22/V23BIS/V23 ..... 26.400
UNIDADES EXTERNAS AMSTRAD SERIE 2000
Y PC-200 3 1/2" Y 5 1/4" 19.900

Estos precios no incluyen IVA ni gastos de envio

MICROSAT - Consejo de Ciento, 345 Desp. 6
08007 - BARCELONA
Telfs. (93) 216 00 13 - (93) 215 74 96

Servimos a toda ESPAÑA *¡LLAMANOS!*

INTER SOFT

Software gratis

1500 programas compatibles IBM, Autoedición, CAD/CAM, paquetes integrados, contabilidades, facturaciones, stock, presupuestos y mediciones, aplicaciones de todo tipo, bases de datos y procesadores de textos y todo en programación:

BASIC, COBOL, FORTRAN, PASCAL, RPG II, FORTH, LOGO, PROLOG, BORIAR y Lenguaje C y más de 500 juegos y 50 copiones.

NO VENDEMOS PROGRAMAS, PERO SI SOLUCIONES A TUS PROBLEMAS.

6 Consultarnos al Tel. 94 - 668 01 77

Pide gratis tu catálogo a INTER SOFT
Apartado 65, 48940 Lejana (VIZCAYA)

PROGRAMAS PARA PC COMPATIBLES

A UN PRECIO INCREIBLE (Toda España)

Solicitar Catálogo GRATUITO
Llamando al (91) 890 38 92

o escribiendo a:
PRIX Informática - Aptdo. 93
28200 S. L. del Escorial (Madrid)

TAMBIEN PROGRAMACION A MEDIDA

2J SUMINISTROS INFORMATICOS - HOJA DE PEDIDO

2J
SUMINISTROS INFORMATICOS

C/. José M.ª Soler, 1
Apdo. 93 - Teléf. 580 76 91
Fax: 580 86 00
03400 VILLENA (Alicante)

DISKETTES

REF.	ARTICULO	PRECIO	CANTID.
200503	DISKETTES 5 1/4" DS/DD (10)	999.	
200504	DISKETTES 5 1/4" DS/HD (10)	1.499.	
200501	DISKETTES 3 1/2" DS/DD (10)	1.499.	
200502	DISKETTES 3 1/2" DS/HD	2.499.	

PAPEL CONTINUO

REF.	ARTICULO	PRECIO	CANTID.
500501	BLANCO (1000 H.) 9 1/2" * 5 1/2"	1.499.	
500502	BLANCO (500 H.) 9 1/2" * 11"	999.	
500503	PAUTADO (500 H.) 9 1/2" * 11"	999.	
500504	BLANCO (500 H.) 9 1/2" * 12"	999.	
500505	PAUTADO (500 H.) 9 1/2" * 12"	999.	
500601	FACTURAS (200 H.) ORIGINAL + 2 COPIAS	2.499.	
500602	ALBARANES (400 H.) ORIGINAL + 2 COPIAS	2.999.	
500603	RECIBOS (1.000 H.)	1.999.	

Nombre _____
Dirección _____
C.P. Población _____
Provincia _____ Teléfono _____

■ I.V.A. NO INCLUIDO
■ CONTRA REEMBOLSO + GASTOS DE ENVIO.

EMPRESAS

Borland comercializa una nueva versión de DBASE IV para Sun que soporta Open Windows e incluye un entorno gráfico diseñado por Sun Microsystems, Inc. También se ha firmado un acuerdo por el cual la empresa Afinas Sistemas ha sido nombrada distribuidor mayorista de productos Ashton-Tate para el entorno UNIX en España.

Guillermo Montes ha sido nombrado Director General de Borland Internacional en España. Es Licenciado en Informática por la Universidad de Buenos Aires, Diplomado en Marketing y Administración de Empresas por la Universidad de California-San Diego y MBA Internacional por el Instituto de Empresa de Madrid.

Alis Informática ha sido asignado distribuidor exclusivo para España y Portugal de los productos Knowledge Garden, Inc., EEUU.

Metrología Ibérica, socio español de Metroloie International, es el distribuidor exclusivo en la Península Ibérica de la gama completa de coprocesadores Weitek.

Diode España ha llegado a un acuerdo con NCR para la distribución de su línea de Terminales Punto de Venta Serie 2113.

El SPC TimerSaver Plus, un nuevo sistema de recogida de datos y "charting" en tiempo real, basado en un PC, para el control estadístico de procesos (SPC), ha sido presentado por la División de Software Analítico de STSC.

La BSA (Business Software Alliance) ha encargado la gestión de sus relaciones públicas a la empresa de servicios Navas Asociados, S.L.

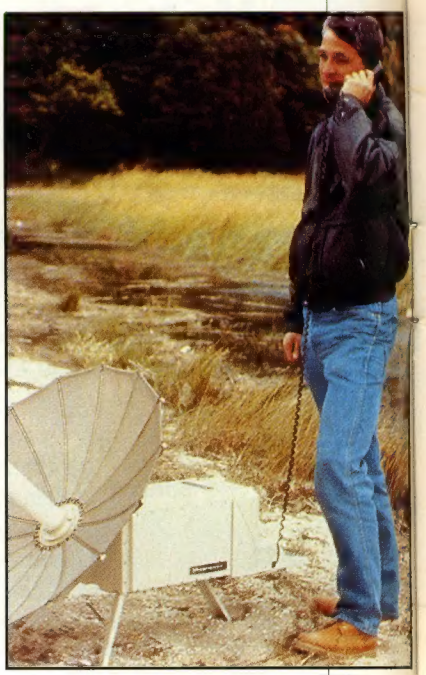
STSC ha nombrado a Idealogic Software distribuidor para España de Statgraphics, paquete de estadística para Pcs.

Dirac S.A. ha presentado la nueva impresora láser compacta Seikosha OP-104, de alta calidad, bajo ruido y velocidad de 4 páginas por minuto.

N.C. Periféricos, S.A., anuncia el acuerdo establecido con Microsoft para la distribución de sus productos.

Un nuevo sistema de audio por computador será introducido en breve en nuestro país por Tecsiscom, empresa dedicada al campo de las telecomunicaciones y sistemas electroinformáticos. Este sistema, Audicom, creado por la firma Solidyne, permitirá el tratamiento y gestión del sonido por ordenador.

LA MALETA DE HRM



Hispano Radio Marítima inicia la comercialización en el mercado español del nuevo sistema de telecomunicaciones por satélite MAGNAPhone MX-2020P, el más compacto del mundo y muy fácil de usar. Se trata de un equipo portátil autónomo que permite acceder de forma automática, vía satélite, a las redes telefónicas y de telex para transmitir voz y datos a cualquier parte del mundo. Su diseño incorpora en una sola unidad, del tamaño de una maleta media, el teléfono, la pantalla, el trípode abatible y la antena de paraguas extensible.

Su montaje y utilización son sencillos: abrir la maleta metálica en que va recogido y que se puede facturar como equipaje en vuelos comerciales, extraer la unidad de la maleta, desplegar las patas empotradas, bajar la pantalla con el teléfono y extender la antena de paraguas. Los fabricantes aseguran un funcionamiento correcto en cualquier condición climática dentro del estandar tropicalizado. La cobertura dada por satélites garantiza su funcionamiento en todo el mundo, sin zonas notables de sombra. La unidad pesa 21 Kg.

El teléfono para obtener más información es el *91/308 43 15.*

IMPRESORAS LEXMARK

Lexmark International, fabricante de impresoras IBM, presentó recientemente la 4226, para equipos intermedios, completando la gama de la IBM Series II, anunciadas en el pasado mes de Julio. Entre sus características destaca el excelente manejo de papel para formularios de copias múltiples, con una alimentación de papel virtualmente recta, de una alta fiabilidad y facilidad de uso.

De igual forma presentarón las nuevas impresoras Laserprinters que ofrecen en modo Post Script impresión de 600x600 puntos por pulgada, dispositivos de conexión a redes y 17 fuentes escalables estandar. Esta nueva tecnología se denomina Lexres.

INCITAR A LOS NIÑOS EN INFORMATICA

Logitech ha presentado un nuevo ratón diseñado para niños con edades comprendidas entre los 5 y los 11 años. El nuevo ratón tiene la forma de un simpático roedor con dos botones que semejan las orejas.
El ratón y el programa están hechos para animar a los pequeños a utilizar el ordenador.
Los padres sólo necesitan supervisar el Logitech KIDZ Mouse en el momento de la instación; luego, cuando el niño haya aprendido a manejarlo, será capaz de hacer los deberes, de aprender a utilizar nuevas aplicaciones o simplemente podrá divertirse con diferentes juegos.

VISITAR KAO

Mediante una campaña de "puertas abiertas", Kao Corporation pretende mostrar a los usuarios como es la elaboración de un disco.
Esta experiencia que se pondrá en marcha en su factoría de Barcelona, que es la mayor y más moderna productora de discos flexibles de 3 1/2 pulgadas de Europa, empezara a realizarse a finales de este mes de Noviembre. Su duración será de mes y medio aproximadamente.
Durante la visita, se podrá obsservar la atención y cuidado que se pone en cada una de las etapas del proceso de fabricación: desde las materias primas hasta el embalado final, su moderna tecnología y la gran calidad que se consigue en cada disquete.

SUPERBASE 4

Software Publishing Corporation, creador de Superbase 4, a anunciado la disponibilidad del paquete Superbase SQL Library.
Este producto contiene bibliotecas de enlace dinámico (DLL-Dynamic Link Library) que permiten a la aplicación la conexión, mediante programación, con servidores SQL.
La biblioteca posibilita la conexión a los usuarios con múltiples bases de datos y servidores concurrentemente; y la arquitectura de Superbase SQL Library puede soportar servidores adicionales mediante la instalación de ficheros de bibliotecas adicionales, siempre que estén disponibles.
De igual forma, Computer 2000, distribuidor oficial para España de Software Publishing, convocó presentaciones en Madrid y Barcelona de esta potente base de datos relacional.

EMPRESAS

Intel Corporation anuncia la versión 3.0 del servidor de impresión LANSpool, utilidad que permite compartir impresoras en las redes locales. Está prevista para NetWare 2.1X, NetWare 3.1X y LANSpool Si (para la impresora LaserJet IIISi Hewlett Packard). También ha presentado las versiones a 25 y 16 MHz de su microprocesador Intel486 SX, así como las primeras tarjetas de circuitos enchufables e intercambiables de acuerdo con la especificación PCMCIA (Personal Computer Memory International Association).

L&M Data Communications, empresa especializada en organización de seminarios, anuncia la celebración de cuatro nuevos: Redes de área local (23, 24 y 25 Octubre), Entorno de Comunicaciones IBM (13, 14 y 15 Noviembre), X.25: Análisis y diseño (20, 21 y 22 de Noviembre) y Internetworking Wide Area Networks (11, 12 y 13 Diciembre). La dirección de L&M Data Communications es: Ctra. Pozuelo a Húmera nº 63. 28023 Madrid. Tlf.: 91/4352 41 31.

ALR ha introducido en el mercado dos series de superservidores Powerpro: la serie Powerpro Array con el último sistema de gestión de disco Array, y el Powerpro de bajo nivel.

Microsoft lanza la versión 5.1 del sistema de desarrollo profesional Fortran, que facilita el acceso al entorno gráfico Windows. Esta nueva versión incluye la librería QuickWin, que traslada las aplicaciones DOS al entorno Windows sin necesidad de modificar su código.

Lotus Development Ibérica, S.A. nos comunica el traslado de sus oficinas a la siguiente dirección: c/ Albacete 5, 5º planta Sur-Este Edificio AGF. 28027 Madrid. Tlf.: 91/326 56 40. Fax: 91/326 25 03. Simultáneamente anuncia la incorporación de Josep Branchat como Director de Servicios de Soporte al Cliente.

Intergraph Corporation ha informado de los resultados de explotación del segundo trimestre de 1991. El beneficio es de dos mil millones de pesetas, un aumento del 22% sobre los 1.600 millones del año anterior.

IIR Technology anuncia la celebración de cursos intensivos de dos días de MS-DOS avanzado. Dentro del programa destaca "Como recuperar datos, archivos y discos dañados para IBM PC y compatibles". Se celebraran los días 11 y 12 de Enero de 1992 en Madrid y 25 y 26, también de Enero, en Barcelona. Más información en el teléfono 91/532 84 02.

PC CALCULO

CALCULE USTED...

SEGURO QUE CUALQUIERA DE VOSOTROS TIENE ASUNTILLOS QUE DEPENDEN DE MUCHAS VARIABLES Y QUE LA SOLA MODIFICACION DE UNA DE ELLAS AFECTA A LAS OTRAS. PC CALCULO ES IDEAL PARA CONTROLAR DATOS EN ESTAS CONDICIONES.

Una hoja de cálculo es un programa con especial habilidad para manejar una tabla de numeros (el "asuntillo") ofreciendo respuestas inmediatas a preguntas como: ¿qué ocurriría si...?. Piensa, por ejemplo, en tu contabilidad doméstica y hazte la desagradable pregunta de qué ocurriría si suben el autobús. Es más que probable que dicha alteración variase, también desagradablemente, todos los gastos del mes. Con la hoja de cálculo podrís realizar un análisis de dichos gastos, pudiendo hacer una nueva estructuración de ellos y agruparlos por tipos (vivienda, transportes, juergas, etc). Sin la hoja en cuestión también se puede llevar a cabo estas operaciones (con una calculadora, por ejemplo), pero ello obligaría a tener que repetir el proceso completo cada vez que tengas algún cambio o simplemente para ver qué pasaría si...

En PC Cálculo se disponen todos los numeros basicos en forma de filas y columnas y se realizan los calculos pertinentes de manera muy rapida. Si se modifica cualquier numero, la hoja calculara automaticamente todos los numeros que tengan alguna relación con él.

En una hoja de cálculo informatizada, como tiene que ser, se disponen todos los números básicos en forma de filas y columnas, y se realizan los cálculos pertinentes de manera muy rápida. Si se modifica cualquier número, la hoja calculará automáticamente todos los números que tengan alguna relación con él. Esta sencillez y velocidad estimula al usuario a comprobar supuestos que, en otro caso, ni se le pasaría por la cabeza intentarlo.

• Manos a la hoja

Cuando cargues PC Cálculo, veras en la pantalla una hoja de trabajo vacía que aparece como una red de filas y columnas. A lo largo de la parte superior de la red, marcando las columnas verticales, hay letras. Debajo de la parte izquierda de la red, marcando cada fila, hay números. Los espacios que se crean en las intersecciones de las filas y las columnas reciben el pintoresco nombre de "celda". Cada celda de la hoja de cálculo es muy suya y tiene su propia dirección. Por ejemplo, la celda de la esquina superior izquierda, donde se encuentra la columna "A" y la fila "1", es la "celda A1". Es, por cierto, la celda activa en la que se está trabajando nada más cargar la hoja. Para recordar el sistema lo mejor es tener en mente el juego de los barquitos.

Ya estamos en antecedentes sobre que es y para qué puede servir una hoja, por lo que vamos a ver algunos detalles específicos de la que nos estamos ocupando. El menú ofrece una selección de opciones, seis en concreto:

Fichero.- Esta opción se ocupa del almacenamiento de la información. El submenú correspondiente contiene posibilidades para grabar y cargar hojas de trabajo, borrar ficheros, visualizar directorios y formatear discos.

SUPER CALCULO

Aquellos que busquen algo mas de potencia y una prestaciones superiores a las del PC Cálculo, encontraran en otro producto de Anaya, llamado Super Cálculo, el programa ideal. Con gran cantidad de funciones matemáticas, estadísticas, financieras, etc, se abre una puerta al mundo de la exportación de datos en formato estándar, garantizando su uso desde otros programas. La importación es posible en formatos WKS, WK1 (el de Lotus) y DIF. Incorpora un módulo de gráficos para realizarlos en barras, líneas, sectores, etc. Su precio es de 7.200 Ptas + I.V.A.

Editar.- Aquí las distintas opciones permiten volver a arreglar y formatear la información introducidas en las hojas de trabajo; incluyen copiar bloques de celdas, cambiar su aspecto, eliminarlas, memorizarlas, pegarlas, grabar y leer bloques de celdas e insertar y suprimir filas o columnas de celdas.

Imprimir.- Aquí se posibilita la impresión de las hojas de trabajo; se puede elegir imprimir una hoja de trabajo en su totalidad o como si fuera un listado. También se puede imprimir más tarde desde el DOS o para incluirlo en un documento del procesador de texto. El menú de imprimir también incluye la opción de configuración, que le permite controlar el aspecto de las hojas de trabajo impresas.

Varios.- El menú de Varios ofrece opciones para controlar el aspecto de tu hoja. Se pueden colocar etiquetas para que se lean, a medida que se desplaza la pantalla hacia abajo o hacia a los lados.

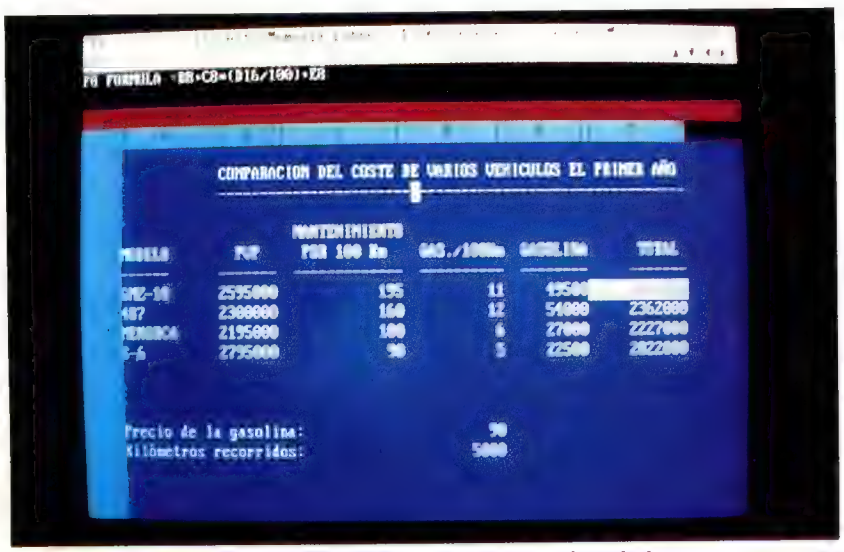
Se puede especificar cómo calcular sus formulas, y cómo aparecen las celdas, estrechas o amplias, formato, etc. También es posible recalcular celdas.

Config.- Este menú permite configurar el sistema, definiendo el directorio de los datos, las unidades de datos y programas en disco, el tipo de pantalla y sistema de vídeo, el tipo de impresora y, finalmente, la grabación de la configuración.

Partiendo de esta estructura tan elemental y potente a la vez, PC Cálculo permite al poco iniciado hacerse rápidamente con el "aire" de la hoja, rompiendo la serie de barreras que separan estas herramientas del usuario normal. Cualquier duda que pueda surgir se resolverá gracias al excelente sistema de ayudas, muy eficaz en todo momento.

Evidentemente no es la superhoja epatante que hace de todo y al instante, pero si nos centramos en la banda de usuarios a la que va destinada (usuario medio y sin excesivas necesidades), estamos seguros que difícilmente va a encontrar competidoras.

Con este programa se estimula al usuario a comprobar supuestos que, en otro caso, ni se le pasaria por la cabeza intentarlo.



La claridad es evidente en cualquiera de sus pantallas de trabajo.

PC CALCULO

- Distribuidor
  Anaya Multimedia, S. A.
  C/ Telémaco, 43.28027, Madrid
  Tlf.: 91/320 01 19
- Lo mejor::
  Potente y fácil, apta hasta para los que no han trabajado nunca con hojas.
- Lo peor:
  La rapidez no es su punto fuerte.
- Precio::
  2.995 Ptas.

CREADOR DE GRAFICOS CON LOS DATOS DE CUALQUIER PROGRAMA

INSTANT-GRAF EJECUTIVO

CON INSTAN-GRAF EJECUTIVO, PROGRAMA RESIDENTE EN MEMORIA, PODREMOS CREAR GRÁFICOS DE FORMA CLARA Y SENCILLA CON SOLO PULSAR UN PAR DE TECLAS.

Creo que será conveniente empezar explicando, una vez más, qué es un programa residente en memoria. Se trata de un software que ocupa una parte de la RAM, en éste caso concreto sólo 10 Kb cuando está inactivo, y que puede ser activado en cualquier momento con sólo teclear una combinación preestablecida, estemos en el programa que estemos. Es un poco parecido al uso de los comandos internos del sistema operativo, que pueden ser usados en cualquier momento ya que se cargan al iniciar el sistema.

Instan-Graf Ejecutivo requiere una instalación en disco duro, ya que no es posible hacerlo en un servidor de red ni en disco flexible. Además el disco quedará personalizado, ya que se marcará en él nuestro nombre y el de la empresa.

Como el programa es un generador de gráficos nos será imprescindible configurar la impresora o plotter. Debéis hacerlo inmediatamente después de instalar el programa utilizando para ello la parte del menú principal (Configurar) que corresponde y sobre el cual hablaremos más adelante.

Para trabajar con Instant-Graf Ejecutivo, lo primero que tenemos que hacer es activarlo, ya hemos dicho que se trata de un programa residente, y se consigue mediante la pulsación de <Alt+G>. Ello significa que mantendremos pulsada la tecla Alt junto a la tecla correspondiente al carácter G de nuestro teclado). En el monitor aparecerá la pantalla principal del programa.

Para facilitar la tarea de aprendizaje, en el disco del programa tenemos un claro y sencillo ejemplo de hoja de cálculo. En pantalla parecerá tecleando "calc" y así veremos rápidamente cómo utilizar este generador. Naturalmente cuando hacemos un gráfico no es necesario que utilicemos todos los datos que tenemos, quizás sólo nos haga falta una pequeña parte de ellos, de ahí que podamos coger sólo los que nos interesan mediante el cursor. Una vez seleccionados pulsaremos <enter> e inmediatamente aparecerá el gráfico de barras en nuestro monitor. Para salir de aquí, con <esc> volveremos al menú principal.

Nosotros, los usuarios, observaremos inmediatamente que si nos equivocamos aparecerá un mensaje de error, siendo la mayoría de ellos autoexplicativos. Pese a ello contamos con un magnífico manual que inmediatamente nos sacará de dudas.

El menú principal tiene las siguientes opciones:

- "Tipo", en donde podremos seleccionar hasta quince diagramas diferentes: barras verticales, barras horizontales, máximos/mínimos, puntos, línea, área de la línea, histograma, área de histograma, línea de ajuste, línea curva, tarta, mixto de tarta y barra, mixto de línea y barra, diagrama de texto, y esquema de organización. Aconsejaría al usuario que se aproxima a éste programa que probara, desde el ejemplo del disco, a cambiar el tipo de diagrama para poder avanzar algo más en su aprendizaje.
- "Presentación", en donde elegiremos todo lo necesario para que nuestro gráfico quede lo más claro posible. Se abrirá una nueva pantalla que permitirá, entre otras cosas, introducir un título, un subtítulo explicatorio, el tipo de gráfico, si deseamos o no el efecto de tres dimensiones, la anchura de barra, el número de ejes, etcétera.
- "Datos" nos lleva a la pantalla destinada a introducir los datos (precisamente) y veremos que es lo más parecido a una pequeña hoja de cálculo. En ella especificaremos si deben referirse a un eje izquierdo o derecho, determinar los nombres de las observaciones y variables. Además se escogen los colores y tramas que utilizarán las distintas variables. Sería un ejercicio recomendable cambiar algunos de los datos que allí nos aparecen, tomados del ejemplo del programa "calc" del disco, y volver a ver el nuevo gráfico que nos aparece.
- "Imprimir" nos ofrecerá la oportunidad de hacerlo en pantalla, impresora o plotter. También puede seleccionarse el tamaño, formato y calidad de la impresión.
- "Batch". Esta opción es sumamente práctica, ya que nos va a permitir imprimir de forma secuencial, uno detrás de otro, varios archivos y realizar presentaciones en forma de imágenes sucesivas, lo que dará una dinámica mayor a nuestros trabajos.

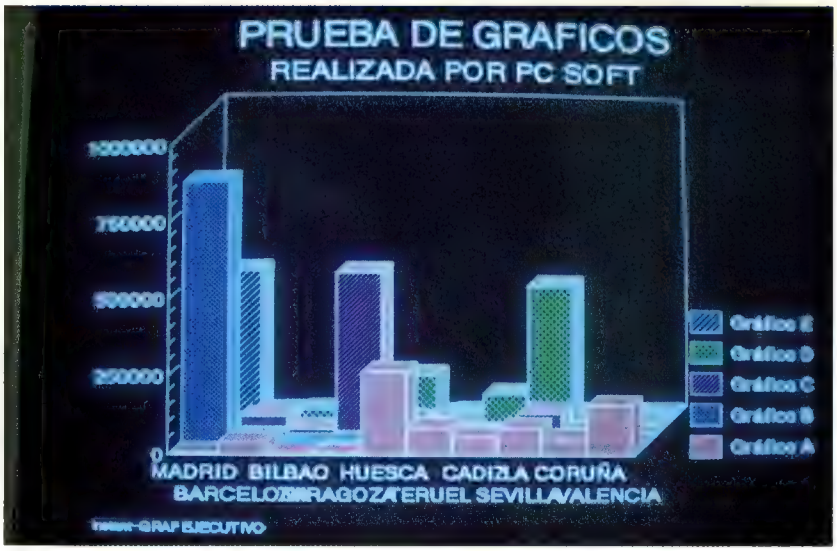
Si nos equivocamos aparecera un mensaje de error, siendo la mayoria de ellos autoexplicativos. Pese a ello contamos con un magnfico manual que inmediatamente nos sacara de dudas.

- "Archivos" gestiona la carga, borrado y almacenamiento de los ficheros del disco. También nos permite la fusión, importación y exportación de ficheros. Podremos importar archivos ASCII, GIX, GIB y GIA; nos permitirá exportar archivos DIF, CGM, HPGL, EPS (Postscript) y PIC (Lotus); archivos de impresión compatibles con Xerox, Ventura Publisher, Aldus Pagemaker, WordPerfect, MS Word, etcétera.
- "Configurar" es una opción a la que ya nos hemos referido al principio, pero es conveniente que profundicemos más en ella, ya que permitirá la configuración total de Instant-Graf Ejecutivo según nuestros intereses. Aquí se nos ofrece un menú con más de 140 impresoras y si la nuestra no estuviera entre ellas deberemos mirar el manual para saber que posibilidades tenemos de emulación con alguna de las reseñadas. Los plotters que se nos ofrecen en menú son más de cuarenta. También podremos configurar cómo deseamos que aparezcan todos los detalles del programa en nuestra pantalla; pudiendo indicar el color de la cabecera, de los textos, del campo selección, campo actual, de las teclas de función, así como el fondo de la gráfica que puede ser de 16 colores diferentes al igual que el fondo del diagrama.

Dentro de la misma pantalla de configurar hay otros dos menús como son la "presentación global", en donde podremos indicar qué fuente para el texto deseamos (New Englans, Roman, Simplex, Duplex, Triplex, Italics, Swiss Duplex, Script, Gothic1, Gothic2, Canon: Swiss, Canon: Roman, HP: Universal, HP: CG Times), las tramas, si queremos o no una orla (con cuatro opciones para ella: fina, gruesa, fina redondeada, gruesa redondeada), si deseamos un pie de página automático, etcétera.

La última opción de "Configurar" lleva por título genérico

Es posible seleccionar entre una amplia serie de formatos.



La presentación es superior en calidad a la de otros muchos programas.

"otros", donde se nos ofrecen varias oportunidades de cambiar parámetros, siendo una de ellas el poder variar las teclas de activación, ya que puede ocurrir que tengamos otro programa residente que utilice <Alt+G>. Podremos usar cualquier combinación entre <Alt> o <Ctrl> más una letra entre la A y la Z. La otra opción interesante es la de capturar, con la que podremos seleccionar la forma normal o rotada, siendo la normal "columna=variable" y la rotada "fila=variable". El valor por defecto es sin rotar o normal, en donde los valores se insertan en el programa de la misma forma que aparecen en pantalla. Si rotamos los valores se intercambian las observaciones con las variables y viceversa. En este campo se pueden también manipular datos numéricos importados en formato DIF o ASCII.

Veamos ahora la oportunidad que nos ofrece Instant-Graf Ejecutivo de añadir textos a los diagramas. Esto se realiza en dos lugares diferentes: en la pantalla de "Datos" se indican los nombres de observaciones y textos de las variables; en la pantalla de "Presentación" se pueden insertar los títulos y subtítulos del diagrama, así como los títulos de los ejes.

Para facilitar la tarea de aprendizaje, en el disco del programa tenemos un claro y sencillo ejemplo de hoja de calculo.

Los textos pueden introducirse directamente en las pantallas o capturarse desde otra pantalla, de la misma forma que se capturan los datos numéricos. También pueden crearse nombres de observaciones con la ayuda de la función de cálculo que Instant-Graf Ejecutivo posee, que nos permite realizar diversas operaciones sobre los valores incorporados a la matriz de pantalla de "Datos".

Por último me gustaría recalcar la opción de crear diagramas de textos y de organización, con los cuales podremos construir estructuras de recuadros en orden jerárquico. Como aspecto común de estos dos tipos está el que la pantalla de "Datos" adopta el formato de un documento de un programa procesador de textos. Los diferentes niveles de un diagrama de organización quedan patentes por el sangrado (desplazamiento) del margen izquierdo de los textos de la pantalla de Datos.

Sólo queda indicar que Instant-Graf Ejecutivo es un buen programa que nos ayudará en los trabajos donde utilicemos datos numéricos (especialmente las hojas de cálculo) y agradecer a sus creadores la buena base de autoaprendizaje que contiene el propio disco, siguiendo así la línea trazada por el grupo editorial Anaya Multimedia.

Angel Cascante

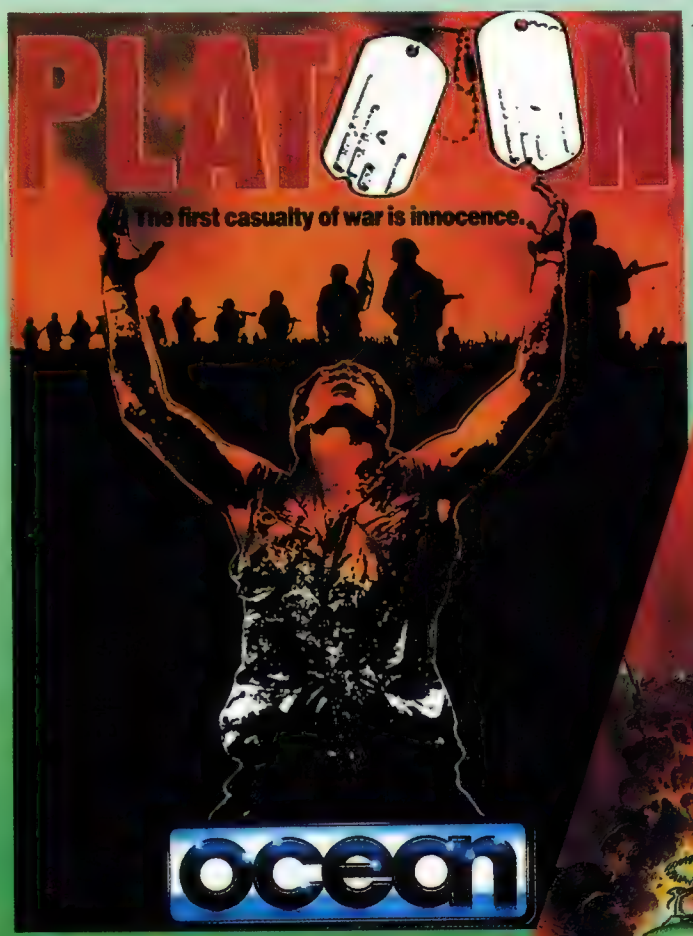
INSTAN-GRAF-EJECUTIVO

- Distribuidor:
  ANAYA-MULTIMEDIA S.A.,
  C./ Telémaco, 43. 28027, Madrid.
  Tlf. 91-320 01 19
- Lo mejor:
  Facilidad de uso y numerosos tipos de diagramas.
- Lo peor:
  Lentitud al manejar un volumen de datos.
- Precio:
  29.000 Ptas. + I.V.A.

2 DISCOS EN EL INTERIOR

PC DISC

EXTRA JUEGOS



Revive con PLATOON la guerra del Vietnam en un juego lleno de sorprendentes efectos e impresionantes gráficos.

POR SOLO 1.500 PTS.

Descubre el secreto que se esconde detrás de RAM y vivirás una emocionante aventura al más puro estilo arcade.

... y mucho más.

En Diciembre PC DISC EXTRA JUEGOS te ofrece mucho más. 720 Kb en dos discos llenos de emoción y de aventura.

Reserva tu ejemplar en tu Kiosko o llamando por teléfono a:

PC DISC, S.A. C/ Ferraz, 11 1 Dcha. - Tel: (91) 541 34 00 - 247 30 00 - 28008 - Madrid

DR-DOS

SIGUE LA CARRERA

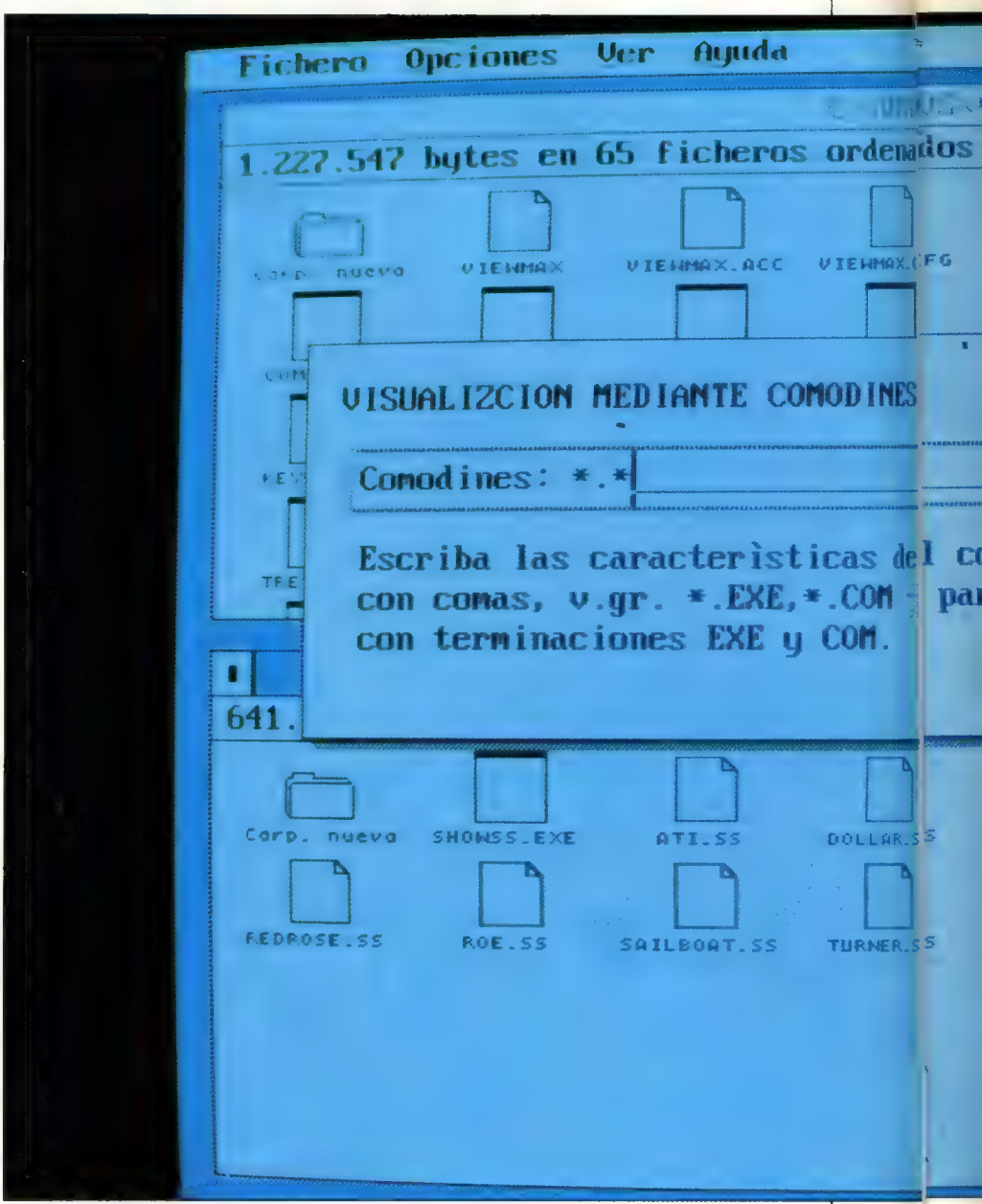
Cuando apareció el MS-DOS 5.0, parecía que Microsoft presentaba un producto incorporando las mejoras que eran insistentemente reclamadas por los usuarios.

Estas mejoras fueron escuchadas por los encargados del MS-DOS, los cuales preguntaron a un gran número de expertos. De todo lo que escucharon, lógicamente, sólo hicieron caso de una parte, ya que las necesidades de los usuarios son tan grandes que cada uno precisaría una versión especifica. Entre lo que se dejaron en el tintero hay que destacar la imposibilidad que tiene el MS-DOS de ajustarse a la CPU de cada máquina, mientras que el DR-DOS, si lo hace. Este inconveniente lo soslaya en parte Windows, en el que existen tres modos de trabajo.

Pero si hay algo que todos los usuarios reclamamos, es la posibilidad de borrar un directorio que este lleno, o por lo menos poder renombrarlo. Hasta el momento los poseedores de las PCTOOLS 7.0 pueden hacerlo con el menú de "mantenimiento de directorios", pero desde el MS-DOS 5.0 es imposible. Por contra, el DR-DOS 6.0 incluye el comando RENDIR que permite renombrar un directorio, aunque tampoco podemos borrarlo si no está vacío.

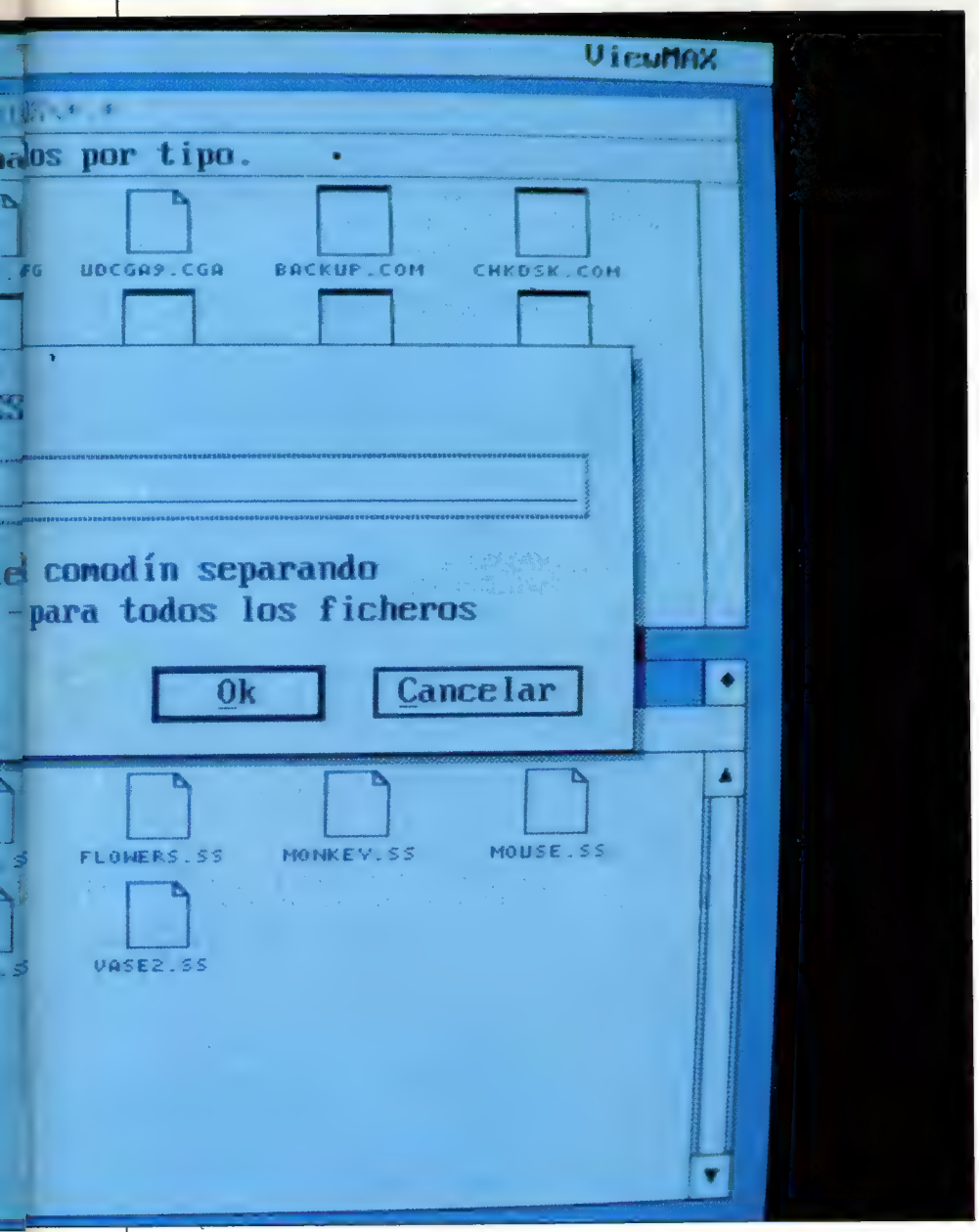
Siguiendo con lo que Microsoft no ha puesto, podemos indicar esta vez que incluso ha quitado, ya que el "sistema de ficheros instalable" que apareció en el MS-DOS 4.1 y que ayudaba al manejo de los TSR, aunque sin mucho acierto, ha sido suprimido. También el DR-DOS ha quitado su CACHE, un programa que permitía acelerar los accesos a disco, punto en el que sigue destacando sobre el MS-DOS.

Desgraciadamente el MS-DOS



MICROSOFT Y DIGITAL RESEARCH HAN VUELTO A SORPRENDER A LOS USUARIOS CON NUEVAS VERSIONES DE SUS PRODUCTOS. SI HACE UNOS MESES BILL GATES PRESENTABA EL MS-DOS 5.0, DIGITAL NO SE QUEDA ATRAS Y HA

MS-DOS



SACADO EL DR-DOS 6.0, QUE A PRIMERA VISTA PARECE ESTAR DISPUESTO A DARLE UN "DISGUSTILLO" AL MS-DOS.

El MS-DOS puede trabajar con discos grandes en particiones de hasta 2 Gb, mientras que el DR-DOS lo hace con particiones de 512 Mb.

tampoco ha mejorado ni aumentado los soportes para discos ópticos, ni para impresoras. Aunque permite controlar unidades de 2,88 Mb, eso si. De igual forma puede trabajar con discos grandes en particiones de hasta 2 Gb, mientras que el DR-DOS lo hace con particiones de 512 Mb.

• Lo nuevo

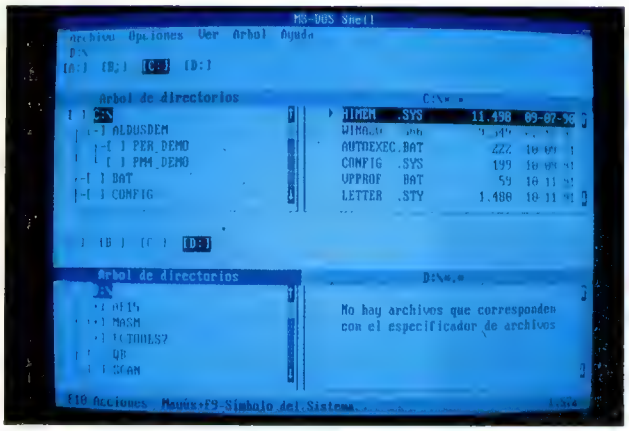
Pero en esta vida no todo son penas, también hay alegrías y el MS-DOS ha dado una a los usuarios incorporando los comandos UNDELETE y UNFORMAT de las PCTOOLS, permitiendo recuperar ficheros borrados o discos formateados. Estos mismos comandos han sido incorporados en el DR-DOS 6.0, ya que en su anterior versión no existían.

En cuanto al tema del espacio libre en memoria, que siempre nos tiene preocupados, tanto el MS-DOS como el DR-DOS han incorporado comandos especiales, aunque para el DR-DOS no es novedad.

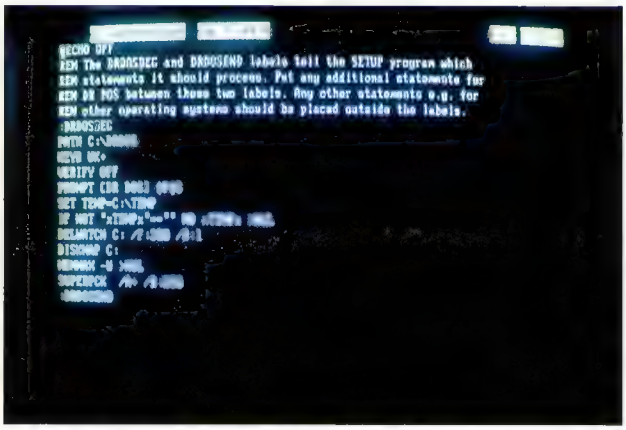
En el MS-DOS se han incorporado los nuevos comandos DEVICEHIGH y LOADHIGH, que permiten cargar los controladores de dispositivos y los programas residentes fuera de los 640 Kb de memoria convencional. Lógicamente, esto está diseñado para máquinas que no sean 8086, ya que estas no tiene la posibilidad de trabajar con memoria extendida.

En el DR-DOS ocurre lo mismo, sólo que de una forma más completa, con HIDEVICE, que relocaliza los drivers existentes en el CONFIG.SYS, HILOAD, que hace lo mismo pero con los programas residentes, y HIDOS, que mueve el Kernel del DOS a los primeros 64 Kb de memoria alta.

De igual forma, ambos incluyen un nuevo controlador EMS, que en el DR-DOS cambia, desde las llamadas de los programas, la memoria extendida en expandida. En el MS-DOS, el antiguo EMM386.SYS ha cambiado por



El editor de texto de MS-DOS ha sido mejorado.



DR-DOS no dispone de un atractivo editor.

EMM386.EXE, que ahora cumple las especificaciones VCPI.

• ViewMax, DosShell y los editores

Existen muchos usuarios que tiene un miedo atroz a trabajar con el indicador DOS (C:>), pues bien, ambos fabricantes han diseñado sus propios gestores de disco, muy útiles. ViewMax es el nombre que recibe en el DR-DOS y DosShell en el MS-DOS.

A los dos se les nota en su apariencia un cierto aire a los entornos gráficos que tiene cada fabricante. Si DosShell se parece a Windows, ViewMax se parece a GEM. Pero tanto en un caso como en el otro el trabajo es muy grato y sencillo.

Otro punto de mejora muy importante del MS-DOS, es la inclusión del nuevo editor (EDIT) que es semejante al entorno de trabajo de Quick C. Por contra, el DR-DOS presenta su editor con un aspecto más pobre que el de su competidor, a pesar de que tiene una compatibilidad parcial con WordStar.

Existe en el DR-DOS la posibilidad de proteger ficheros y discos contra el acceso de personas no autorizadas por medio de un comando llamado PASSWORD. Lo que hace es ocultar completamente ficheros indivi-duales o directorios a los usuarios no autorizados, restringiendo su uso para lectura, borrado o modificado.

El MS-DOS ha incluido una opción que tambien tenía la antigua versión del DR-DOS, y es el buffer de teclado, por el cual podemos tener un acceso mediante los cursores a los comandos tecleados durante la sesión. Es muy completo y se activa con el comando DOSKEY, que permite mantener un histórico de todo lo tecleado, recuperando los mandatos, ejecutándolos, e incluso permite tener macros con parámetros sustituibles.

En el MS-DOS se han incorporado los nuevos comandos Devicehigh y Loadhigh, que permiten cargar los controladores de dispositivos y los programas residentes fuera de los 640 Kb de memoria convencional.

DR-DOS 6.0 sobre DR-DOS 5.0

Para todos aquellos usuarios que tengan el DR-DOS 5.0, aquí tienen la lista de comandos que aporta la versión 6.0.

DELPURGE.- Borra los ficheros que están pendientes de borrado.

DELWATCH.- Salva en un disco los ficheros que son borrados, marcándolos como pendientes de borrado.

DISKMAP.- Realiza una copia de la FAT en un disco para ayudar en una operación de recuperación (RECOVER).

DISKOPT.- Optimiza el disco para conseguir una mayor velocidad de acceso.

FC.- Compara archivos ASCII o binarios y hace un informe de las diferencias.

LOCK.- Bloquea temporalmente el sistema por motivos de seguridad.

MEMMAX.- Es una aplicación orientada a evitar conflictos en el manejo de memoria por ciertos programas.

RENDIR.- Renombra un directorio.

SCRIPT.- Soporte para PostScript

SSTOR. -Programa para comprimir datos.

SUPERPCK.- Es el nuevo caché del DR-DOS

TASKMAX.- Permite hacer intercambios fácilmente entre aplicaciones.

UNDELETE.- Recupera los archivos borrados.

UNFORMAT.- Recupera los discos formateados.

UNINSTAL.- Recupera el sistema operativo que había en el ordenador antes de instalarse el DR-DOS 6.0.

Se han incorporado grandes mejoras en el comando HEM.

DR-DOS incorpora su propio UNDELETE.

• Algunas peculiaridades

Digital ha estado siempre por detrás de Microsoft en el terreno de los sistemas operativos y esto ha hecho que, para quitarle mercado a Bill Gates, el DR-DOS haya presentado innovaciones y grandes mejoras sobre el MS-DOS. EL resultado es bueno y de hecho el DR-DOS, desde nuestro punto de vista, es mejor que el MS-DOS. Por ejemplo, lleva incluida la tecnología BatteryMax que ahorra tiempo de batería en los equipos portátiles. Su funcionamiento es muy sencillo: el sistema operativo sabe en todo momento si el procesador está trabajando o en espera. Muchas veces tenemos al ordenador encendido mientras decidimos el siguiente paso a dar. En estos momentos de espera, el DR-DOS baja la velocidad del microprocesador e incluso puede llegar a apagarlo del todo, con lo que se consigue un ahorro elevado de energía.

Ambos fabricantes han diseñado sus propios gestores de disco: Viewmax es el nombre que recibe en el DR-DOS Y Dosshell en el MS-DOS. Si Dosshell se parece a Windows, Viewmax se parece a Gem.

• Conclusión

El MS-DOS no aporta las grandes mejoras que cabía esperar, pero sigue siendo el sistema operativo más usado por los usuarios de PC. Por contra, el DR-DOS no tiene una gran aceptación, a pesar de ser en prestaciones mucho mejor que el MS-DOS. Como curiosidad, el DR-DOS esta tan bien desarrollado que podría ser ejecutado desde ROM, mientras que el MS-DOS no puede hacerlo.

En la actualidad son muchos los fabricantes y distribuidores de ordenadores que sirven, junto con sus equipos, el DR-DOS, y por tanto si alguno de nuestros lectores se encuentra en este caso, no debe de preocuparse, ya que va a recibir un sistema operativo muy avanzado y que además no tiene ningún problema de compatibilidad con las aplicaciones. Para ello, Digital Research ha incorporado en los manuales una amplia información sobre como ha de ejecutarse el DR-DOS sobre Windows y algunas aplicaciones especiales.

ESPACIO LIBRE EN MEMORIA

DR-DOS 6.0 en 8086	612 Kb
en 286	621 Kb
en 386 ó 486	627 Kb
MS-DOS 5.0	621 Kb

MS - DOS 5.0

- Distribuidor:
  Microsoft Ibérica. Avenida de Colmenar Viejo. Sector Floresta, 2. 28760 Tres Cantos (MADRID). Tlf.: 91/804 00 00
- Lo mejor:
  Los nuevos mandatos UNDELETE, UNFORMAT y MIRROR.
- Lo peor:
  No aporta lo que se esperaba de él.
- Precio:
  14.500 Ptas.

DR - DOS 6.0

- Distribuidor:
  Casa de Software. C/ Villarroel n.º 180. BARCELONA. Tlf.: 93/410 62 69
- Lo mejor:
  Todo en general.
- Lo peor:
  El editor es un poco pobre.
- Precio:
  Consultar.

MASM 6.0

AUN RECUERDO EL VIEJO ENSAMBLADOR EN EL QUE EMPECE A HACER MIS PRIMEROS "PINITOS" EN LA PROGRAMACION. SI AQUEL DIA ME HUBIERAN COMENTADO QUE TRABAJARÍA EN UN ENTORNO COMO ES EL MASM 6.0, PENSARÍA QUE ME ESTABAN TOMANDO EL PELO.

LA POTENCIA DE UN ENSAMBLADOR

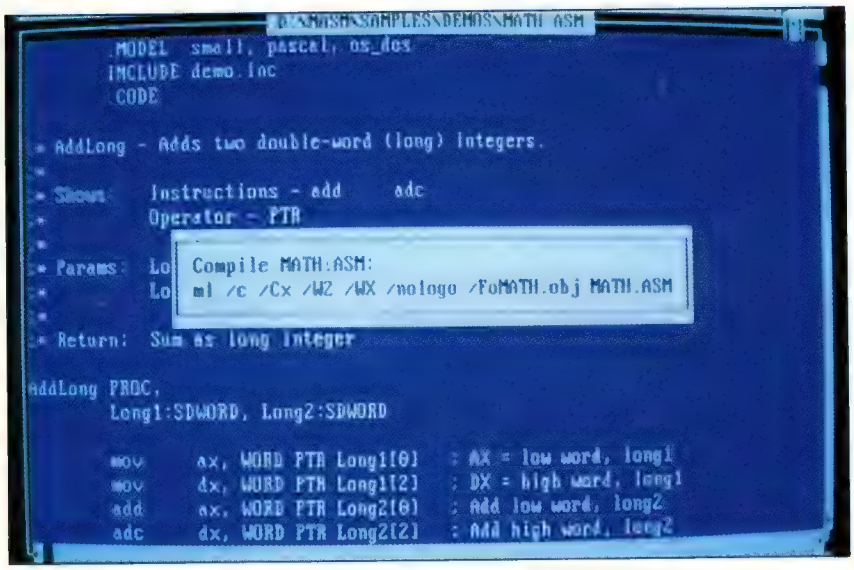
Microsoft ha dado la vuelta al mundo de la programación con ensamblador tras la aparición del MASM 6.0. Su nueva apariencia, junto a sus prestaciones, pueden incitar a cualquier programador a volver a trabajar en este potente lenguaje. Su estética es idéntica a la de los lenguajes de alto nivel y ya no hay que soportar las áridas pantallas a las que estábamos acostumbrados.

Con MASM 6.0 podemos crear y editar cualquier programa, ensamblar, corregir errores y unir librerías, consiguiendo una gran potencia y calidad en las aplicaciones.

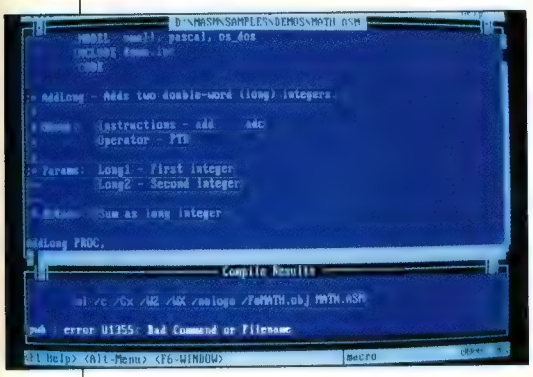
Lo primero que puede sorprender nada más abrir el producto, es ver la existencia de discos para desarrollar programas tanto en DOS como en OS/2. El paquete se compone de cuatro discos de 5 1/4, acompañados por un manual muy completo, aunque está en inglés.

Su apariencia es similar a la de los lenguajes Quick, como Quick C, incorporando el nuevo entorno de programación PWB (Programmer WorkBench). Su funcionamiento se realiza en base a menús desplegables, con la interesante posibilidad de utilizar el ratón. Si decidimos trabajar con el teclado, al igual que en los Quick, la selección de opciones se realiza por la pulsación de las teclas ALT y la inicial del nombre del menú. Otras opciones pueden ser activadas directamente mediante diversas combinaciones de teclas.

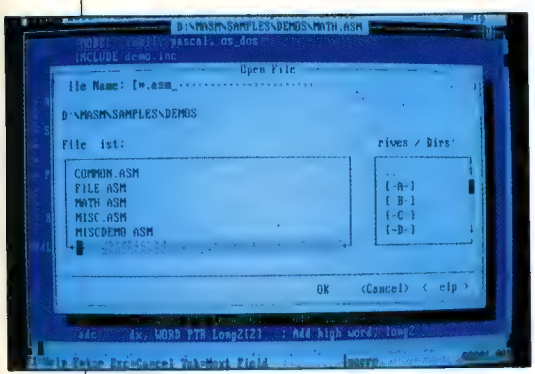
El editor de programas permite trabajar con bloques, pudiendo seleccionar un trozo del listado y moverlo, borrarlo o copiarlo. También nos permite deshacer el último cambio efectuado, además de añadir la opción de crear macros, lo que permite agilizar el uso del editor. De igual forma



MASM 6.0 tiene una apariencia similar a los lenguajes de alto nivel como puede ser el Quick C.



Una vez compilado el programa aparece al final de la página la lista de mensajes de error producidos.



Los ficheros son facilmente recuperados gracias al nuevo sistema incorporado.

podemos reasignar funciones a teclas.

El menú "Options-Key Assignements" muestra la lista de funciones que se encuentran en el editor.

En cuanto a la pantalla de edición, podemos dividirla vertical u horizontalmente y movernos libremente de una ventana a otra expandiendo la que deseemos tener una mayor información.

Al igual que ocurre por ejemplo en QuickBasic, desde el propio entorno PWB podemos ejecutar el programa, incluso indicando parámetros en su ejecución, salir al DOS y optimizar.

Para este ultimo proceso se ha incluido el nuevo optimizador CodeView 3.12 que permite depurar programas que ocupen hasta los 640 Kb, pero restringiendo su uso a máquinas 286 ó superior, con al menos 1 Mb de memoria RAM. CodeView trabaja con el controlador de memoria extendida del tipo XMS, pero necesita al menos 384 Kb de memoria extendida.

En el entorno integrado se encuentra el Source Browser, que se encarga de ver las referencias cruzadas dentro del programa. Hace un muestreo de todas las variables y etiquetas contenidas en el programa, indicando donde son empleadas y dando un amplio informe sobre las relaciones entre funciones y datos. Toda esta información puede ser almacenada en un fichero de base de datos, o en un fichero de específico de información para Browser.

• Nuevas utilidades

NMAKE es el nombre de una nueva utilidad que incorpora MASM 6.0 para facilitar la creación de programas. Su funcionamiento es muy simple: supongamos que tenemos una lista de programas que son necesarios para la creación de uno ejecutable. Esta lista está contenida dentro del entorno integrado como un fichero de proyectos. A la hora de realizar un enlace o compilación con un módulo y si es necesario, se reensambla automáticamente con aquellos que hayan sido modificados.

Un detalle muy significativo es la creación de una ayuda en línea tanto sobre el propio macro ensamblador como sobre el lenguaje ensamblador, el enlazador y las utilidades.

Se han incluido mejoras en las macros, como WHILE, para expandir la macro mientras la expresión determinada sea distinta de cero. Destaca FORC, que es un FOR pero con cadenas en lugar de argumentos.

Podemos también hacer macros recursivas gracias a FOR y el atributo VARARG.

Microsoft ha conseguido un excelente entorno de trabajo para los programadores de ensamblador, incluyendo para ello las características de los lenguajes de alto nivel.

MASM 6.0

- Distribuidor:
  MICROSOFT Avda./Colmenar, Sector Forestal 234 posterior. 28760 Tres Cantos. Madrid. Tlf.: 91/804 00 00
- Lo mejor:
  El entorno integrado PWB.
- Lo peor:
  CodeView sólo puede optimizar programas de 640 Kb en máquinas 286 ó superiores con 1 Mb de RAM.
- Precio:
  20.900 Ptas.

IBERTEX EN MARCHA

LA COMUNICACION POR VIDEOTEX A EXAMEN

CADA VEZ SE HACE MAS PERENTORIO OBTENER UNA PRONTA INFORMACION SOBRE TEMAS DE USO COTIDIANO. EL RITMO DE VIDA ACTUAL IMPIDE FRECUENTEMENTE LOS DESPLAZAMIENTOS HASTA AQUELLOS LUGARES EN DONDE PUEDEN FACILITARNOS LOS DATOS PRECISOS.

De ahí que hoy en día se ofrezca una gran gama de servicios de comunicación y transmisión de datos con soportes muy variados.

Así nace el servicio Videotex, que a grandes rasgos lo podríamos definir como el sistema de acceso del usuario a toda una gama de bases de datos de múltiples contenidos. Las primeras referencias acerca del Videotex en nuestro país datan de 1978, cuando se le definió en una orden ministerial, como un servicio que, utilizando la línea telefónica y un terminal, permite recibir e intercambiar información. Oficialmente no sería hasta 1986 cuando este servicio se implantara en España.

Ibertex es el nombre comercial que se eligió para el servicio de Videotex en nuestro país, escogiéndose la arquitectura de red centralizada, por ser la más común en el resto de los países de la Comunidad Europea.

Nuestro país se ha acogido a la norma CEPT-I (Conferencia Europea de Correos y Telecomunicaciones), lo que implica una codificación en 8 bits.

Actualmente se utiliza como soporte de transmisión una combinación de la Red Telefónica Básica y la Red de Transmisión de Datos. Mediante la primera, los terminales abonados entran al Centro de Acceso Ibertex (CAI) y por la segunda (llamada Red Iberpac) se proporcionan los medios necesarios para la transmisión

entre los Centros de Acceso Ibertex y los Centros Servidores.

• Conexión

¿Cómo podemos conectarnos con este servicio de Videotex y qué necesitamos para lograr penetrar en una de esas bases de datos y extraer la información que nos resulta tan necesaria?.

Existen dos sistemas para poder lograr éste fin: mediante un ordenador personal PC o con un terminal específico. Veamos la diferencia.

• Terminal.

Consiste en un monitor de vídeo y un teclado, conectado el conjunto al soporte de transmisión de datos (red telefónica). Con éste sencillo hardware podremos introducirnos en cualquier base en servicio dentro de Ibertex. Naturalmente esto sólo nos sirve para el fin descrito, es sólo una puerta abierta al mundo de la información que nos ofrece el Videotex en España.

• PC o compatible.

Si son ustedes poseedores de un ordenador personal PC o compatible, conociendo la versatilidad de estos aparatos es lógico que nos permitan también acceder a este servicio de comunicación. Para ello sólo será necesario colocar un modem, aunque es necesario señalar que no todos los modems que existen en el mercado sirven para conectarse con la línea Ibertex, siendo imprescindible que cumplan un protocolo particular. De ahí que aconsejemos a los usuarios que compren este periférico de comunicaciones en comercios especializados y pregunten sobre sus características técnicas.

• Aspectos técnicos

Una vez hecho esto sólo deberán conectarlo en un puerto serie de su ordenador (COM1 o COM2) y a la red telefónica. Marcando el número de teléfono de Ibertex adecuado podrá comunicarse con la base de datos deseada.

Entre el terminal y los centros de acceso Ibertex, se utiliza pues un modem según recomendación de V.23 de CCITT. La velocidad de transmisión es de 1.200 Baudios (bits por segundo) en el canal principal (CAI-usuario), siendo de 75 baudios en el canal de retorno, con una transmisión sincrónica y codificada en 8 bits.

Telefónica tiene una tarifa para este servicio, con un precio de 3,90 Ptas. por paso, teniendo en cuenta que al descolgar e iniciar la comunicación se cuentan tres pa-sos y que posteriormente cada paso salta cada poco más de 25 segundos. Es importante saber que la tarifa es estándar, sin importar la distancia que exista entre el usuario y la base, siempre que se encuentre en territorio nacional.

• Niveles de acceso

Son varios los niveles de acceso, según la base de datos. Las gratuitas, es decir, las de acceso libre, tienen el nivel 031. Las demás cobran un canon determinado de conexión:

B1 031 Nivel 1° de retribución.
B2 032 Nivel 2° de retribución.
B3 033 Nivel 3° de retribución.
B0 030 Guía de servicios.
B4 034 Información gratuita.
B5 035 Cobro revertido.
B6 036 Acceso Videotex Internacional.

No todos se encuentran en funcionamiento, aunque la totalidad lo estará a lo largo de 1992.

Actualmente con B6 se puede acceder al servicio Videotex de Francia, cuyo nombre comercial es Teletel, que cuenta con más de 15.000 bases de datos. Este servicio francés tiene una arquitectura descentralizada, diferente pero compatible con la española.

• Futuro inmediato

Según el IV Congreso Internacional de Videotex, recientemente celebrado, se espera la interconexión inmediata con Alemania, Italia y Portugal.

En la actualidad existen 250 centros servidores que dan servicio a alrededor de 175.000 terminales de usuario, calculándose que para 1992 la cifra aumente hasta los 400.000 usuarios.

Para conocer todas las bases de datos existentes en España y sus teléfonos de acceso, existe una revista de aparición periódica que sirve de guía.

Angel Cascante

INDICE DE TIPOS DE BASES DE DATOS IBERTEX

Quizás lo que más interese a los futuros usuarios de la red Ibertex sea lo que puede encontrar en ella, es decir, qué bases de datos ofrecen sus servicios. He aquí una relación temática de los diferentes temas a los que podrá acceder:

- Administración pública: bases de datos referidas a administración estatal, autonómica y local, ministerios, gobiernos autónomos, diputaciones y ayuntamientos. Se ofrece información de todos estos órganos en rela-ción a su ámbito de acción y de sus competencias.

- Agricultura: información del sector agrícola, tanto a nivel de productos y explotación como de asociaciones y cooperativas. Incluye datos de terrenos, cosechas, meteorología, precios de productos y de sus variedades.

- Alimentación (productos): con estas bases de datos encontrarán los servicios de alimentación que existen y que incluyen catálogos de productos con sus precios y especificaciones. Es posible realizar las compras en algunos supermercados utilizando la terminal y recibiendo los productos en casa.

- Artes gráficas: empresas que ofrecen información de sus productos, servicios y precios. También informan de las diferentes especialidades que desarrollan estas entidades y existe la posibilidad para clientes y abonados de dejar sus mensajes o pedidos en el Centro Servidor.

- Asesoría y consulting: si desean hacer cualquier consulta o que les asesoren en cualquier tema, aquí están todos aquellos Centros Servidores que ofrecen este servicio a través del Videotex. Tendrán la posibilidad de dejar sus consultas utilizando su terminal para que luego les sean contestadas.

- Automoción: bases de datos de empresas relacionadas con el sector del automóvil, con modelos, servicios, venta y alquiler y una parte dedicada a sus clientes. Estos servicios ofrecen toda la gama de vehículos con sus precios, prestaciones y especificaciones, con la posibilidad de realizar tests comparativos entre ellos.

- Bancos y Cajas de Ahorro: información diversa de las entidades bancarias (servicios, ayudas, créditos, sucursales) junto con un servicio dedicado exclusivamente a los clientes. A través de Ibertex podrán consultar sus cuentas corrientes, realizar operaciones con su dinero o acciones, etcétera.

- Bebidas: información referente a cualquier bebida ofrecida por empresas relacionadas con su producción y comercialización.

- Bibliotecas: para saber las bibliotecas que existen en su población, región, etcétera, el catálogo de libros y publicaciones que podemos encontrar en ellas.

- Bolsa: bases de datos de entidades que ofrecen entre sus servicios información bursátil, tanto nacional como internacional. En estos servicios podrán encontrar datos de la cartera de valores, cambio de divisas, índices de las Bolsas Españolas y consultar, como cliente o abonado, cotizaciones de bolsa de empresas.

- Ciencias ocultas: si usted es un apasionado de los fenómenos extraños, la parasicología, la astrología, los ovnis, o sólo le interesan estos temas por curiosidad, en estos servicios encontrará toda la información que desee y podrá incluso consultar su horós-copo o saber cual es su ascendente.

- Coleccionismo: para todos los amantes de aquellos objetos curiosos, originales, extravagantes, que puedan ser guardados y coleccionados.

- Congresos: servicios que nos ofrecen información sobre reuniones o congresos que se realizan

en nuestro país o en el extranjero sobre diversos temas. Puede consultar el calendario, los programas, los asistentes, las firmas anunciantes, los expositores y resto de datos.

- Construcción: información de empresas y servicios dedicados a la realización de obras, tanto públicas como privadas. Presupuestos, permisos necesarios para la realización de obras y la posibilidad de consultar datos de las empresas y sus productos.

- Cultura: servicios dedicados a la difusión de todos los campos de la cultura. Además podrá conocer los servicios culturales de su población o región y aquellos actos que se celebren.

- Deportes: información deportiva además de las especialidades y lugares donde practicar sus deportes preferidos. También incluye datos de competiciones, historia, reglamen-tación y bases de cualquier deporte.

- Diálogos en directo: a través del Videotex, usted puede conocer gente, hablar con ellos y recibir sus mensajes.

- Economía: centros servidores que ofrecen información de temas económicos: definiciones, entidades financieras con sus servicios y productos, informes financieros de empresas y datos relacionados con este sector.

- Electricidad: empresas públicas y privadas que trabajan en este sector ofrecen sus servicios y productos a través del Videotex. También información a nivel nacional. Tiene la posibilidad de consultar tarifas, prestaciones y datos de las compañías eléctricas.

- Electrónica: bases de datos que dan información de los servicios y productos electrónicos de empresas dedicadas a este sector. Puede conocer los precios, características y listado de productos que ofrecen, así como realizar sus compras a través del terminal.

- Empleo: en este epígrafe encontrará los datos y la información que necesite para buscar un trabajo y acerca del sector del empleo en nuestro país. Tiene también la posibilidad de consultar las bolsas de trabajo electrónicas, donde las empresas realizan sus demandas de personal y los usuarios sus solicitudes de empleo.

- Enseñanza: información de las entidades públicas y privadas dedicadas a la educación, con sus datos y nivel de enseñanza que ofrecen. Conocerá los cursos que se realizan, sus temarios y bibliografía. Tendrá posibilidad de hacer sus consultas a través del terminal para que éstas le sean contestadas.

- Entidades financieras: bases de datos de entidades dedicadas a la asesoría y las finanzas. Se ofrece información de empresas, listado de impagados e informes financieros. Parte de ella es accesible sólo a abonados o clientes que deseen conocer datos más específicos de una entidad en particular.

- España 92: bases de datos que ofrecen información de los acontecimientos que se van a celebrar en nuestro país en el año 1992: las Olimpiadas de Barcelona, la Exposición Universal de Sevilla y Madrid Cultural.

- Estaciones de servicio: información de las diferentes estaciones de servicio de nuestro país, con sus productos, situación y todos los datos que puedan interesar a los usuarios de nuestras carreteras y autopistas.

- Exposiciones: estos centros servidores ofrecen información de exposiciones tanto locales, nacionales, como internacionales. Usted puede conocer las fechas, lugares, temas, relación de expositores y programas de todos estos actos.

- Ferias: información de la realización y organización de recintos feriales durante el curso de todo el año. Aquí podrá encontrar los anunciantes, empresas expositoras, sectores y todos los datos de las ferias que se realicen en nuestro país y en el extranjero.

- Fotografía: si su hobby es la fotografía conecte con este servicio y encontrará el equipo que le ofrece más prestaciones, los diferentes tipos de película que puede utilizar, los productos que necesita para montar su propio laboratorio y las técnicas que puede usar al hacer una fotografía.

- Gas: empresas públicas y privadas suministradoras de servicios de gas. Se ofrece información de sus productos, servicios de asistencia, distribución, direcciones y tarifas.

- Hogar: para conocer todos los trucos que puede hacer en su casa, consejos de belleza, reparaciones que usted mismo puede realizar, recetas de cocina y nuevos platos, cómo amueblar su vivienda y otras muchas cosas.

- Hostelería: información de los servicios dedicados a la hostelería (hoteles, restaurantes, cafeterías y otros). Desde su casa podrá consultar direcciones, precios, calidad y servicios que le ofrecen todas

las entidades de este sector, con la posibilidad de hacer sus reservas por Ibertex.

- Industria: bases de datos industriales, referidas a los diversos estamentos en que se divide el sector de la fabricación y transformación de las materias primas. Encontrará información de las empresas y sus productos, así como de los servicios que ofrecen. Existe la posibilidad de que los clientes hagan sus demandas directamente.

- Informática: centros servidores ofrecidos por empresas de informática que muestran sus servicios y productos a través de la pantalla. Podrá obtener las direcciones y catálogos de productos, con sus precios y características. También puede realizar sus compras a través del terminal.

- Inmobiliaria: bases de datos referidas a la compra y venta de pisos, casas, viviendas en general y con información de los valores y registros de propiedades. A través de este servicio podrá conocer todo lo referente a viviendas, pisos y edificios, además de poder solicitar la información que desee.

- Instituciones oficiales: servicios ofrecidos por todas aquellas instituciones reconocidas por el estado, con informaciones y datos referentes a sus campos de acción. Usted podrá conocer su composición y estructura. También puede consultar las actividades que realizan y los servicios que ofrecen a la población.

- Juegos de azar: si quiere conocer el resultado de las loterías o de las quinielas semanales, puede hacerlo a través de todos estos centros servidores. Además, si lo desea, puede hacer su apuesta desde casa.

- Limpieza (artículos): encontrará la información de las empresas dedicadas a este sector, con catálogos de sus productos, precios y aplicaciones, así como los servicios que ofrecen tanto a particulares como a empresas.

- Línea rosa: esta es la sección más "picante" de Ibertex. Si usted desea tener contactos eróticos con otros usuarios/as, podrá hacerlo tanto a través de los diálogos como dejando mensajes en sus buzones.

- Medicina: aquí encontrará la información médica que usted desee saber, en cualquiera de sus ramas: alcoholismo, cardiología, psicología, veterinaria, etcétera. Puede conocer productos, consejos, servicios, definiciones e incluso realizar sus consultas sobre los temas que quiera.

- Medios de comunicación: servicios que informan sobre prensa, radio y televisión, empresas y entes públicos o privados. En éstos centros servidores tendrá datos, direcciones y productos relacionados con el sector.

- Mensajería: si quiere crear su buzón electrónico privado, acceda a estos servicios. Podrá recibir y enviar mensajes, conocer nuevos usuarios y comunicarse con sus amigos.

- Metereología: servicios de información sobre el tiempo, con previsiones meteorológicas y aplicación del estado meteorológico a otros campos. En esta base de datos podrá conocer sin moverse de casa, el estado del tiempo de los próximos días a nivel regional y nacional.

- Mobiliario (decoración): empresas y servicios dedicados a la decoración de pisos y viviendas, y que ofrecen sus servicios a través del Videotex. Aquí encontrará información de sus productos, con los precios, características y calidades.

- Naturaleza: para los amantes del medio ambiente, en estos servicios encontrará información de animales (características, hábitat, comportamiento), vegetación (medios de crecimiento, características), parques naturales (situación, especies animales y vegetación) y todo lo relacionado con el hombre y la naturaleza.

- Navegación: datos a nivel de instituciones, servicios y empresas dedicadas a este sector. Puede encontrar datos de los productos transportados y de comercio.

- Ocio: para divertirse a través del terminal, podrá jugar, participar en concursos y pasar sus ratos de descanso. Además encontrará la información que necesite para pasar su tiempo libre: salas de fiesta, discotecas, teatros, conciertos, etcétera, en forma de horarios, programas, direcciones...

- Ofimática: empresas dedicadas a los complementos para la oficina relacionados con la informática y de todos aquellos accesorios necesarios para complementarla. Puede obtener información de todos los productos, con sus características técnicas.

- Optica: epígrafe que contiene aquellos centros servidores de empresas cuyos productos y servicios están dedicados a la vista. Encontrará productos para contrarrestar los defectos o enfermedades visuales, así como la posibilidad de comprarlos por Videotex.

- Política: ofrece información tanto teórica (definiciones, organizaciones, leyes) como práctica (asociaciones, partidos, sindicatos) del mundo de la política.

- Publicaciones: estos servicios le ofrecen información de todo tipo de publicaciones. Puede conocer su contenido, precio, temática y otros datos que pueden ser de su interés. También tiene la posibilidad de informarse de las revistas dedicadas al campo del Videotex.

- Publicidad: centros servidores con información de los servicios dedicados a la publicidad en cualquier medio de comunicación. Estas empresas ofrecen sus productos, especialidades y servicios, a través del terminal.

- Sanidad: bases de datos que ofrecen información de todas las entidades que dan un servicio sanitario a los usuarios, para poder encontrar el adecuado en cualquier momento. Ambulancias, clínicas, hospitales y servios de urgencia.

- Seguridad: centros de servicios para solicitar vigilancia o transportes de seguridad para cualquier caso que se presente.

- Seguros: entidades financieras y otras empresas ofrecen información de los diferentes tipos de seguros que dan a sus clientes, servicios diversos y la posibilidad de contratarlos desde su propia casa.

- Telecomunicaciones: información relacionada con la comunicación a distancia: produc-tos, servicios, asistencia técnica, publicaciones, etc. Puede encontrar listados de productos, con sus precios y características técnicas, y todo lo relacionado con el sector.

- Telemática: en estos servicios tendrá información de los productos que le ofrecen las empresas, con sus especificaciones. También podrá conocer sus servicios de alquiler de espacios telemáticos, distribución e instalación.

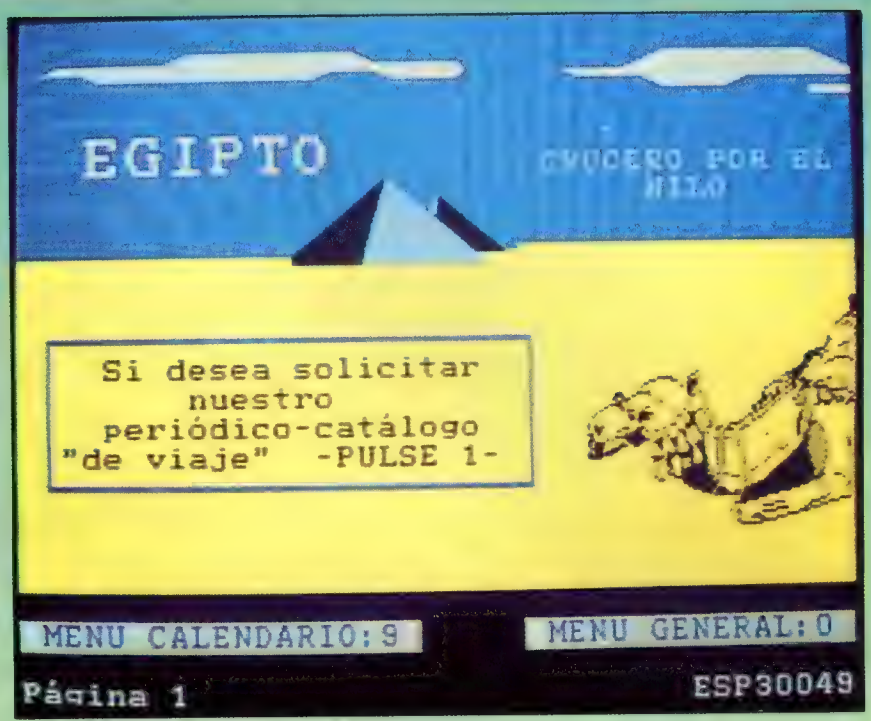
- Transporte mercancías: entidades dedicadas al transporte por carretera, ferrocarril, aire o mar, de mercancías de todo tipo. Ofrecen sus servicios e informan de sus productos.

- Transportes urbanos: información de los medios de transporte en áreas urbanas, con sus características, recorridos, horarios, prestaciones y toda la información que se solicite.

- Turismo: para los amantes de los viajes, aquí pueden obtener la información que necesiten: precios, datos de diferentes países, ofertas, información cultural, oficinas de turismo, servicios turísticos y todo lo que deseen.

- Urbanismo: entidades que ofrecen datos de las poblaciones, localidades y regiones, relacionados con el sector urbanístico. Aquí encontrará información de la infraestructura de los diferentes municipios, su ordenación territorial y otros datos referentes a este campo.

- Viajes: empresas dedicadas a ofrecer servicios de viajes a través de diversos medios (autocar, avión, barco, tren) e información de sus actividades. Podrá encontrar precios, itinerarios, calendario de salidas y la posibilidad de hacer sus reservas de billetes a través del Videotex.



Prácticamente cualquier actividad tiene su apartado en Ibertex. Dado el ritmo de aumento en sus servicios, pronto será de las redes más completas de Europa.

- Videonoticias: centros servidores que dan noticias a través de Ibertex, tanto nacionales como internacionales. Pueden ser referidas a temas concretos o en general. Estos servicios son una aplicación de la prensa escrita al Videotex, y usted, sin moverse de su casa, podrá conocer los titulares más importantes de cada día.

- Videotex: bases de datos de todas las empresas dedicadas al sector Videotex, ofreciendo sus productos, servicios, información y datos relacionados con este campo de la comunicación. Aquí encontrará todos los servicios existentes actualmente, con información de este medio, sus posibilidades y ventajas.

En la actualidad hay una clara tendencia a potenciar la imagen de empresa mediante Ibertex. En Videotex Información facilitan los datos precisos para poner en marcha un servicio de este tipo.

AGENDA TELEFONICA IBERTEX

Para aquellos que comienzan a integrarse en la Red Ibertex hemos preparado una primera serie de contactos que pueden resultar útiles:

Ayuntamiento de Barcelona
*234061450#
Ayuntamiento Caravaca
*268044123#
Ayuntamiento de Cerdanyola
*233080108#
Ayuntamiento de Ecija
*254023433#
Ayuntamiento de Getxo
*244050117#
Ayuntamiento de Jumilla
*2680426091#
Ayuntamiento de Lleida
*27392243824#
Ayuntamiento de Madrid
*214062311#
Ayuntamiento de Sabadell
*233080108#
Ayuntamiento de Tarrasa
*233080108#
Banco Bilbao Vizcaya
*216021411#
Banco Comercial Español
*217022450#
Banco de Andalucía
*217022633#
Banco de Crédito Balear
*217022633#
Banco Hispano Americano
*213023409#
Banco Popular Español
*217022633#
Banco Popular Industrial
*212040113#
Banco Zaragozano
*276024616#
Banco Popular
*217022633#
BMW
*212043210#
Caixa de Barcelona
*233080108#

Las posibilidades son tan amplias como se desean.

Caja Ahorro Mediterráneo
*265021126#
Caja Ahorro Mediterráneo
*265023633#
Caja Ahorro Navarra
*248024625#
Caza y Safaris
*214042119#
Diputación de Huesca
*27302243874#
Diputación de Lleida
*27302243852#
Diputación de Sevilla
*254061325#
El Corte Inglés
*215060450#
Generalitat de Catalunya
*232021640#
Gobierno de Navarra
*248030509#
Gobierno Vasco
*245021524#
Instituto Andaluz Tecnología
*254091618#
Ministerio Agricultura
*233080108#

Ministerio Agricultura
*217023321#
Ministerio Agricultura
*217023125#
Ministerio del interior
*214040109#
Peugeot
*212043212#
SEAT
*233080108#
Segunda Mano
*216045529#
Sistemas Videotex
*21402453591#
Telecom Vallás
*233080108#
Telefónica Servicios
*212041334#
Telefónica Servicios
*212043212#
Teletienda3
*215060450#
Videotex Aragón
*274052310#
Videotex Información
*235022520#

EL HARDWARE NECESARIO

Es decir, la parte física que nos pondrá en contacto con el servicio Ibertex. Para ello analizaremos brevemente algunos terminales y tarjetas modem para nuestro PC que ofertan varias empresas de hardware. Al estar liberalizados los precios es prácticamente imposible indicarlos, ni siquiera a modo de referencia.

- "Terminal Público Videotex 3929", distribuída por Alcatel Ibertel. Es una terminal con teclado de diez pulgadas en color y teclado profesional tipo "qwerty" numérico y alfanumérico. Acepta las normas CEPT1 (Ibertex), CEPT2 (Teletel), CEPT3 (Prestel) y ASCII (80 columnas).

- "Loewe multicom-e multitel-e", distribuido por Istel, S.A.. Terminal modular multinorma para transmisión de voz, datos e imagen. Monitor de 10 pulgadas color o monocromo de 9 pulgadas de alta resolución. Teclado profesional tipo qwerty (84 teclas) con bloque alfanumérico y numérico, 5 teclas de función (Ibertex y Teletel) y 10 teclas programables por el usuario. Acepta las normas CEPT1, CEPT2 y ASCII.

- "Telecom TS-100", distribuido por Telecom Valles, S.A.. Terminal Videotex binorma, monitor color o b/n de 14 pulgadas, teclado de 83 teclas, compatible PC-XT IBM. Normas CEPT1 (Ibertex) y CEPT2 (Teletel).

- "PC FAX III". Tarjeta modem-fax-Videotex. Tarjeta interna con programa de comunicaciones, programa emulación Videotex y programa para envío de fax. Sus características son: compatible PC/XT/AT y PS/2 modelo 30. Asíncrono, con velocidades 300, 75/1.200, 1.200/75, 1.200, 2.400, 4.800, 9.600 bps. Red automática conmutada o punto a punto y configuración "full-duplex".

Otras tarjetas modem para uso con Ibertex son: "Alitel", distribuida por Eurosat, "Pahltex", distribuida por Pahldata y "Teldat MTX", distribuida por Teldat, S.A.

LA CAMARA DE COMERCIO DE MADRID E IBERTEX

Con este nuevo servio de Videotex, la Cámara ofrece la posibilidad de consultar la información contenida en sus bases de datos. Estos son actualizados mensualmente y se dan en cuatro apartados:

- Información de interés general.
- Ayudas a las empresas.
- Información comercial e industrial.
- Otros servicios.

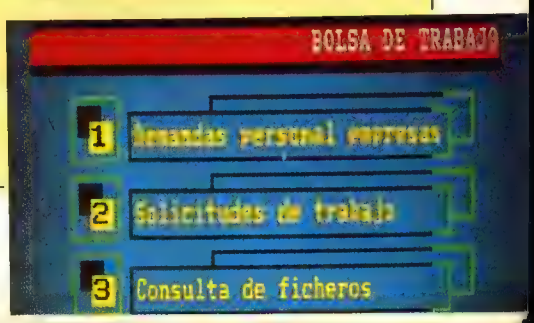
Los dos primeros puntos son de acceso gratuito y para el resto se precisa inscripción previa.

La información de interés general recoge cursos y conferencias, datos sobre libros y boletines e información general sobre servicios técnicos de la entidad.

El segundo apartado está dirigido a la promoción del comercio exterior ofreciendo todo tipo de datos sobre éste punto.

La información comercial e industrial es de acceso restringido y permite conocer la información empresarial disponible en la base de datos.

El cuarto y último punto corresponde al correo electrónico. Con esta opción podrá hacer cualquier petición de información que no se encuentre en los apartados anteriores.



ANTES DE DESESPERARSE HAY MUCHO QUE HACER

RECUPERANDO FICHEROS DBASE

HAY FALLOS EN LA INFORMÁTICA QUE PRODUCEN DISGUSTOS, PERO TAMBIÉN LOS HAY QUE SON UN COMPENDIO DE HORRORES. PERDER DATOS DE UN FICHERO DBASE ES UN HORROR QUE SUPERA CON CRECES TODO LO CONOCIDO. O CASI.

Pese a que los fallos que pueden ocurrirle a quien trabaja de forma periódica con archivos son relativamente infrecuentes, me refiero a los imputables a la máquina, cuando suceden dejan al usuario totalmente indefenso y, casi siempre, perplejo. Pocos saben de programación lo suficiente como para acometer con éxito la labor de recuperación, siendo lo mas normal adoptar una postura de abandono y comenzar de nuevo la introducción de los datos perdidos.

Estamos hablando de bases no excesivamente voluminosas y que no sean absolutamente esenciales, ya que en el caso contrario nos debería faltar tiempo para poner nuestro terrible y espeluznante caso en manos de profesionales.

Hay muchos tipos de fallos, de formas de perder datos. Hay tantos que lo ideal sería estudiar cada

caso en concreto por las características especificas que presenten uno a uno. Aquí es imposible dar la formula universal que cure todos los males, así que en esta ocasión vamos a centrarnos en una de las situaciones más común y que más quebraderos produce.

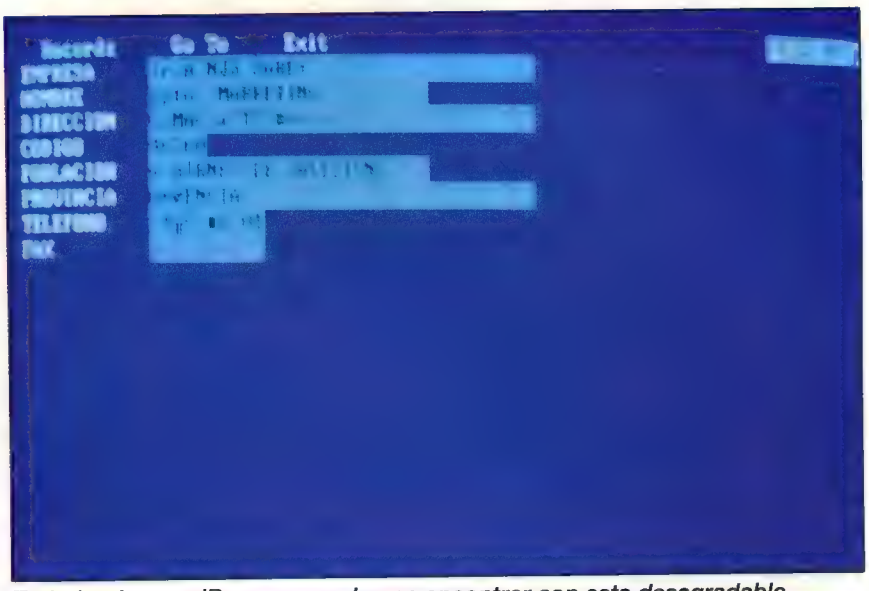
• ¿Sólo 200?

Imposible, porque en el archivo teníamos más de 500 fichas ordenadas, indexadas y casi plastificadas. No hay manera, al cargar el fichero con USE y el nombre del fichero, la última ficha o registro es la número doscientos.

Tras recibir la correspondiente bronca por no hacer copias de seguridad a intervalos cortos, debemos realizar una sencilla operación que nos pondrá en la pista de si la recuperación es posible de manera sencilla. Usando el comando LIST STRUCTURE, el display de la estructura puede confirmarnos que hay 200 registros en el fichero (malo...) o que hay 500 (excelente...). Si se trata del primer caso tendremos que dejarlo para más adelante, puesto que es un poco duro de iniciarse con ello en una primera lección, pero si se trata del segundo, que LIST STRUCTURE nos indica que estar, lo que se dice estar, están todos los registros, pues aspiremos profundamente, que la solución está a nuestro alcance.

• Comprobemos

Seguimos haciendo comprobaciones, que tenemos que estar seguros y nos jugamos 300 fichas de duro trabajo. Ejecutamos el comando LIST y sólo obtenemos una lista de 200 registros. Si ahora ejecutamos el comando SKIP al final de la lista, dBASE III nos devolverá un hermoso REGISTRO FUERA DE RANGO (o RECORD OUT OF RANGE, que viene a ser lo mismo). Si trabajamos con dBASE II, sencillamente ignorará olímpicamente nuestro SKIP. Ahora bien, que esto no acaba, si en este crucial momento escribimos el comando GOTO 202, dBASE posicionará el puntero en la ficha 202 y podremos hasta verla, lo cual debería llenarnos de gozo y emoción.



Trabajando con dBase nos podemos encontrar con esta desagradable sorpresa.

Prácticamente todos los datos perdidos en los procesos con dbase son recuperables. Hay que tener calma y buscar el asesoramiento de quienes ya han pasado (con éxito) por ello.

Ahora tecleemos LIST NEXT 300 y podremos ver el resto de las fichas "que no estaban", intactas, ilesas e inmaculadas. Evidentemente sólo hemos comprobado que no las hemos perdido, porque un sencillo LIST nos volverá a dar únicamente las 200 primeras.

• ¿Por qué?

La explicación al fenómeno radica en que un EOF (End Of FIle o final de fichero) se ha introducido justo después de la ficha 200 y el dBASE, obediente, deja ahí la labor de seguir leyendo. La causa de este fallo es casi imposible de determinar, pero podría ser, por ejemplo, haber quitado un disquete con los datos sin haber cerrado el fichero.

• Manos a la obra

El proceso que vamos a utilizar tiene el sano fin de que tengamos un nuevo fichero con todos los registros que teníamos antes del desgraciado incidente. Bueno, todos menos uno, el maldito por-

La truncación de un registro anula por lo general cualquier operación de modificado.

tador del erróneo EOF. Esa ficha está perdida, al menos para el nivel de recuperación que estamos tratando ahora. Suponiendo que podamos prescindir de ese registro, recuperaremos los últimos 299, es decir, lograremos 499 registros. Merece la pena...

Para comenzar, una buena noticia a los que no son expertos en dBASE: no vamos a usar el dBASE para lograrlo, al menos no programando.

Primero vamos a generalizar y luego veremos el caso concreto que tenemos de ejemplo.

Supongamos que nuestro fichero dañado se llama MALO y que originalmente tenía un número de registros T antes del descalabro. Este es el número que obtenemos al ejecutar el comando LIST STRUCTURE.

• El proceso

1.- Si el fichero no esta ya abierto lo hacemos con el comando USE MALO.

2.- Ejecutamos el comando LIST y apuntamos el número N del último registro en pantalla.

3.- Hacemos COPY TO BUENO. El resultado será que la estructura y primera parte del fichero (los N primeros registros) se copian en un fichero con nombre BUENO.DBF.

4.- Ahora escribimos GOTO N+2

5.- Con ayuda de los dedos o la calculadora, buscamos un número M que sea al menos tan grande como el resultado de hacer T-N.

6.- Escribimos COPY NEXT M TO RESTO. De aquí resultará un fichero RESTO.DBF conteniendo los registros buenos que estaban detrás del registro dañado, el que tenía el EOF erróneo.

7.- Cerramos MALO y abrimos BUENO con el comando USE BUENO.

8.- Finalmente, las palabras mágicas: APPEND FROM RESTO.

Todos los registros con buena salud de MALO está ahora contenidos en BUENO. El fichero ha sido recuperado a excepción de la ficha traidora que nos ha dado el problema. Es un coste pequeño...

Es importantisimo no apagar la máquina cuando ocurre un fallo de este tipo, al menos hasta saber cual es su naturaleza.

• Resumen práctico

Tenemos un fichero (MALO.DBF) conteniendo 500 registros, pero un EOF aparecido de no se sabe donde se ha escrito justo detrás de la ficha 200. Usando LIST sólo podemos ver esos 200 registros. El comando LIST STRUCTURE nos confirma que las 500 fichas están ahí. Estos son los pasos a seguir:

```
USE MALO
COPY TO BUENO
GOTO 202
COPY NEXT 300 TO RESTO
USE BUENO
APPEND FROM RESTO
```

Después de haber confirmado que el fichero BUENO tiene los 499 registros, no olvidemos de borrar el MALO y el RESTO.

• Punto final

Este ha sido nuestro primer encuentro para tratar de solucionar esos disgustos causados por datos huidizos, pero los siguientes, por desgracia, no resultarán tan fáciles. Sirva de consuelo que casi todo se puede recuperar, menos el tiempo perdido.

SISTEMA PARA EL MANTENIMIENTO DE ORDENADOR

TODO LO QUE NECESITA PARA ACABAR CON LA SUCIEDAD DE SU ORDENADOR Y MANTENER SU EQUIPO LIMPIO Y SEGURO

Es sorprendente como confirma cualquier técnico de mantenimiento, que muchas llamadas se deben simplemente a que el equipo esta sucio.

Por causa de las cargas estaticas las oficinas modernas acumulan polvo y suciedad, que en ocasiones no se aprecia a la vista, pero pueden afectar a los equipos delicados. Y lo peor es que si se intentan usar métodos convencionales de limpieza, es muy probable que, además de no servir para nada, provoquen un daño irreparable. El kit de limpieza multiuso BiD ha sido diseño especialmente para ofrecer una forma sencilla, segura y efectivade limpiar todo y ahorrar tiempo y llamadas al servicio de reparaciones. Todo ello guardado en una atractiva caja para que sea más comodo y compacto.

Sirve para limpiar unidades de diskettes, teclados, limpiar pantallas, ratones, impresoras.

El Kit se compone de un diskette de limpieza una brocha de aire, un liquido de limpieza de cabezas de disco, un spray con liquido de limpieza para monitores.

Sistema para unidades de 5"1/4 Ref.: CS-45

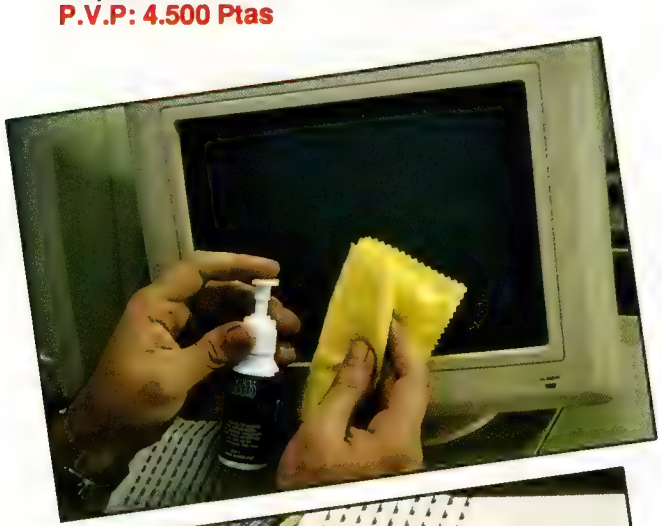
P.V.P: 4.500 Ptas.

Kit para unidades de 3 " 1/2 Ref.: CS43

P.V.P: 4.500 Ptas

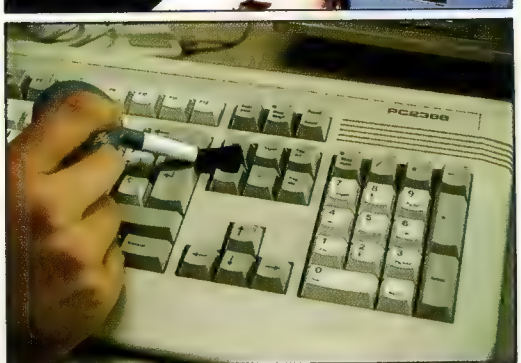
El Kit incluye todo lo que se necesita acabar con la suciedad en el ordenador

El disco-limpiador se rocia con la solución no abrasiva que permite limpiar las cabezas sin desgastarlas.



Las pantallas, por su carga estática atraen polvo y suciedad.

El disco de limpieza será de 3"1/2 ó 5"1/4 según el sistema adquirido.



La ceniza y el polvo en los teclados puede originar problemas de contacto en las teclas.

PEDIDOS POR TELEFONO (91) 319 80 37

WORDPERFECT ES, HOY DIA, UNO DE LOS MAS COMPLETOS PROCESADORES DE TEXTO PARA PC QUE EXISTEN EN EL MERCADO, UN PROCESADOR QUE OFRECE ENORMES POSIBILIDADES. SIN EMBARGO, CUANTO MAS

APROVECHEMOS LAS VENTAJAS QUE TENEMOS AL ALCANCE DEL PROGRAMA.

UN WORDPERFECT CON ESTILO

COMPLETO ES ALGO, TANTO MAS COMPLEJO PUEDE LLEGAR A SER SU UTILIZACION. ES POR ELLO QUE WORDPERFECT NOS OFRECE UNA SERIE DE PODEROSAS HERRAMIENTAS QUE FACILITAN ENORMEMENTE EL TRABAJO. UNA DE ELLAS GESTIONA LOS ESTILOS.

Los Estilos nos permiten desde cambiar el formato de un texto, preparar cabeceras, introducir códigos complicados que utilizamos con asiduidad en medio de un texto... Todo aquello que necesitemos con cierta frecuencia y cuya preparación pueda suponer una tarea engorrosa, podemos dejarlo preparado como un estilo, con lo que sólo necesitaremos una llamada al que no interesa para obtener los resultados deseados.

Antes de pasar a detallar cómo funcionan, convendría recordar que WordPerfect trabaja con catálogos de estilos, esto es, con un archivo que puede contener todos los estilos que nos interesan o que empleamos habitualmente. Incluso podemos tener varios catálogos que contendrán los distintos estilos que nos convengan. Veremos además que podemos configurar WordPerfect para que nada más acceder al programa carhue el catálogo que más vayamos a usar.

WordPerfect ofrece, fundamentalmente, dos tipos de stilos que nos resolverán la mayoría de las situaciones: los estilos PAREADOS y los ABIERTOS. Vamos a ver cómo funciona cada uno de ellos a través de unos sencillos ejemplos a partir de los cuales usted puede generar los suyos.

Estilos abiertos

Un estilo abierto es aquel en el que nos interesa que los códigos incluídos afecten a todo el texto posterior.

Normalmente tendremos configurado WordPerfect para un determinado tamaño de papel, unos márgenes y un intelineado, es decir, un formato. Sin embargo, es posible que con alguna frecuencia utilicemos algún otro con una finalidad específica. Supongamos que a veces nos interesa escribir cartas al banco y queremos que se impriman en A5 apaisado (que viene a ser medio DIN A4) con un interlineado doble, centrado el texto verticalmente en la página y con unos márgenes más pequeños que los habituales; podemos incluir incluso el encabezado (Sr. directo:) y dejarlo preparado para teclear sin más el texto.

Para comenzar, accederemos a la pantalla de stilos pulsando Alt-F8, veremos en la línea de estado las siguientes opciones:

1 Act.
2 Des.
3 Crear
4 Editar
5 Borrar
6 Arch.
7 Recup.
8 Actualizar

Pulsamos 3 0 C (Crear) y accedemos a la pantalla de eición de los estilos, pulsamos 1 o N (Nombre) y tecleamos un nombre, por ejemplo, Banco (y RETORNO). A continuación pulsamos 2 o T (Tipo), veremos un mensaje en la línea de estado para que elijamos la opción deseada, en este caso la 2 o A (Abiertos). Pulsamos 3 o D (Descripción) donde escribiremos algo que nos de idea de qué hace el estilo; podemos poner: Formato carta banco (y RETORNO).

A partir de aquí hemos acabado con los detalles y pasarnos a la edición propiamente dicha: pulsamos 4 o C (Códigos), con lo que pasarnos a otra pantalla donde incluiremos los códigos que nos interesan.

En primer lugar definiremos el tamaño del papel como lo haríamos en la pantalla normal de edición, esto es May-F8, 2 (Página), 7 (Tamaño clase de papel), 2 (Añadir) en caso de que no lo tengamos en pantalla, 1 (Tamaño de papel) y 7 que corresponde al tamaño A5 apaisado que es el que queremos en este caso. pulsamos RETORNO 2 veces con lo que pasamos a la pantalla de formato de página y pulsando 1 y después S centramos la página verticalmente; podemos además elegir otros márgenes superiores e inferiores en esa misma pantalla (opción 5). Pulsamos RETORNO y 1, con lo que accedemos a la pantalla de edición de línea donde la opción 6 nos permite elegir el interlineado que deseamos, en nuestro caso 2; también podemos aquí elegir los márgenes izquierdo y derecho que nos convengan. RETORNO 2 veces nos devolverá a la pantalla de edición.

Ya tenemos, por tanto, el formato que nos interesa al completo. Pero queremos que nos incluya el encabezado habitual y las líneas en blanco que hagan falta, para no tener más que teclear el texto como dijimos. Suponiendo que queremos el encabezado en negrilla (podríamos elegir otro tipo de letra o subrayarlo), la secuencia es: F6 (NEGRILLA) -Sr. Director.- F6 (negrilla) -RETORNO 0TAB. Con esto último conseguiremos cambiar de línea y tener un tabulador, para empezar sin más a escribir.

Pulsamos por fin F7 (Salir) y RETORNO para pasar a la pantalla principal de estilos, desde donde podemos archivarlo tecleando 6 o h (Archivar). Si lo hacemos así WordPerfect nos pedirá un nombre de archivo, le daremos en nuestro ejemplo, el de FORMATO.EST.

La extensión .EST no es necesaria pero evitará que lo confundamos con un archivo normal. Es aconsejable darle esta extensión a todos los catálogos de estilo que generemos.

Estamos ya en situación de utilizar este estilo sin más que pulsar RETORNO, pues 1 (Archivar) es la opción por defecto que nos ofrece WordPerfect.

Veamos ahora como funcionan.

WordPerfect ofrece, fundamentalmente, dos tipos de estilos que nos resolverán la mayoría de las situaciones: los estilos pareados y abiertos.

Estilos pareados

Los estilos pareados tienen principio y final tal como los códigos pareados (como lo es el de negrilla), afectando fundamentalmente al texto incluído entre ellos.

Antes de pasar al ejemplo siguiente es conveniente recuperar el estilo anterior, bien recuperando el archivo en el que se creó el estilo, bien cargando el estilo con la opción 7 (Recuperar) de la pantalla de estilos. Luego veremos por qué.

Vamos a desarrollar un ejemplo en el que nuestro estilo creará una línea divisoria, preparará la entrada de un texto centrado en tipo de letra grande, cerrará este tipo de letra y creará otra línea divisoria.

Para ello, como siempre, lo primero que debemos hacer será acceder a la pantalla de estilo pulsando Alt-F8. Pulsamos de nuevo 3 (Crear), 1 (Nombre) y lo denominaremos "Inter" haciendo refe-

La potencia del WordPerfect sorprende a propios y competidores.

rencia a la interrupción que generaremos en el texto. pulsamos 2 (Tipo) y 1 (Pareados). Pulsamos 3 (Descripción) donde podemos poner algo así como: Línea, extragrande y línea, un resumen de la actividad de este estilo.

Por fin pasamos al desarrollo del estilo en sí mismo: pulsamos 4 y accedemos a la pantalla de edición del estilo.

Obsérvese que la pantalla difiere de la de los estilos abiertos en el comentario encuadrado que aparece en ella. El significado del comentario quedará claro en un momento, se refiere a los códigos de activado y desactivado del texto que se tecleará en medio.

En primer lugar queremos incluir una línea en blanco: pulsamos RETORNO.

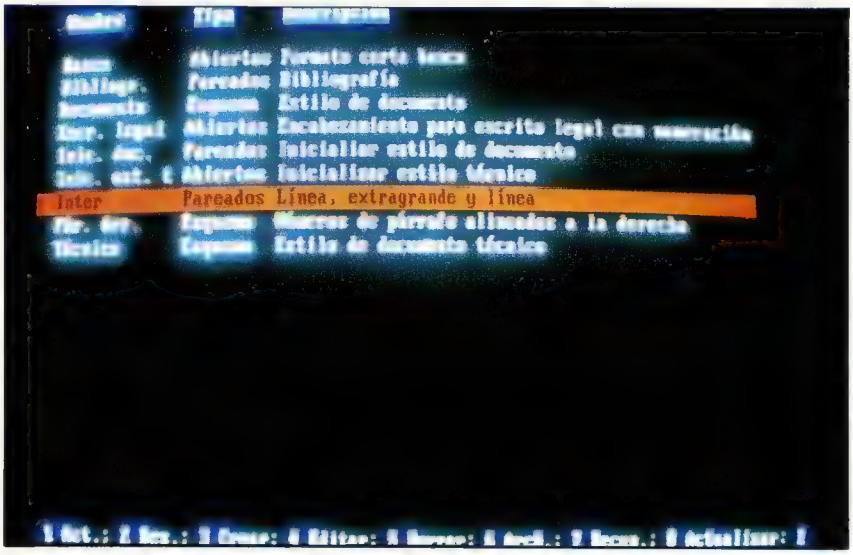
En segundo lugar, vamos a trazar una línea divisoria: Alt-F9, 5 (Línea), 1 (Horiz.) y vamos a suponer que los valores que nos ofrece por defecto WordPerfect nos valen. Pulsamos RETORNO 2 veces más para cerrar la línea anterior y crear otra en blanco.

Luego nos interesa un pequeño texto centrado en un tipo de letra extragrande. Pulsaremos los códigos correspondientes, esto es, May-F6 (Centrar) y los de apertura de tipo de letra extragrande: Ctri-F8, 1 (Tamaño), 7 (Extragrande).

Aquí es donde el estilo pareado permitirá la inclusió del texto que se imprimirá con el tipo de letra elegido. A partir de este momento debemos pasar el comentario encuadrado pulsando la FLECHA DERECHA y es en esta parte de la pantalla donde incluiremos los códigos de cierre necesarios.

En nuestro caso, lo que debemos hacer es incluir el código de desactivado de letra extragrande: Ctrl-F8, 3 (Normal), un retorno de carro (RETORNO) y otra línea de separación: otra vez Alt-F9, 5 (Línea), 1 (Horiz.). Otros dos retornos de carro (RETORNO) para separar esta línea y hemos terminado con el estilo.

F7 para salir, y aquí nos encontramos con una opción que no apareciía en el caso de los estilos



Los estilos creados quedan incorporados a la lista.

Cada vez que necesitemos una operación contenida en un estilo, nos bastará acceder a la pantalla de estilos (alt-f8), observar por la descripción cual nos interesa, resaltarlo con las teclas del cursor y pulsar retorno a 1 (activ.)

abiertos, definir cómo queremos que responda la tecla RETORNO: podemos elegir que funcione como siempre (Opción 1 <<Rtm>>), que desactive el estilo (opción 2 (Des.)), o que desactive y active de nuevo el estilo (opción 3 (Des./Act.)). En nuestro caso nos interesa que se desactive el estilo, por lo que después de pulsar 5 (Retorno), pulsaremos 2 (Desactivar). Con RETORNO pasamos a la pantalla principal de estilos y ya podemos activarlo (simplemente pulsando RETORNO) o salir pulsando F1 (Cancelar).

El efecto de un estilo abierto es el siguiente: desde la pantalla de estilos veremos resaltado este último que hemos creado, pues bien, si lo activamos pulsando RETORNO o 1 (Activar), pasaremos a la pantalla normal de edición donde observaremos que después de haber dejado tres líneas en blanco el cursos está en el centro de la pantalla,e sto es el resultado del código de centrar incluído en el estilo, el cual está esperando a que introduzcamos el texto y pulsemos RETORNO que desactivará el estilo depués de incluir tres líneas más en blanco. Aunque las líneas divisorias que trazamos no aparezcan en la pantalla si se imprimirán. Si miramos en la pan-

talla de códigos (Alt-F3) veremos que no aparecen más códigos que los de activación y desactivación de estilo, entre los cuales aparecerá el texto escrito. Esto es porque los estilos no se pueden editar desde la pantalla normal, sino desde la propia de edición de estilos con la opción 4 (Editar).

Recomendaciones

Antes de salir de la pantalla de estilos nos conviene archivarlo. Si realizamos lo que se aconsejó al comienzo del apartado de los estilos pareados, debemos tener dos estilos, uno llamado "Banco" y otro con el nombre de "Inter". Pulsamos, entonces, 6 o h (Arch.) y le volvemos a dar el nombre de FORMATO.EST; WordPerfect nos preguntará si queremos reemplazarlo y contestaremos si.

Como última nota conveniente recordar que WordPerfect se puede configurar para que nada más entrar en el programa cargue el catálogo de estilo que deseemos.

Tenemos por tanto un catálogo de estilos que nos permite trabajar cómoda y fácilmente: cada vez que necesitemos una operación contenida en un estilo, nos bastará acceder a la pantalla de estilos (Alt-F8), observar por la descripción cual nos interesa, resaltarlo con las teclas del cursor y pulsar RETORNO o 1 (Activ.)

Como última nota conveniente recordar que WordPerfect se puede configurar para que nada más entrar en el programa cargue el catálogo de estilo que deseemos. Para ello debemos acceder al menú de configuración pulsando May-F1 donde la opción 6 (ubicación de archivos auxiliares) dará paso a otra pantalla donde la opción 5 nos pide la ubicación de los catálogos de estilos, esto es, el subdirectorio donde se encuntran, y el nombre del catálogo de estilo que queremos que cargue automáticamente.

Jose Ramón Gomez-España

¿Tienes algo que cambiar, comprar o vender? ¿O quizá ofertas o demandas trabajo...?

PC SOFT
LA REVISTA PRACTICA PARA EL USUARIO DE PC

Estos anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: ofertas de trabajo, intercambio y venta de material de ocasión, creación de clubes, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores. Los anuncios de venta e intercambio de programas no originales serán rechazados sistemáticamente.

■ TRABAJO ■ VENDO ■ COMPRO ■ CAMBIO

COMUNIDAD AUTONOMA _____

PC SOFT no garantiza ningún plazo de publicación y se reserva el derecho a publicar los anuncios.

ENVIA ESTE CUPON CON 50 PTAS EN SELLOS A: PC SOFT C/ GARCIA DE PAREDES 76 D. 1IZQ 28010 MADRID.

ADAPTADOR PC-TV

CON EL "PC-TV ADAPTOR", LA MARCA VINE MICROS ROMPE LA TRADICIONAL DEPENDENCIA QUE TENIAN LOS ORDENADORES CON SUS RESPECTIVOS MONITORES. AHORA SE HACE COMPATIBLE LA SALIDA VGA DEL ORDENADOR CON CUALQUIER TELEVISOR QUE DISPONGA DE ENTRADA DE RGB MEDIANTE EUROCONECTOR.

LOS ORDENADORES SALEN EN TELEVISION

¿Cuántas veces hemos deseado conectar el ordenador a la televisión y dejar el monocromo descansando en el rincón?. ¿O meter la CPU en la maleta y disfrutar en las vacaciones pasando de procesadores y matando marcianitos?. Todo esto y mucho más lo tenemos al alcance de la mano (y del bolsillo) con el nuevo modelo de adaptador desarrollado por la firma británica.

De entrada nos vamos a encontrar con una caja conteniendo el adaptador, la fuente de alimentación, el software y el manual, este último con los ansiados detalles sobre como usar todo ello. Además necesitaremos cosas tan evidentes e imprescindibles como la unidad central de un ordenador con tarjeta VGA, un teclado y un televisor que tenga Euroconector. El monitor y cualquier otro accesorio (impresora, ratón, etc...) son opcionales.

• ¿Qué hacer con todo ello?

Lo primero es evidente y se trata de conectarlo todo entre sí. Afortunadamente es imposible equivocarse, pues no hay dos conectores iguales y cada clavija solamente puede entrar en el zócalo correspondiente.

Todo gira en torno al adaptador PC-TV, que tiene dos cables, uno conectado a la salida para monitor VGA del ordenador y el otro al euroconector del televisor. Por último la fuente de alimentación, que se conecta a la red y da tensión al nuevo equipo. También habrá que conectar el resto de los accesorios, si los hubiera, como por ejemplo el monitor del ordenador, que se conecta a la salida preparada para este caso en el PC-TV, ya que la del ordenador está ocupada.

El orden de encendido de los aparatos es el siguiente: primero el televisor, monitor si lo hubiera, convertidor y, por último, el ordenador.

Si está correcto veremos en la pantalla algo parecido a una emisión de televisión codificada pero que recibiéramos sin decodificar. Todo va bien, no hay que asustarse. Esto es debido a que los sincronismos del ordenador y el televisor no coinciden, con lo que veremos la pantalla desplazándose muy rápidamente en dirección vertical. Para ver con normalidad es necesario ejecutar un programa que los ponga de acuerdo, que adapte los sincronismos del ordenador para que los admita el televisor.

Llegados a este punto y si no tenemos monitor, nos encontramos con la dificultad consistente en ejecutar un programa sin poder ver los mensajes del DOS en la pantalla. Lo ideal sería haberlo previsto y poner el programa TV.EXE en el AUTOEXEC.BAT y de este modo, sin necesidad de teclear nada, veríamos bien la pantalla. En el caso de no que podamos o no queramos hacerlo así por algún motivo, lo mejor es dejar el fichero AUTOEXEC.BAT lo más limpio posible de llamadas y cambios de directorios para simplificar la ejecución del programa.

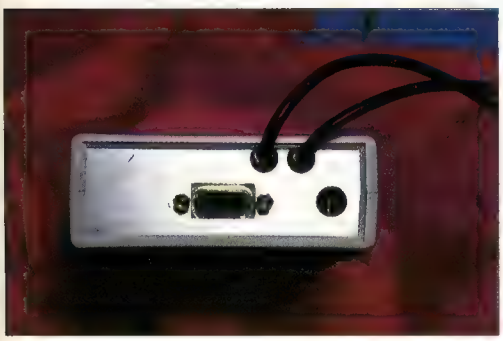
Si hemos conectado también el monitor, este dejara de funcionar justo en el momento en que ejecu-

temos el software del adaptador, por lo que nunca nos quedaremos sin imagen.

Una vez en marcha, y si todo ha ido bien, deberemos ver los mensajes del DOS en pantalla y podremos seguir funcionando con normalidad, al menos hasta que lleguemos a uno de los bordes inferior o lateral derecho de la pantalla. Entonces nos daremos cuenta de que el cursor desaparece de la imagen y nos quedaremos desconcertados (bueno, ya no). Hasta ahora no nos había pasado nunca, al menos en el monitor...

El problema que se presenta es realmente grande, ya que el numero de líneas de la señal de televisión no coincide con el del monitor y tampoco es un múltiplo exacto. Se puede optar entre dejar líneas fuera de cuadro y que no se vean o hacer mas pequeña la imagen del monitor para que quepa dentro de la pantalla. En este último caso quedarían márgenes alrededor de la imagen que tengamos en pantalla.

La calidad del aparato es excepcional



Dispone de un conector para mantener el monitor del ordenador activo a la vez que se tiene el televisor.

Aunque de momento no está disponible en España, Vine Micros pronto suministrará una versión específica para grabar la señal de la CPU en vídeo. Ello permitirá una mayor versatilidad y una importante ayuda para aquellos que hacen animación, presentaciones o desean mandar "demos" de sus programas a empresas o particulares. El precio será algo más alto, pero siempre muy inferior al de los equipos profesionales existentes en el mercado.

Afortunadamente es imposible equivocarse en las conexiones, pues no hay dos conectores iguales y cada clavija solamente puede entrar en el zócalo correspondiente.

El motivo de que tampoco se vean los bordes laterales es que los textos y dibujos han de guardar una relación alto-ancho, por lo que también se ha reducido el ancho de la ventana visible en los dos laterales de la pantalla.

• Están ahí.

Pero esto no quiere decir que no podamos ver nunca esas líneas, ya que para solucionar esto tenemos otro programa llamado TVKEYS.EXE y que, una vez ejecutado, pone a nuestra disposición una serie de funciones a través del teclado para poder ver el resto de la pantalla. Las más usadas serán las que nos permiten mover la ventana visible por toda la pantalla con las teclas del cursor más la tecla <ALT>.

Con otras combinaciones de teclas se consigue aumentar o disminuir el tamaño de la imagen, ya sea solamente a lo ancho, a lo alto, o los dos a la vez. Lógicamente si se agranda o estrecha en una sola dirección los gráficos quedaran deformados al no guardar relación las medidas.

También se puede hacer "scroll" de pantalla y cambiar la frecuencia del reloj de la tarjeta VGA. Esto último con la sana intención de conseguir que unas zonas de color no se emborronen con otras.

Todas estas funciones se pueden usar también como si fueran mandatos del DOS, siempre que el programa TV.EXE esté instalado en la memoria. Con este método se pueden hacer ficheros de texto con la extensión .BAT que contengan instrucciones para adaptar la pantalla a nuestras necesidades.

• Conclusión

El PC-TV es un aparato versátil, con buena resolución y que nos hace independientes del monitor, con las ventajas que ello implica en el color, los viajes o los desplazamientos fuera de casa.

Mariano Benito Sánchez.

ADAPTADOR PC-TV

■ Distribuidor
BMF Grupo de Comunicación, S.A.
García de Paredes 76 Duplicado,
1º Izq. 28010 Madrid.
Tlf.: 91/319 39 81.

■ Lo mejor::
La facilidad de manejo.

■ Lo peor:
No se puede ver en ningún caso la pantalla completa tal cual se ve en el monitor del ordenador, aunque la ventana visible sí puede moverse por ella.

■ Precio:
28.500 Ptas.

CONVERTIDOR TV

YA PODEMOS VER LA TELEVISION EN NUESTRO MONITOR

UN MONITOR DE ORDENADOR TIENE TODOS LOS CIRCUITOS DE UN TELEVISOR EXCEPTO LA PARTE DE RECEPCION DE LA SEÑAL. PARTIENDO DE ESTA PREMISA SE HAN CONSTRUIDO ANTERIORMENTE CONVERTIDORES PARA VER LA TELEVISION CON LOS MONITORES DEL AMSTRAD CPC Y EL AMIGA ENTRE OTROS; AHORA LE TOCA EL TURNO A LOS MONITORES VGA DE ORDENADORES COMPATIBLES.

El convertidor que presenta MHT ingenieros consigue que se pueda ver la televisión en un monitor VGA y, debido a la alta resolución que poseen estos periféricos, el resultado es un excelente receptor de televisión, con buenos colores y gran definición.

Este convertidor tiene el diseño externo y la longitud parecidos a los de la unidad central del ordenador, de forma que no desentona a su lado. Como está pensado para compartir el monitor pueden dejarse los cables conectados mientras se usa el ordenador, sin que sea necesario tener encendido éste mientras se usa el convertidor y viceversa.

El conexionado es sencillo, ya que el convertidor hay que intercalarlo en el cable que une la salida de la tarjeta gráfica, en la unidad central, con la entrada de video al monitor. De ésta forma podremos seleccionar, mediante el conmutador incorporado, bien ver la televisión o bien el ordenador. Además hace falta conectar el aparato a la red y a la típica toma de RF de la pared (la toma de antena) o de una antena portátil de cuernos o similar.

Por supuesto que si solo queremos ver la televisión, no el ordenador, podemos prescindir de este y conectar directamente el convertidor al monitor.

De cualquiera de las dos maneras el resultado es satisfactorio y cuando nos encontramos delante de él con todo ya instalado, el funcionamiento es como el de cualquier otro televisor. Primero hay que sintonizar, para lo cual la búsqueda de emisoras puede ser automática o manual, disponiendo también de ajuste fino, y la memorización de presintonías se hace con un solo botón. En todo momento podemos ver en la pantalla mensajes gráficos que nos indican en que fase del proceso estamos.

Una vez hecho esto ya se puede ver la televisión. Para cambiar de canal tenemos dos botones (mas y menos), igual que para el volumen. Un tercer botón cambia la función de estos dos últimos, convirtiéndolos sucesivamente en mando de brillo, contraste y color.

Todos estos ajustes cumplen bien su cometido; el volumen, por ejemplo, es suficiente y se puede

El resultado es satisfactorio y, cuando nos encontramos Delante de el con todo instalado, el funcionamiento es como El de cualquier otro televisor.

FICHA TECNICA

Sistema de TV: CCIR
Sistema de color: PAL
Entradas: RF Coaxial 75 ohm, RGB (tarjeta VGA), 220 voltios
Salida: RGB analógica (tarjeta VGA), 31,5 KHz F Horizontal, 50 Hz F Vertical.
Presintonías: 40
Peso: 1,7 Kg.
Medidas: 40 cm X 14 cm X 8 cm
Modelos: V-40 para VGA de las series PS/1 y PS/2 de IBM. V-400 para VGA que contengan en su rango de frecuencias verticales la de 50 Hz. V-400/ Multisinc para monitores VGA

Dispone de un completo cuadro de controles para ajustar el sonido, contraste y color.

Debido a la alta Resolucion que poseèn estos monitores el resultado es, Logicamente, un Excelente receptor de television, con muy buen color y gran definicion.

oír el sonido a varios metros de distancia entendiéndose perfectamente. Cuando se manejan estos controles, al igual que al sintonizar, aparecen en pantalla el símbolo del control y la posición del mando en cada momento.

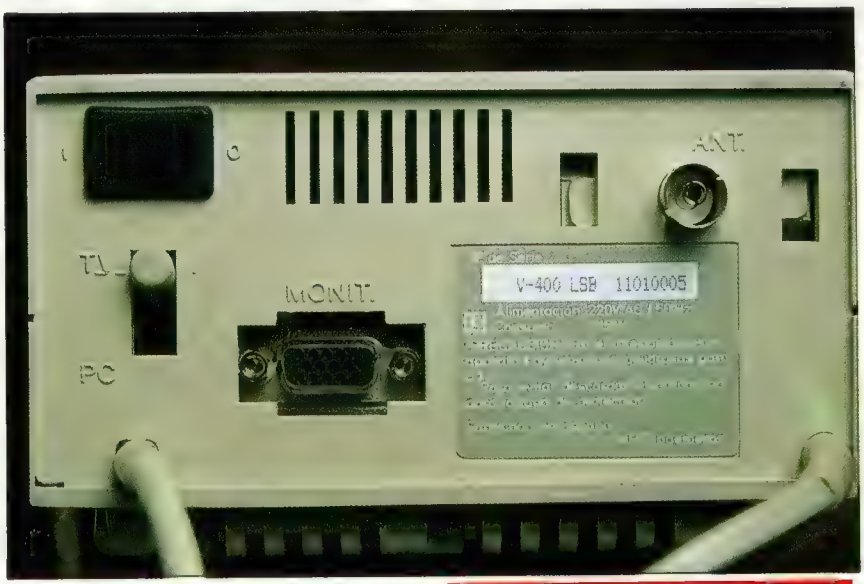
Los circuitos son totalmente diseño propio de MHT, que con este nuevo producto nos da muestra de la avanzada tecnología que ha alcanzado. Tal vez para considerarlo un televisor completo faltaría que incluyera mando a distancia, aunque quizá se pueda perdonar teniendo en cuenta que está hecho para ser visto de cerca.

Otro accesorio que tal vez deberían incluir en futuras versiones es una conexión del tipo euroconector, en donde están disponibles todas las señales de entrada y salida de video y audio.

Conclusión

En el caso de ordenadores caseros, no profesionales, que suelen estar la mayor parte del tiempo apagados, podemos darles una nueva utilidad con este convertidor y sacar mayor provecho a la inversión que se hizo con la compra del PC. El resultado, como queda dicho, es un televisor completo de muy buena calidad.

Mariano Benito Sánchez.



El adaptador nos permite tener conectado indistintamente el monitor del ordenador y el televisor.

CONVERTIDOR

■ Distribuidor:
MHT Ingenieros. C/ Sánchez Pacheco 78, 3ª planta. Madrid. Tlf.: 91/413 79 15

■ Lo mejor:
La calidad de la imagen y el color.

■ Lo peor:
Falta euroconector.

■ Precio:
Modelo V-40: 27.500 Ptas.
Modelo V-400: 29.950 Ptas.
Modelo V-400/Multisinc: 22.950 Ptas.

UNA PAGINA PARA LOS QUE SIEMPRE TIENEN PRISA

COMO ENTENDER UN DIRECTORIO

DIRECTORIO EN USO (.)

Un punto indica que el directorio en uso está activo, que es posible trabajar en él.

SUBDIRECTORIO (..)

Dos puntos seguidos indican que el directorio que tienes en pantalla depende de otro, que es un subdirectorio. El único que no tiene estos dos puntos es, lógicamente, el raíz.

EXTENSION DEL FICHERO

La extension de un fichero nos muestra de qué tipo es. Los programas que se pueden cargar desde el "prompt" del DOS llevan las extensiones .COM, .EXE o .BAT. Los dos primeros tipos de ficheros están en código máquina, mientras el tercero contiene listas de comandos del DOS que el COMMAND.COM interpreta línea por línea. La extensión .BAS indica un archivo escrito en BASIC, por lo que precisa que previamente se cargue este lenguaje. La extensión .SYS pertenece a "drivers" para control de dispositivos.

LA ETIQUETA

Si se ha puesto nombre al disco (con LABEL) te lo mostrará aquí. En caso contrario el DOS indicara la ausencia de etiqueta.

NOMBRE DEL FICHERO

Cada fichero y subdirectorio en un disco tiene un nombre de un máximo de ocho caracteres, incluyendo letras, numeros y algunos símbolos. Cuando se combina con los tres caracteres de la extensión, el nombre completo debe ser único en ese especifico directorio.

CONOCER EL CAMINO

El comando DIR muestra donde te encuentras, escribiendo el "path" hasta el directorio que estás viendo en pantalla.

NUMERO DE FICHEROS

Cuando se hace un DIR, este muestra el número de ficheros que contiene. Demasiados ficheros en el mismo directorio complican el trabajo y, en casos extremos, ralentiza el acceso a dichos ficheros.

FECHA

Cuando se crea o modifica un fichero, el DOS lo marca con la fecha. Saberla puede ser un dato muy importante cuando se tiene más de una versión del fichero.

HORA Y MINUTOS

Con estos datos se puede tener más control sobre las variaciones efectuadas. La letra "a" indica antes del mediodía y la "p" después.

TAMAÑO DEL FICHERO

Cada entrada del directorio muestra el tamaño de sus ficheros en bytes. Debido a que DOS divide el espacio del disco en "clusters" de tamaño fijo, un fichero probablemente ocupa más espacio que el indicado en pantalla.

BYTES LIBRES

Aquí se muestra cuanto espacio sin usar queda en el disco. Cuanto más grande sea este numero, mejor para el usuario.

Y pronto, el Catálogo

Anuestra sección de Shareware continúan llegando programas que abarcan prácticamente todas las posibilidades que se pueden acometer con un ordenador personal compatible. Todos son interesantes, aunque habría que destacar las bases de datos y las utilidades, cada vez más específicas y potentes. Tampoco hay que olvidarse de los juegos, que cada vez tienen menos que envidiar a los comerciales de alto precio.

Precisamente por la alta calidad obtenida en muchos de los programas, hemos decidido editar un catálogo que englobe lo mejor de cada una de las firmas de Shareware afincadas en nuestro país. Evidentemente aparecerán los comentarios hechos en esta sección, junto con artículos, trucos y la información consiguiente.

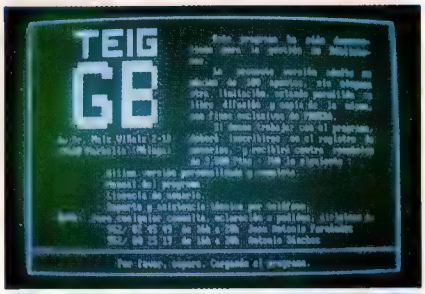
DIRECCIONES

SOFT-MAIL
Muntaner, 44. 08011 Barcelona.
Tlf.: 93/451 30 22.

SOFT-SHARE
Montera 34. 28013 Madrid.
Tlf.: 91/523 19 48.

PC-SIG
Sonzano 21, 1º B. 28043 Madrid.
Tlf.: 91/519 20 09.

ALIS-SDP
Apdo 934. 18080 Granada.
Tlf.: 958/54 61 58.



GESTION BIBLIOTECAS

Con este programa podrán llevar un absoluto control sobre cualquier modificación que ocurra en su biblioteca.

El programa está pensado originalmente para las de carácter público, aunque también puede ser usado por las privadas y particulares, siempre que exista un relativo trasiego permanente de libros.

El menú principal consta de: Ficheros, Movimientos, Informes, Morosos y Utilidades.

En Ficheros tendremos un control exhaustivo del activo de libros y clientes, pudiendo realizar Altas, Bajas, Modificaciones, Consultas, Listados y Etiquetas.

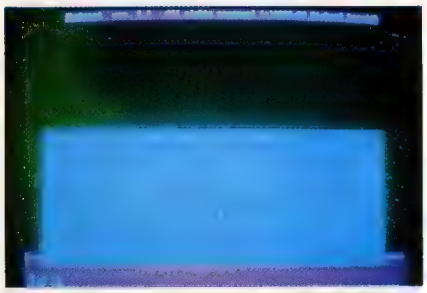
La opción Movimientos sirve para anotar el libro prestado y a quién, así como la fecha del préstamo y devolución.

Con Informes le será permitida una visión rápida de toda la base de datos. Podrá listar los libros prestados, devueltos, libro/lector, lector/libro, etcétera. El Listado lo puede hacer por pantalla o impresora.

Morosos es una opción para tener control sobre quienes deben libros a la biblioteca, permitiendo hasta preparar la carta de aviso solicitando la devolución.

Por último, Utilidades les permitirá copias de seguridad, cambio de fecha, indexar, etcétera.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-82**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



ABSTRAC

Las bases de datos proliferan a un ritmo muy grande. Ahora traemos a nuestras páginas un curioso programa que nos va a permitir realizar magníficos catálogos de fotografías y otros soportes gráficos similares, como videos, películas, discos de programas, pinturas, etcétera.

Al introducirnos en el programa se nos pedirá un nombre de fichero, el que vamos a crear en el momento o cualquiera ya creado con anterioridad.

El menú principal ofrece las siguientes particularidades que nos permitirán muchas opciones.

- Input: sirve para añadir nuevas entradas o también para importar ficheros realizados en código ASCII.
- Review: le permitirá analizar el fichero de entrada campo a campo.
- Setup: gracias a esta opción, el programa ofrece una serie de utilidades que pueden ser de gran ayuda. Entre otras podrán variar el sonido, color, la impresión, el "path", etcétera.

Otras opciones son "Arrange" (acomodar) y "Outpout".

Por último, y ante las pegas que podamos tener, existe una ayuda de veinte páginas a la que podremos acceder en cualquier momento con sólo pulsar una tecla de función.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1800**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**

SHIFT

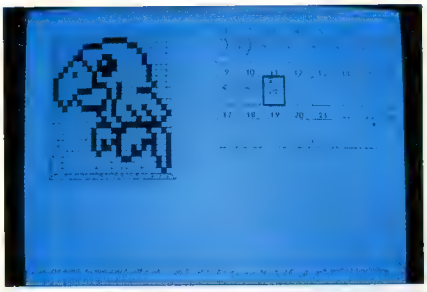
Shift es un programa para manejar un total de veinte bases de datos de hasta 65535 registros de capacidad.

Mediante el uso de menús a los que podrá acceder con la pulsación de unas pocas teclas y la clara presentación en pantalla mediante ventanas que se abren, este programa introduce en la gestión de las bases de datos sin necesidad de memorizar un elevado número de comandos ni obligarle a definir la estructura de los datos, ya que SHIFT contiene las definiciones más comunes en este tipo de aplicaciones: gestión de bibliotecas, archivo de discos y cintas musicales, gestión de discos y programas de ordenador y una completa agenda.

También dispone de un diseñador de formularios donde podrá construir sus informes por impresora, simplemente dibujándoles en la pantalla, de forma totalmente libre y con el número de campos que desee incluir en cada uno de sus diseños.

Como buena base de datos, también incluye las opciones típicas de cualquiera de ellas.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-33**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



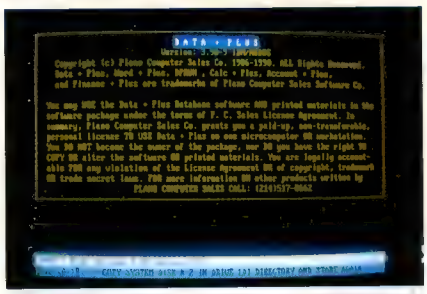
E.D.I.

E.D.I. es un editor de iconos de propósito general, que además produce animaciones.

El programa dispone de un entorno gráfico con ventanas, menús, ratón (necesario para trabajar con el programa), etcétera. Las opciones disponibles son:

- Fichero: permite grabar el icono con el que estén trabajando, leer uno del disco o salir al DOS.
- Tamaño: sirve para seleccionar el tamaño del icono, entre 8x8, 16x16 24x24 o 32x32.
- Icono: desde aquí accederán a las opciones de modificar el icono. Estas son: borrar, invertir, desplazar y girar.
- Trazo: sirve para seleccionar si queremos pintar en color negro, blanco, o invirtiendo lo que haya debajo.
- Animación: tiene a su vez tres opciones: comenzar, para iniciar la secuencia, si es que antes la hemos definido; velocidad, sirve para establecer la velocidad a la que se van a superponer las imágenes y, finalmente, secuencia, que establece qué imágenes y en qué orden aparecerán. Para ello debemos teclear los números de los iconos que formen la secuencia separados por comas, pulsando RETURN al terminar.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-86**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



DATA PLUS

Estamos ante una nueva base de datos para llevar de forma detallada la filiación de los clientes y que requiere una previa instalación.

DATA PLUS lleva creada una ficha tipo con muchos campos, ficha que podrá modificar en cuantos puntos desee.

Se nos permite iniciar el nuevo fichero que creemos con una línea de informe para identificarlo con facilidad.

El menú principal consta de 10 opciones:

- Scan: busca la existencia de la base descrita.
- Create: crea, modifica o lista la estructura de una base de datos.
- Report: crea o modifica el informe previo.
- Label: crea o modifica la etiqueta.
- Drive: cambia la unidad de disco seleccionada.
- Edit: edita la base de datos existente.
- Add: añade registros a la base de datos existente.

También tiene otras tres opciones que podemos agrupar como utilidades: Xcute, More y Utility, ya que con ellas podremos listar, imprimir, borrar, exportar, etcétera...

La última opción (además de la de salir del programa) es una ayuda.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **EX-223**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**

NINJA FORCE

El programa nos ofrece una nueva aventura tipo arcade. La fuerza NINJA te reclama una vez más, dada la injusticia imperante de traidores y ambiciosos de poder.

Esta vez tienes una importante misión que cumplir.

¿Recuerdas las más secretas enseñanzas NINJA que tus generaciones pasadas te dejaron?. Pues bien, han caído en manos del temible DRAGON BLANCO y pretende desvelar sus secretos ante sus leales matones para crear un ejército invencible y controlar el mundo.

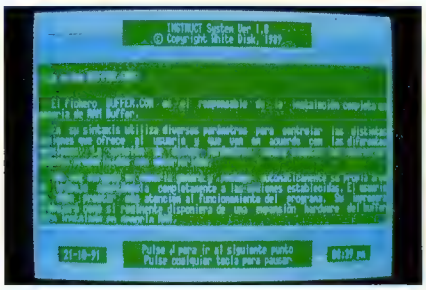
Nuestro enemigo se las sabe todas y se oculta sabiamente en los más recónditos lugares jamás pisados por todo ser que le tenga apego a la vida: los Bosques de Nabel.

Aquí comienza tu aventura. Sortea cuantos peligros encuentres, teniendo cuidado de no perderte y ayudado por tus estrellas de la muerte, acaba con tus enemigos.

Si logras encontrar el Pergamino de las enseñanzas Ninja y lo destruyes, tu misión habrá terminado en éxito, si no...

Para poder llevar a cabo tan peligrosa aventura podrás usar un joystick o el teclado.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-89**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



RAM BUFFER

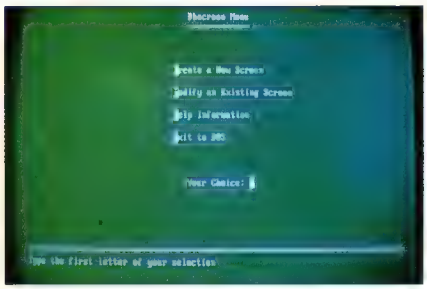
RAM BUFFER le permite memorizar los datos a imprimir aunque su impresora esté desconectada o indisponible, imprimiéndolos después, cuando sea posible. Si la totalidad de los datos no pueden ser memorizados, RAM BUFFER espera a imprimir los iniciales antes de continuar. Cuando en tal caso la impresora se encuentra indisponible, el programa entra en un bucle de espera indefinido hasta que la impresión es posible.

Cuando la instalación de un buffer ya ha sido realizada, éste no puede ser borrado ni su memoria liberada, para ello es necesario reinicializar el sistema o apagar el ordenador.

RAM BUFFER dispone de teclas para activar/desactivar el buffer y borrado completo de los datos a imprimir. Ambas operaciones se realizan mediante combinaciones de las mismas teclas.

También permite reservar una cierta cantidad de memoria libre para aplicaciones posteriores con el fin de evitar bloqueos del sistema después de haberse instalado en memoria. De esta manera siempre existe una mínima cantidad de memoria para poder ejecutar otros programas y órdenes del DOS. El margen de seguridad impide a RAM BUFFER ocupar zonas de memoria más elevadas que las autorizadas.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-55**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



EDITOR DE PANTALLAS

Como primera curiosidad de éste programa está el poder seleccionar el idioma con el que vamos a trabajar. Se nos ofrecen tres opciones a elegir: catalán, castellano e inglés.

Su nombre no deja casi lugar a dudas, se trata de un programa con el cual podrán generar pantallas a todo color.Las pantallas se graba en formato binario (por ejemplo desde el BASIC podremos llamarla utilizando la orden BLOAD).

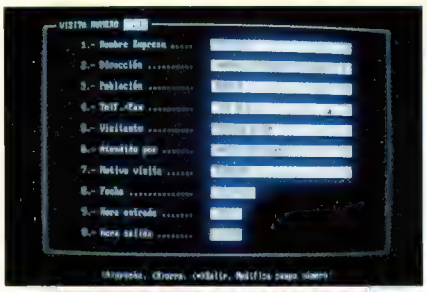
La primera petición de datos que nos hace el programa es el color y tendremos que introducir cuatro dígitos, dos para el fondo y otros dos para la escritura (paleta).

Las teclas de función tienen un valor semigráfico asignado, pero podrán cambiarlo con solo pulsar ALT-F. Las opciones que se nos dan en un menú son:

- Grabar en disco la pantalla.
- Recuperar una pantalla del disco para modificarla.
- Trasladar una parte de la pantalla de un lugar a otro de la misma para poder repetirla.
- Copiar, que es una opción semejante a la anterior pero manteniendo el original.
- Recuadro sirve para dibujar zonas acotadas donde podemos luego introducir texto.
- Nuevo es la opción que nos permite iniciar una nueva pantalla.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-8**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**

Shareware



CONTROL DE VISITAS

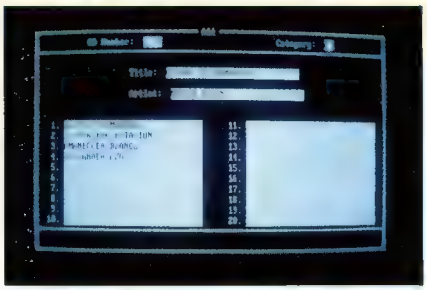
El título del programa deja poco lugar a la imaginación del usuario, ya que define claramente su destino y utilidad. Con él podremos controlar todas las visitas, siendo muy útil para aquellas empresas o individuos que necesitan saber quienes van a visitarles.

El menú principal nos indica las opciones que nos ofrece:

- Ficheros: comprende todas las acciones a realizar con un fichero: borrado, creación o modificación en cualquiera de sus campos.
- Consultas: control para saber las visitas recibidas en un período de tiempo determinado que nosotros limitaremos.
- Listados: tiene un funcionamiento similar al apartado de consultas, excepto en que la información es volcada en la impresora.

Por último nos ofrece una serie de prácticas utilidades como ver directorio, cambio de fecha, cambio de hora, etcétera.

- Distribuidor: **SOFT-MAIL**
- Ref.: **SX-51**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



CD MASTER

CD MASTER es una magnífica base de datos específicamente realizada para la organización de nuestra discoteca de compactos.

Al venir la base configurada en el disco, nosotros sólo tendremos que llenarla con los datos de la discoteca.

El programa se inicia con la presentación de una pantalla que nos muestra un menú principal:

- Añadir CD: opción que permite la inserción de nuevos títulos. La ficha maestra aparece en el monitor, siendo sus campos definidos los siguiente: número de disco, categoría, título y artista. También contamos con 20 campos para poner los títulos que contenga el disco.
- Update: es una opción que permite la modificación de los diferentes registros.
- Delete: sirve para borrar todo registro que no deseemos mantener en nuestra base de datos.
- Label & Listing: permite que listemos e imprimamos cualquier cosa, bien sea un registro, una lista de ellos o todo el catalogo.
- Find Me: servirá para que podamos movernos con facilidad por la base, buscando cualquier campo o registro.
- Utilidades: dentro del paquete de ayudas encontramos, por ejemplo, la posibilidad de que indexemos por el campo que mejor nos venga.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1439**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**

COMPASS DESKTOP MANAGER

Es difícil encontrar en un sólo disco la cantidad de opciones diversas que nos ofrece este programa. Se trata de un completo paquete integrado que nos da la oportunidad de manejar con sencillez un buen número de aplicaciones básicas en ofimática.

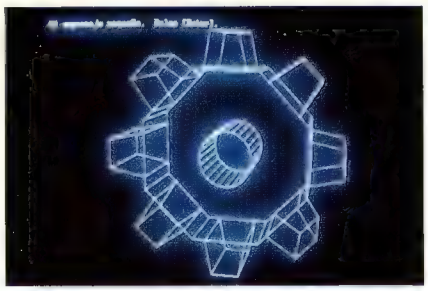
COMPASS nos permite mediante el uso de un escueto menú la utilización de una base de datos, un procesador de textos, una hoja de cálculo, un programa de contabilidad, calendario, y diversas utilidades.

Cada opción del menú muestra un submenú junto al área de trabajo. Por ejemplo, en la base de datos se pide, en primer lugar, el nombre que tendrá ese fichero; una vez indicado tendremos que crear los campos de cada registro, en un número máximo de diez.

En contabilidad podremos realizar transacciones y presentar balances de resultados.

El procesador, que se llama Memorandum, tiene opciones básicas de edición e impresión. Los demás programas siguen las pautas normales de este tipo de aplicaciones.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **764**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



PC DRAFT CAD

PC DRAFT nos brinda la oportunidad de introducirnos en el diseño gráfico por ordenador. El programa requiere una previa instalación en disco duro antes de empezar a trabajar con él.

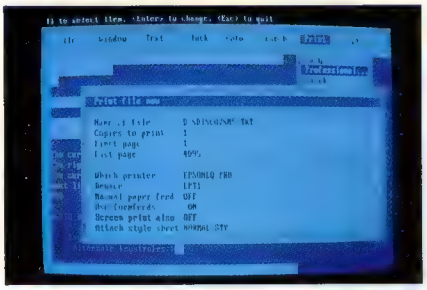
La pantalla de trabajo es típica en estos tipos de aplicaciones. Un menú en la parte superior, en la zona derecha una serie de informaciones que nos permiten saber por donde nos estamos moviendo en la pantalla y por último el área de trabajo, donde dibujaremos nuestros proyectos.

El menú ofrece 9 opciones que podremos seleccionarlas tanto mediante teclas de función como mediante el uso de ratón que admite PC DRAFT:

- Ayuda:
- Draw: selección del tipo de dibujo que queremos hacer. Admite líneas, cuadrados, curvas, arcos, etc.
- Object: acciones diversas con el objeto dibujado.
- Fichero: abrir, salvar, macro, etcétera.
- View: permite acción zoom en diversas modalidades, centrar en pantalla, etcétera.
- Opciones: cambio de colores y otras.

Es posible hacer una selección de elementos del dibujo, impresión (lleva una buena lista de impresoras en donde podremos elegir la nuestra o la que emule) y por último salir del programa.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1757**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



MEGA START

Es un procesador de texto muy completo y de fácil uso. El programa se inicializa con la hoja de trabajo, siendo la información que nos ofrece este punto suficiente al indicarnos el área libre, el número de columna y de línea, el estado del cursor y si es inserción o sobreescribir.

Naturalmente existe una ayuda que nos mostrará el menú principal para permitirnos hacer infinidad de cosas con nuestro texto.

dichas opciones son: File, Go, Window, Text, Block, Search, Print y Options.

Cada una de ellas abre nuevos submenús a modo de ventanas.

Gracias a los que se nos ofrece, MEGA START, es un procesador de textos bastante completo, ya que permite muchas operaciones. Indiquemos algunas de ellas.

Podremos abrir y cerrar ficheros, salvar, leer, cambiar la configuración de la página, introducir tipos de fuentes que el programa lleva en el disco, movernos a nuestro antojo por el texto mediante bloques, imprimir, usar utilidades diversas, etcétera.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1766**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**

HOME MOVIE LIBRARIAN

Base de datos sobre la filmografía que poseamos en cintas de video.

La configuración de la ficha viene cumplimentada en el disco, trayendo además una serie de registros ya creados para que veamos la forma que utiliza el programa para fichar nuestras películas.

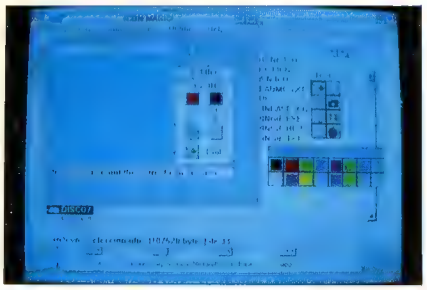
Cada registro trae un número de campos: título, duración, nacionalidad, actores, género, fecha, sonido (si se trata de una grabación en estéreo o mono), el sistema que tengamos de vídeo (beta o VHS), si se trata de una grabación de primera generación (original), etcétera.

El menú principal nos ofrece una serie de opciones:

- Movie Types: en donde podremos añadir o eliminar géneros de películas a los que trae ya el programa en un total de 17.
- Tape Contents: donde aparece la ficha maestra y podremos comenzar a introducir datos para crear nuestra propia base de datos o filmoteca.

Naturalmente HOME MOVIE nos permite la utilización de opciones básicas en este tipo de aplicaciones, como son la búsqueda de registros por diferentes campos, listados, impresión, etcétera.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1266**
- Discos: **1**
- Precio: **1.200 Ptas.**



ICON MAGIC

Este programa necesita Windows.

Se trata de un editor de iconos sumamente funcional.

Trabajamos con él en un área en donde permanentemente estamos rodeados de una buena información sobre lo que hacemos y lo que podemos hacer. Así se nos indica donde nos movemos en el área de trabajo, qué estamos utilizando, bien sea el lápiz pixel a pixel, rectas, curvas, rectángulos o elipses.

Mediante la opción de selección de color, podremos utilizar el fondo y la paleta con los colores más nos gusten.

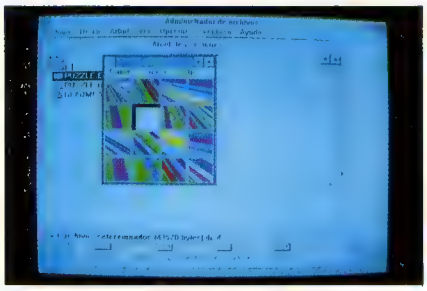
En definitiva el menú tiene cinco opciones: File, Edit, Colors, Tools y Utilites. La opción para trabajar es Edit.

El número de colores que podemos utilizar es de 16 y las utilidades varían, ya que podemos coger bloques y trasladarlos por el área de trabajo, invertir dibujo y colores, etcétera.

La edición la podemos hacer por partes, con la opción de caja que permite que nos recreemos en zonas que luego podremos unir a la totalidad del dibujo.

Junto al área de trabajo aparece un pequeño recuadro con el icono que estamos creando, para mantener un continuo y perfecto control sobre los avances que realicemos.

- Distribuidor: **SOFT-SHARE**
- Ref.:
- Discos: **1**
- Precio: **300 Ptas.**



PUZZLE

Este programa necesita el entorno windows.

Su nombre explica claramente el contenido. Tendremos que ser ingeniosos y arreglárnoslas para que el dibujo vuelva a su estado original.

El programa tiene cinco niveles de dificultad. La elección de nivel se realiza seleccionando el número de piezas que queramos que tenga el puzzle, ofreciendo los siguientes formatos: 4x4, 5x5, 6x6, 7x7 y 8x8.

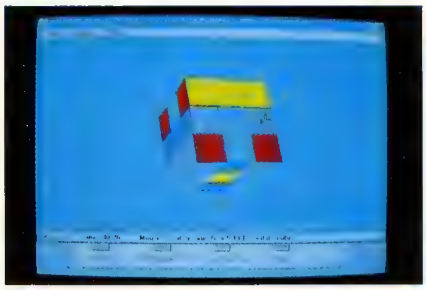
El menú principal tiene 3 opciones: Game, Special y Help. Siempre podemos acudir a la ayuda para aclararnos un poco.

En Special podremos seleccionar el tipo de dibujo que aparece en el área de trabajo o de juego en este caso. Tendremos tres opciones que a su vez abren diversos dibujos: Lines, Shapes y Letters. Los dibujos del puzzle cambiarán según seleccionemos un área u otra.

Para ayudarnos en la resolución del juego, podremos numerar o no los trozos que conforman el dibujo a resolver.

La forma de actuación es la típica, la pantalla con el dibujo y un cuadrado en blanco. Las piezas las podremos mover mediante el ratón.

- Distribuidor: **SOFT-SHARE**
- Ref.:
- Discos: **1**
- Precio: **300 Ptas.**



CUBIC

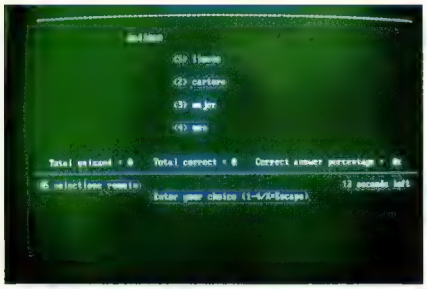
Este programa corre bajo entorno Windows.

Estamos ante el célebre cubo de Rubik, pero esta vez no serán nuestros dedos los que muevan los lados de éste "irritante" cubo, sino las teclas de nuestro ordenador.

El monitor nos muestra un espacio tridimensional en donde el cubo sale con todas las caras del mismo color (que podremos cambiar si lo deseamos). Es el momento de indicarle que cambie, que se mueva, que todo deje de estar perfecto. Así ocurrirá. Detendremos el movimiento de descolocación cuando deseemos. Ahora nos toca a nosotros, hay que intentar volver el cuadro a su estado inicial, como cuando empezamos con el programa.

El menú cuenta con tres opciones, gracias a la s cuales podremos realizar el movimiento del cubo, indicando el ángulo de giro al igual que la cara que deseamos mover, y observando que un reloj nos marca el tiempo que tardamos en terminarlo. Si el tiempo avanza y nuestro sistema nervioso no lo aguanta, podremos resetear los marcadores dejándolos a cero y creernos que todo vuelve a empezar.

- Distribuidor: **SOFT-SHARE**
- Ref.:
- Discos: **1**
- Precio: **300 Ptas.**



ENGLISH TUTORIAL

Este programa es uno más de los que intentan utilizar el ordenador como herramienta para aprender la lengua inglesa.

ENGLISH TUTORIAL nos presenta un menú dividido en dos capítulos con ocho opciones diferentes:

- Nombres.
- Pronombres.
- Adjetivos.
- Verbos.
- Adverbios.
- Preposiciones.
- Interjecciones.
- Conjunciones.

Cada opción se estudia por separado y consta de una introducción tutorial al tema en concreto con varios ejemplos. Luego, y de forma interactiva, el usuario tendrá que realizar una serie de ejercicios propuestos por el mismo programa, quién, una vez contestados, dará a modo de nota la estadística de aciertos y fallos ante las preguntas realizadas.

- Distribuidor: **PC-SIG**
- Ref.: **1742**
- Discos: **2**
- Precio: **2.400 Ptas.**

SERIAL FILE COPY

El Serial File Copy (SFC) ha sido diseñado para permitir la transferencia de ficheros en discos, incluyendo directorios enteros que contengan subdirectorios, entre dos máquinas PC compatibles usando el estándar RS232. El programa SFC precisa trabajar con ordenadores que tengan 256 Kb o más de RAM.

Un uso típico de este programa sería el de hacer un "backup" completo o parcial del disco duro de un PC en el disco duro de otro. Todo el proceso se controla con facilidad y sabiendo en cada momento qué fichero o ficheros se están copiando.

Ambas máquinas deben tener puertos serie para trabajar con interface RS232, configurados para uso con modem. Pueden ser usados los COM1, COM2, COM3 y COM4. Es posible seleccionar los baudios en una amplia gama que cubre los 1.200, 2.400, 4.800, 9.600, 19.200 y 38.400.

Contactando con el autor es posible obtener una versión que también trabaja a 57.600 y 115.200 baudios.

- Distribuidor: **SOFT-SHARE**
- Ref.: **UT013**
- Discos: **1**
- Precio: **300 Ptas.**

PC-KEY DRAW!

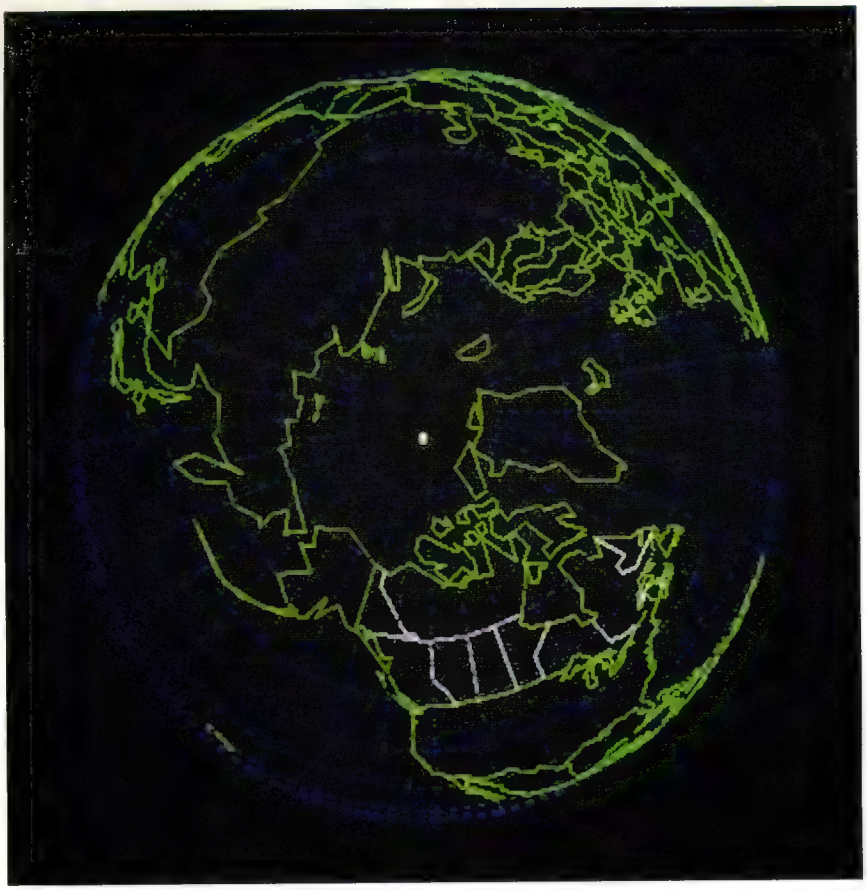
Dicen de este programa que es uno de los más potentes de la familia de los creadores de gráficos. El paquete incluye una serie de utilidades diseñadas específicamente para ingenieros mecánicos, tanto en cálculos como en medidas. Para los artistas hay que destacar posibilidades como rellenado o sombras.

Como herramientas que no son de uso muy común encontramos una serie para crear librerías de símbolos, ideal para usuarios que trabajen en electrónica, electricidad y arquitectura. El zoom asegura el máximo de detalle cuando se trata de editar dichos símbolos.

Los diseñadores de juegos podrán usar la potencia del programa para salvar imágenes como subrutinas y crear animaciones. Los profesores tienen la posibilidad de mezclar figuras geométricas con textos y sacar el resultado por impresora.

Pese a su marcado aire técnico, el PC-KEY DRAW! asegura facilidad de uso a mano alzada y se diferencia de otros programas en que todo el proceso se hace de forma casi intuitiva.

- Distribuidor: **SOFT-SHARE**
- Ref.: **GR003**
- Discos: **5**
- Precio: **1.500 Ptas.**



EL PROGRAMA WORLD

POCOS DAN TANTO POR TAN POCO

UN PROGRAMA PEQUEÑO, SENCILLO Y BARATO QUE PROPORCIONA ALGUNOS SERVICIOS DE ALTO VALOR PARA ESTUDIANTES Y PROFESORES DE GEOGRAFIA: MAPAS DE CUALQUIER REGION DEL MUNDO, A CUALQUIER ESCALA Y DESDE CUALQUIER PUNTO DE VISTA.

Si el lector lo piensa, reconocerá que es poco habitual una imagen del globo terráqueo centrada en las proximidades del Polo Norte, una imagen familiar a militares o aviadores, pero no para la mayoría de nosotros, acostumbrados a imágenes más planas y centradas.

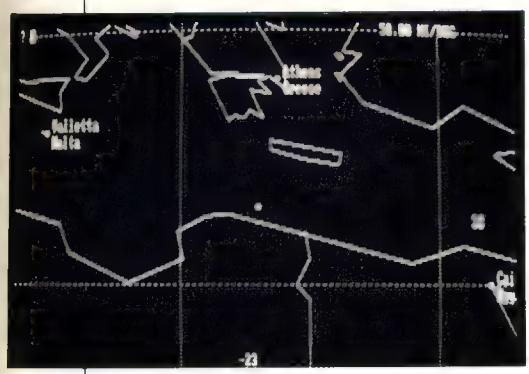
La mejor virtud del programa WORLD es poner a nuestro alcance la posibilidad de generar el mapa que deseemos. Basta indicarle las coordenadas del punto desde el que deseamos representar: Latitud y Longitud positivos para lugares al oeste del meridiano cero y al norte del ecuador, magnitudes negativas para lugares al este o sur de esas líneas.

Determinado el punto sólo debemos elegir una escala de representación y obtendremos en pantalla el mapa del área deseada. Las ventajas de semejante opción están a la vista: estudiantes que tienen el mapa personalizado para su trabajo de clase, profesores que preparan prácticas con el vertido en papel de esos mapas, o que los capturan para montar con ellos animaciones o ejercicios de repaso. Un buen número de posibilidades para hacer una enseñanza activa. Esta misma opción de creación del mapa desde un punto elegido por el usuario sirve para el adiestramiento en el manejo de la trama invisible que el hombre ha tendido alrededor del globo: la latitud en forma de paralelos y la longitud plasmada en meridianos.

La posibilidad de crear mapas "a la carta" por el usuario es, sin duda, la más completa del programa pues aparece en una opción global, general, pero tiene también posibilidades de acceso más "próximas" con referencias directas a la creación de mapas por regiones mundiales e incluso por regiones europeas. Ello sin olvidar la creación de mapas de los Estados Unidos y su entorno, cosa lógica si pensamos que el programa es de creación norteamericana y está pensado para enseñar geografía desde aquella perspectiva.

• La opción de búsqueda

El programa ofrece también una interesante opción de búsqueda sobre el mapa mediante una flecha. Esta opción la presentan otros programas de geografía, pero no es probable que los haya con las cinco ampliaciones sucesivas posibles del punto elegido que WORLD ofrece. Así podemos pasar de una escala extremadamente pequeña a otras intermedias e incluso a aproximaciones realmente apreciables. En el proceso de aprender donde está cada continente, qué partes importantes contiene y qué detalles son destacables es útil y atractivo hacerlo en forma completamente autónoma, eligiendo el usuario su propia forma de acercamiento. Piense el lector como crece el



La opción de acercamiento está muy lograda.

La distancia entre ciudades se indica en kilómetros y por medio de un trazo de color diferenciado.

valor de este aspecto cuando el programa se usa en clase y sirve de sustitutivo a los mapas murales o a las fotocopias de mapas mudos que se suelen ser habituales.

Esta opción va acompañada de una constante señalización del punto en que tiene colocada la flecha el usuario, abajo la latitud y a la derecha la longitud, de forma que el trabajo de localización es realmente completo.

• Las Ciudades

El programa WORLD presta una atención destacada al trabajo desde las ciudades. Lo hace desde las capitales de estados norteamericanos, desde la capital de cualquier país del mundo y desde una amplia lista de ciudades "importantes" según el punto de vista del autor. Basta con elegir el número deseado en el listado y el programa genera un mapa desde la ciudad elegida como centro de interés. Esta opción de trabajo con las ciudades se completa todavía con otras dos posibilidades vistosas e interesantes. Por una parte, podemos elegir una opción tecleando su nombre en un apartado de búsqueda que ofrece el menú principal. Por otra, tenemos la posibilidad de trabajar sobre la "distancia entre ciudades", dando al programa los nombres de los lugares elegidos y obteniendo a cambio un mapa en el que ambos quedan incluidos e indicada la distancia en kilómetros y por medio de un trazo de color diferenciado.

• Otras opciones

El programa WORLD ofrece otras posibilidades de interés variable. En primer lugar una opción de juego de "repaso" de ciudades. El programa ofrece una localización y el usuario teclear el nombre de la misma. Además aparece en lugares diferentes la posibilidad de visionar los recorridos de los ciclones tropicales de años diferentes. Se trata de una opción orientada a los Estados Unidos, donde este fenómeno meteorológico de tipo catastrófico despierta el lógico interés. Si el usuario lo desea puede incluso teclear los datos de algún ciclón nuevo, que quedará así incluido en el programa.

• Valoración

Está dicho en el título: mucho a cambio de muy poco. Esta es la valoración que merece el programa WORLD. Dentro de ese mucho habría que destacar sobre todo la posibilidad de que el usuario genere su propio mapa, a su gusto, tanto porque puede hacerlo desde donde quiera como porque puede también determinar la escala a su gusto.

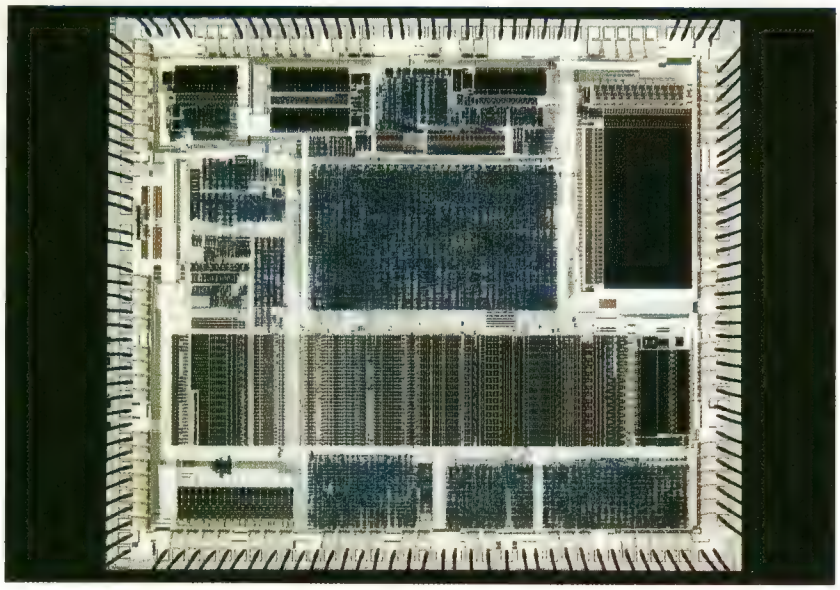
Junto a ello, la opción de búsqueda está llena de interés por lo atractiva que vuelve la tarea de localización de lugares. Si a ello unimos las otras posibilidades descritas y el acceso a través de una distribución de bajísimo precio y unas pretensiones realmente modestas por parte del autor, obtenemos una combinación llena de interés para todo tipo de usuarios de programas de geografía.

Como todo, el programa tiene sus inconvenientes, sobre todo si tratamos de compararlo con programas de coste mucho más elevado. Entre esos inconvenientes yo llamaría la atención sobre la sencillez del menú principal y de todo lo que supone relación entre el programa y el usuario. Pero una vez "resignados" a esta limitación el programa nos dará sólo satisfacciones.

José Irizar Arguiñano,
Catedrático de Geografía
e Historia de Instituto.
Miembro del Grupo Orixe.

WORLD

- Programa:
  World. Versión 2,96 (Shareware)
- Referencia:
  1.392
- Autor:
  Robert L. Lloyd.
- Distribuidos: Pc-Sig.:
  C/ Sorzano, 21-1B- 28043 Madrid.
  Tlf.: 91/519 20 09
- Lo mejor:
  Cualquier mapa, desde cualquier punto.
- Lo peor:
  Apariencia poco profesional.
- Precio:
  995 Ptas.



HEMOS RECIBIDO ALGUNAS CARTAS PREGUNTANDONOS QUE SON LAS ARQUITECTURAS MICRO CHANEL Y EISA, QUE TANTO REVUELO HAN MONTADO DESDE SU APARICION. A PESAR DE QUE VAN MONTADAS SOBRE MODELOS MUY AVANZADOS DE ORDENADORES, CREEMOS CONVENIENTE ANTES DE ASOMARNOS TRATAR UN POCO EL TEMA.

ARQUITECTURAS MICRO CHANEL Y EISA

EL ESTANDARD DE 32 BITS

Si tenemos una máquina que vaya a 16 Mhz o superior, su rendimiento se ve reducido si tiene un bus Isa que solo trabaje a 8 Mhz.

Se puede decir que Micro Chanel nace como una respuesta de IBM a la competencia, a la vez que una necesidad exigida por el mercado de PCs. Cuando en 1981 el "Gigante Azul" marca el estándar ISA como arquitectura para el desarrollo de ordenadores personales, muy pocos sospecharon que la empresa cambiaria radicalmente esta filosofía tan sólo seis años después.

La aparición de PS/2 marca un hecho histórico en la informática. En primer lugar se comercializa con la tarjeta gráfica VGA que soporta 640 x 480 en 16 colores (hasta entonces no se conocía nada igual), define como soporte de datos el disco de tres y media y los modelos superiores nacen con una arquitectura llamada Micro Chanel, incompatible con ISA. Junto a todo esto, y en unión con Microsoft, presenta al sistema operativo OS/2 como sustituto del MS-DOS. Hoy día OS/2 está arrinconado, siendo Windows el que seguramente dará el paso definitivo hacía este sistema, aunque habrá que esperar unos años.

El PS/2 nació como una respuesta de IBM a sus competidores que ya tenían modelos 386, entre ellos Compact y Zenith. Se supone que lo que se pretendía era recuperar el control sobre el mercado de PCs que se estaba dividiendo entre el resto de los fabricantes. Lo que si es cierto es que en los primeros 386 no fueron fabricados por IBM y los buses eran de 16 bits, que eran los que llevaban los IBM PC AT. Por tanto había que hacer algo para generar un estandard de 32 bits.

Lo que se hizo fue sacar todos los buses de 16 y sólo uno de 32, en el cual se ponía una tarjeta que normalmente era una ampliación de memoria suministrada por cada fabricante y que resultaban incompatibles entre si.

Más adelante, las firmas competencia de IBM se unieron y presentaron el estandard EISA que, a diferencia de Micro Chanel, era compatible con ISA.

Compatible entre comillas, porque hay un pequeño problema: a pesar de tener una máquina que vaya a 16 MHz o superior, su rendimiento se ve reducido por el bus ISA que sólo trabaja a 8

MHz. En el otro extremo, Micro Chanel ha incrementado a 10 MHz su velocidad, lo que permite funcionar más rápidamente en una máquina que trabaje con esta arquitectura, a pesar de que sean de igual velocidad los microprocesadores.

También hay que añadir que el tamaño de las tarjetas de MCA (Micro Chanel Arquitecture) es más pequeño que EISA e ISA, lo que permite fabricar máquinas más pequeñas. De igual forma, la señal del bus está mejor organizada, introduciéndose una señal de tierra cada cuatro conectores, lo que evita problemas de interferencias.

Mientras exista un parque tan amplio de Isa, la eleccion de una máquina con arquitectura Eisa o Micro Chanel no debe preocuparnos.

Hay que añadir que el bus de datos de MCA trabaja con 32 bits y no con los 16 bits de ISA. Por ello, en un impulso de reloj, cualquier dispositivo de entrada/salida conectado al bus accede a los 32 bits, siendo que para la arquitectura ISA se necesitan dos impulsos. Por tanto se doblan las prestaciones.

El bus de direcciones de ISA sobre máquinas 386 es de 24 bits, mientras que para MCA es de 32, lo que permite direccionar 4 Gigabytes (4.096 Megabytes), incorporando además una señal de audio analógica y un conector que permite acceder directamente a la VGA. Micro Chanel permite además compartir el bus con ocho microprocesadores y ocho dispositivos, trabajando en multitarea y procesando en paralelo. ISA sólo permite una tarea en un microprocesador y EISA por 6 dispositivos diferentes.

EISA da un valor muy importante a la memoria caché e incorpora un bus independiente del de entrada y salida de datos, exclusivo para esta memoria.

También en esta arquitectura se han solucionado los problemas de entrada/salida en los puertos. Cuando se instala una tarjeta nueva, suele haber interferencias con otras tarjetas ya instaladas. Para solucionarlo, EISA asocia 4 Kb de direcciones a cada slot. Así, el slot número 1 iría de la dirección 1000h a 1FFFh, el 2 de 2000h a 2FFFh, etcétera.

De toda esta lucha por el control del estándar en arquitecturas, se desprende que por el momento y mientras que no se decida nada al respecto, la antigua arquitectura ISA sigue siendo el mejor planteamiento que se puede hacer a la hora de adquirir un equipo.

IBM incorpora en su serie PS/2 máquinas con arquitectura ISA y Micro Chanel.

Las tarjetas para ISA son más baratas que las EISA y MicroChanel, además de existir una mayor variedad.

Listados PC

Este mes continuamos con una serie de listados desarrollados en Turbo Basic, Turbo C y GW-Basic. Para diferenciar unos de otros, los que aparecen con extensión .BAS, son los desarrollados en GW-BASIC, los .TBA, se refieren a Turbo Basic y los .C a Turbo C.
Si al teclear se producen errores podeís dirigiros a PC SOFT los martes y jueves de 9 a 2 y 3 a 6, teléfono 91/319 39 81, para solucionar vuestros problemas.

CURSOFF.C

```
/*
   Rutina para desactivar el cursor de pantalla
*/

cursoroff ()
begin
union REGS registers, regis2;
registers.x.cx = 0x2000;
registers.x.ax = 0x100;
int86 (0x10, &registers, &regis2);
end
```

DICOT.BAS

```
10 DEFINT A-Y
20 RANDOMIZE TIMER
30 LIMITE=100
40 CLS:PRINT "Creando y cargando matriz..."
50 DIM A(LIMITE)
60 FOR B=1 TO LIMITE
70 A(B)=INT(RND*10000)+1
80 NEXT
90 PRINT "Ordenando matriz..."
100 FOR E1=1 TO LIMITE-1:FOR E2=E1+1 TO LIMITE
110 IF A(E1)A(E2) THEN SWAP A(E1),A(E2)
120 NEXT:NEXT
130 CLS
140 FOR E=1 TO LIMITE:PRINT A(E),:NEXT
150 INPUT "Elemento a buscar: ",ENT
160 PRINT
170 ZZ1=TIMER
180 GOSUB 1000
190 ZZ2=TIMER-ZZ1
200 IF DONE=1 THEN PRINT "Encontrado en la posición";POSITION ELSE PRINT "No encontrado"
210 PRINT "Se han tardado";ZZ2;"segundos"
220 WHILE INKEY$"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND
230 GOTO 130
240 END
1000 TT1=1:TT2=LIMITE
1010 DONE=0:SW=0
1020 IF ENTA(TT1) OR ENTA(TT2) THEN SW=1
1030 WHILE NOT SW=1
1040 TT3=INT((TT1+TT2)/2)
1050 SW=0
1060 IF TT1=TT2 THEN SW=1
1070 IF A(TT3)  THEN TT1=TT3+1
1080 IF A(TT3)ENT THEN TT2=TT3
1090 IF A(TT3)=ENT THEN DONE=1:SW=1
1095 WEND
1100 IF DONE=1 THEN POSITION=TT3 ELSE POSITION=0
1110 RETURN
```

CUADRADO.BAS

```
  10 CLS
  20 F1=1:C1=1:F2=11:C2=80:MODO=1
  30 GOSUB 1000
  40 F1=12:C1=1:F2=22:C2=80:MODO=2
  50 GOSUB 1000
  60 PRINT:END
  1000 REM
*****************************************************************
*****
  1010 REM **   Rutina de dibujo de un cuadrado (, ó espacio en blanco)   **
  1020 REM
*****************************************************************
*****
  1030 LOCATE F1,C1
  1040 IF MODO=1 THEN PRINT CHR$(218) ELSE PRINT CHR$(201)
  1050 LOCATE F2,C1
  1060 IF MODO=1 THEN PRINT CHR$(192) ELSE PRINT CHR$(200)
  1070 LOCATE F1,C1+1
  1080 GOSUB 1250
  1090 LOCATE F2,C1+1
  1100 GOSUB 1250
  1110 LOCATE F1,C2
  1120 IF MODO=1 THEN PRINT CHR$(191); ELSE PRINT CHR$(187);
  1130 LOCATE F2,C2
  1140 IF MODO=1 THEN PRINT CHR$(217); ELSE PRINT CHR$(188);
  1150 FOR VARIABLE=F1+1 TO F2-1
  1160    LOCATE VARIABLE,C1
  1170    GOSUB 1300
  1180    LOCATE VARIABLE,C2
  1190    GOSUB 1300
  1200 NEXT
  1210 RETURN
  1220 REM ------------------------------------------------------------
  1230 REM - Impresión de los caracteres horizontales (, , blanco) -
  1240 REM ------------------------------------------------------------
  1250 IF MODO=1 THEN PRINT STRING$((C2-1)-C1,196); ELSE PRINT STRING$((C2-1)-C1,205);
  1260 RETURN
  1270 REM ------------------------------------------------------------
  1280 REM - Impresión de los caracteres verticales (, , blanco) -
  1290 REM ------------------------------------------------------------
  1300 IF MODO=1 THEN PRINT CHR$(179); ELSE PRINT CHR$(186);
  1310 RETURN
```

CENTRA.TBA

```
sub centra (cadena$, position%)
 local position2%
 position2%=int((80 - len(cadena$))/2)
 locate position%, position2%
 print cadena$
end sub

cls
call centra ("ESTROFA CENTRADA CON LA AYUDA DEL PROCEDIMIENTO CENTRA", 2)
call centra ("Que es mi barco mi tesoro", 10)
call centra ("que es mi dios la libertad.", 11)
call centra ("Mi ley, la fuerza y el viento;", 12)
call centra ("mi única patria, la mar.", 13)
call centra ("(c) José de Espronceda", 15)
end
```

CLS.C

```
/*
  Rutina para borrar un trozo de la pantalla
     Sintaxis:
     CLS (columna izquierda,
    línea superior,
    columna derecha,
    línea inferior)
*/
cls (x1, y1, x2, y2)
 short x1,y1,x2,y2;
 {
 union REGS registers, regis2;
 x1—; y1—; x2—; y2—;
 registers.h.ah = 6;
 registers.h.ch = y1;
 registers.h.cl = x1;
 registers.h.dh = y2;
 registers.h.dl = x2;
 registers.h.bh = 7;
 registers.h.al = 0;
 int86 (0x10, &registers, &regis2);
 gotoxy (1, 1);
 }
```

INVERSE.BAS

```
10 DIM1=5
20 DIM A$(DIM1),B(DIM1)
30 FOR C=1 TO DIM1
40 READ A$(C)
50 B(C)=INT((80-LEN(A$(C)))/2)
60 NEXT
70 DATA "Gestión de entradas","Gestión de salidas","Stock en almacén","Provisiones varias","Ver comandos","Resúmenes","Salir al sistema"
80 CLS
90 GOSUB 1000
100 LOCATE 13,1
110 IF ESCAPE%=1 THEN PRINT "No ha elegido ninguna opción" ELSE PRINT " Ha elegido la opción ";CHR$(34);A$(C);CHR$(34)
120 END
1000 TECLA$=""
1010 FOR C=1 TO DIM1
1020 LOCATE C+4,B(C)
1030 PRINT A$(C)
1040 NEXT
1050 C=1
1060 DIMENSION=DIM1
1070 WHILE TECLA$CHR$(13) AND TECLA$CHR$(27)
1080 LOCATE C+4,B(C)-1:PRINT CHR$(219)
1090 LOCATE C+4,B(C)
1100 COLOR 0,7
1110 PRINT A$(C)
1120 COLOR 7,0
1130 LOCATE C+4,B(C)+LEN(A$(C)):PRINT CHR$(219)
1140 TECLA$=""
1150 WHILE NOT (TECLA$=CHR$(13) OR TECLA$=CHR$(27) OR TECLA$=CHR$(0)+"H" OR TECLA$=CHR$(0)+"P")
1160 TECLA$=INKEY$
1170 WEND
1180 IF TECLA$=CHR$(0)+"H" THEN GOSUB 1220 ELSE IF TECLA$=CHR$(0)+"P" THEN GOSUB 1250
1190 WEND
1200 IF TECLA$=CHR$(27) THEN ESCAPE%=1 ELSE ESCAPE%=0
1210 RETURN
1220 GOSUB 1280
1230 IF C=1 THEN C=DIMENSION ELSE C=C-1
1240 RETURN
1250 GOSUB 1280
1260 IF C=DIMENSION THEN C=1 ELSE C=C+1
1270 RETURN
1280 LOCATE C+4,B(C)-1
1290 PRINT " ";A$(C);" "
1300 RETURN
```

CUADRADO.TBA

```
  sub cuadrado (columna1%, fila1%, columna2%,
fila2%, mododeoperacion%)
   local cuadradovar%
   locate fila1%,columna1%
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print chr$(32);
    case 1
     print chr$(218);
    case 2
     print chr$(201);
   end select
   locate fila2%,columna1%
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print chr$(32);
    case 1
     print chr$(192);
    case 2
     print chr$(200);
   end select
   locate fila1%,columna1%+1
   gosub horizontal
   locate fila2%,columna1%+1
   gosub horizontal
   locate fila1%,columna2%
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print chr$(32);
    case 1
     print chr$(191);
    case 2
     print chr$(187);
   end select
   locate fila2%,columna2%
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print chr$(32);
    case 1
     print chr$(217);
    case 2
     print chr$(188);
   end select
   for cuadradovar%=fila1%+1 to fila2%-1
    locate cuadradovar%,columna1%
    gosub vertical
    locate cuadradovar%,columna2%
    gosub vertical
   next
   goto final
  horizontal:
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print string$((columna2%-1)-columna1%,32);
    case 1
     print string$((columna2%-1)-columna1%,196);
    case 2
     print string$((columna2%-1)-columna1%,205);
   end select
   return
  vertical:
   select case mododeoperacion%
    case 0
     print chr$(32);
    case 1
     print chr$(179);
    case 2
     print chr$(186);
   end select
   return
  final:
  end sub

  cls
  call cuadrado (1, 1, 80, 10, 1)
  call cuadrado (1, 11, 80, 23, 2)
  end
```

INVERSE.TAB

```
  sub inverse (firstoption%, lastoption%, position1%,
escape1%)
   rem  Este procedimiento es el que llama a los
demás para lograr
   rem  el movimiento y control de los cursores. Los
parámetros
   rem  de entrada son:
   rem    * firstoption%: es el elemento de la matriz
tabla1$() que va
   rem      a actuar como primera opción. Cuando
el vídeo inverso se
   rem      encuentra en él, se pasa al último al pul-
sar el cursor
   rem      hacia arriba
   rem    * lastoption%: el elemento de tabla1$()
que actúa de última
   rem      opción. Al pulsar el cursor hacia abajo
estando sobre él, el
   rem      vídeo invertido se posiciona en la
primera opción
   rem    * position1%: es la línea de pantalla a par-
tir de la cual se
```

```
    rem       van a imprimir las opciones
    rem     * escape1%: habilita o inhabilita el cheque
de la tecla ESC, la
    rem       cual aborta la elección de menú
    shared tabla1$(), var1%, tabla2%(), position2%,
escape%
    rem  En tabla1$() se encuentran las distintas op-
ciones que conforman el
    rem  menú; en tabla2%() están las posiciones
horizontales de los elementos
    rem  (necesarias para que salgan centrados en
pantalla) y en var1% se de-
    rem  vuelve el número del elemento seleccionado
    local cc%
     cc% = firstoption%
     for var1%=position1% to position1% + (lastop-
tion% - firstoption%)
      locate var1%,tabla2%(cc%)
      print tabla1$(cc%)
      cc% = cc% + 1
    next
    position2% = position1%
    var1% = firstoption%
    call movimiento (firstoption%, lastoption%, posi-
tion1%, escape1%)
   end sub
    sub movimiento (firstoption%, lastoption%, posi-
tion1%, escape1%)
     shared tabla1$(), var1%, tabla2%(), position2%,
tecla$, escape%
      local switch
      tecla$=""
      while switch=0
       locate position2%,tabla2%(var1%)-1
       color 0,7
       print " ";tabla1$(var1%);" "
       color 7,0
       tecla$=""
       while not (switch = 1 or tecla$=chr$(0)+"H" or
tecla$=chr$(0)+"P")
        tecla$=inkey$
        if tecla$=chr$(13) then
         switch = 1
        end if
        if tecla$=chr$(27) and escape1%=1 then
         switch = 1
        end if
       wend
       if tecla$=chr$(0)+"H" then call arriba (firstop-
tion%, lastoption%, position1%) else if
tecla$=chr$(0)+"P" then call abajo (firstoption%, las-
toption%, position1%)
      wend
      if tecla$=chr$(27) then
       escape% = 1
      else
       escape% = 0
      end if
     end sub
     sub lineanormal (firstoption%, lastoption%, posi-
tion1%)
      shared tabla1$(), var1%, tabla2%(), position2%,
tecla$
      locate position2%,tabla2%(var1%)-1
      print " ";tabla1$(var1%);" "
     end sub
     sub arriba (firstoption%, lastoption%, position1%)
      shared tabla1$(), var1%, tabla2%(), position2%
      call lineanormal (firstoption%, lastoption%, posi-
tion1%)
      if var1%=firstoption% then
       var1%=lastoption%
       position2%=position1% + (lastoption% - firstop-
tion%)
      else
       var1%=var1%-1
       position2% = position2% - 1
      end if
     end sub
     sub abajo (firstoption%, lastoption%, position1%)
      shared tabla1$(), var1%, tabla2%(), tecla$, posi-
tion2%
      call lineanormal (firstoption%, lastoption%, posi-
tion1%)
      if var1%=lastoption% then
       var1%=firstoption%
       position2% = position1%
      else
       var1%=var1%+1
       position2% = position2% + 1
      end if
     end sub
   REM Programa Principal
   dim tabla1$ (10), tabla2% (10)
   for a%=1 to 10
       read tabla1$(a%)
       tabla2% (a%)=int ((80-len (tabla1$ (a%)))/2)
   next
   cls
   call inverse (1, 10, 5, 1)
   locate 23, 1
   if escape%=1 then
      print "Pulsó ESC"
     else
      print "Pulsó la opción "; tabla1$ (var1%)
   end if
   end
   data "The Beatles", "The Rolling Stones", "The
Kinks", "The Moody Blues", "Pink Floyd"
   data "King Crimson", "Emerson, Lake & Palmer",
"Roxy Music", "Queen", "The Clash"
```

Listados PC

DEMO.PRG

```
* Muestra el funcionamiento de las rutinas
CENTRAR Y CENTRARP
* - CENTRAR centra una cadena especificada en
la línea indicada
* - CENTRARP centra una opción de menú en la
línea especificada y
*    añade el mensaje de ayuda
*
set procedure to proceds
CLEAR
SET WRAP ON
do centrar with "Esto se centra en la línea 3", 3
do centrar with "Y este mensaje se centra en la
línea 6", 6
set message to 23 center
do centrarp with "Altas", 10, "Dar de alta un
registro"
do centrarp with "Bajas", 11, "Dar de baja un
registro"
do centrarp with "Modificaciones", 12, "Modificar
un registro inexistente"
do centrarp with "Salir", 13, "Salir al Sistema
Operativo"
menu to decision
```

PROCEDS.PRG

```
PROCEDURE CENTRAR
 PARAMETERS CADENA, LINEA
 PRIVATE LONGITUD
  LONGITUD = ((80 - LEN (ALLTRIM
(CADENA)))/2)
  @LINEA, LONGITUD SAY CADENA
RETURN

PROCEDURE CENTRARP
 PARAMETERS CADENA, LINEA, MESSAGES
 PRIVATE LONGITUD
  LONGITUD = ((80 - LEN (ALLTRIM
(CADENA)))/2)
  CADENA = CHR(32) + CADENA + CHR(32)
  @LINEA, LONGITUD PROMPT CADENA MES-
SAGE MESSAGES
RETURN
```


PCW MAGAZINE

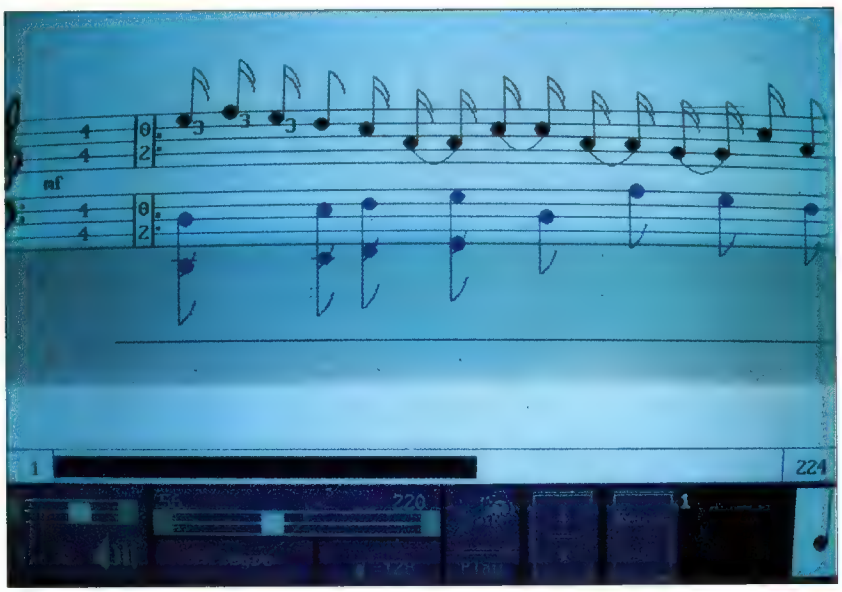
¡POR FIN!

La revista que estabas esperando todos los usuarios del PCW.
Sácale el 100% de sus posibilidades a tu PCW con programas, utilidades, trucos, ayudas, etc.
Si quieres tener una herramienta eficaz para tu ordenador PCW, no lo dudes, Tu revista:

PCW MAGAZINE

¡COMO PARA PERDERSELA!

POSIBLEMENTE SEA EL SOFTWARE DE COMPOSICION MUSICAL MAS AVANZADO QUE EXISTE ACTUALMENTE PARA ORDENADORES COMPATIBLES.



THE MUSIC STUDIO 3.0

Con el extenso paquete de herramientas que este programa pone a nuestro alcance podemos seleccionar instrumentos y las notas que tocaran cada uno, cambiar sus sonidos, tiempos, las claves... y tocar lo que compongamos, todo ello viendo la partitura en pantalla. Si lo conectamos a un instrumento que tenga MIDI registraremos lo que toquemos en él, pudiendo seguir en la pantalla todo el proceso de creación. Ahora vamos a analizar cada una de sus posibilidades.

LO QUE TENEMOS DELANTE ES UN PROGRAMA PARA COMPONER, EDITAR, ORQUESTAR, REGISTRAR Y REPRODUCIR MÚSICA EN UN ORDENADOR TIPO PC. LA DIFERENCIA CON OTROS RADICA EN QUE SU POTENCIA ES ESPECTACULAR Y LA FACILIDAD DE MANEJO MAS QUE ACEPTABLE.

• **Instrumentos**

El Music Studio 3.0 nos suministra de entrada una "orquesta" de quince instrumentos para que seleccionemos aquellos que queramos. Lógicamente es preferible empezar con uno sólo y hacernos, poco a poco, con el funcionamiento y las normas generales. En pantalla veremos las notas de cada instrumento en diferente color o distinto tono de gris, de manera que en cada momento sabemos cual suena y no nos perdemos en el "tutti" de la melodía para identificarlos.

• **Editor**

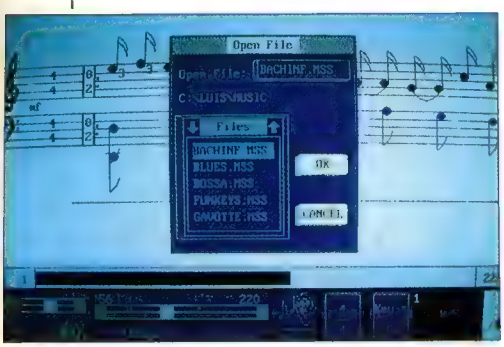
Aquí es donde realmente se aprecia el esfuerzo de los programadores para crear un producto competitivo y que pueda ser tratado como una herramienta profesional. Se trata de un completísimo editor de ondas. Ello significa que, con un poco de trabajo, podemos editar los instrumentos que nos ofrece el programa y crear otros nuevos. Solamente tenemos aquí como límite nuestra imaginación, de forma que nuestras composiciones pueden estar escritas (e interpretadas) para contraguitarra y cuarteto de saxo-pianos o percusión de flautas acompañadas de orquesta de trompoviolines y teclabombo. Si queremos ser más serios, que esa es la idea del programa, cambiaremos afinaciones o busca-remos nuevos sonidos dentro de la gama clásica.

• **Notas**

Ningún problema, puesto que se trabaja con la notación musical estándar de claves, sostenidos, bemoles... Los profesionales y aficionados con una cierta base musical apreciaran que en el proceso de creación se buscara el asesoramiento de compositores para poner las cosas en su sitio.

• **Edición**

Este es otro de los puntos fuertes del programa. Es posible, con gran economía en los procesos, mover notas o fragmentos, repetirlos y copiarlos. Precisamente hay una opción para mantener cargados y activos dos temas diferentes en memoria, haciendo posible la transferencia de partes de uno a otro.



El programa llega con un pequeño fichero de composiciones.

El paquete de herramientas permite una amplia gama en cambios de todo tipo.

• Tocar

El ratón es el compañero ideal a la hora de acometer la empresa de la composición. Sin embargo es posible también utilizar el teclado o el joystick, aunque resulta un poco más lento.

• MIDI

Aquí es donde se pueden obtener resultados francamente inmejorables. El programa está preparado para grabar en tiempo real la música procedente de un instrumento compatible MIDI. Lo tocado sale en pantalla en forma de partitura. El Music Studio 3.0 es CM (Compatible MIDI), lo cual permite el proceso contrario, reproducir las composiciones creadas con el Music Studio 3.0 en instrumentos compatibles MIDI.

• Pantalla

Es clara e intuitiva, con todo a la vista y de fácil acceso incluso desde el primer contacto. Un sistema de menús tipo persiana permite el rápido acceso a la opción deseada.

• Equipo imprescindible

Corre en los ordenadores PC compatibles que tienen un mínimo de 640 K de RAM y un "beeper" o altavoz. Se recomienda ratón y joystick, aunque se puede trabajar con teclado.

• En plan lujoso

Para sacar todo el provecho hay que instalar una placa de interface MIDI como la Roland DMPU-401 u otra compatible y así reproducir las composiciones con buena calidad. También una impresora compatible Epson o HP LaserJet, para imprimir las partituras, y un disco duro para acelerar la carga y descarga de ficheros.

• De superlujo

Uno o varios instrumentos MIDI para registrar sonidos, melodías, etcétera.

• Opinión

Es un programa muy bueno en concepción y desarrollo, que cubre un hueco que desde hace años debía de estar tapado en el mundo de los PC compatibles. Evidentemente no es el sueño hecho realidad de todos los músicos, pero se acerca bastante.

SEGUNDA OPINION

"El programa tiene prácticamente todos los ingredientes para convertirse en una válida herramienta habitual de trabajo. No tengo muy claro si es ya la alternativa a esos otros programas consagrados que corren en máquinas no compatibles, pero indudablemente se acerca mucho a ello. Me gusta como suena en el "beeper" del ordenador, lo que permite hacerse una idea de como se va creando la composición sin tener conectada obligatoriamente la tarjeta Roland. El MIDI funciona a la perfección con teclados y cajas de ritmo, los instrumentos que a mi más me interesan".

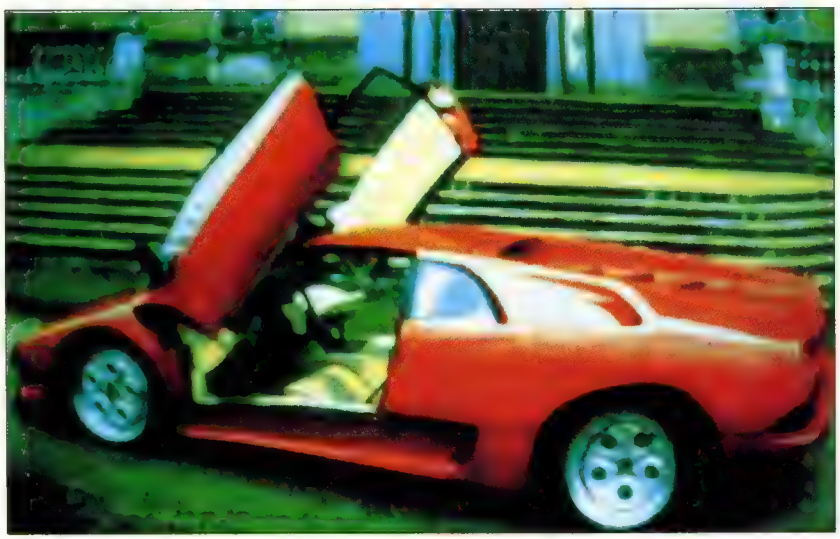
Antonio Sánchez "Santo", teclista y compositor del grupo madrileño de jazz "Club 101".

El music studio 3.0 nos suministra de entrada una "orquesta" de quince instrumentos para que seleccionemos aquellos que queramos.

THE MUSIC STUDIO 3.0

- Distribuidor:
  Microsat. Consejo de Ciento, 345, Desp. 6. 08007 Barcelona. Tlf.: 93/216 00 13
- Lo mejor:
  Permite casi todo.
- Lo peor:
  Precisa la tarjeta Roland MPU-401 o compatibles, que no siempre son baratas y fáciles de encontrar.

ROAD AND CAR



Ahora podemos ampliar fácilmente nuestro repertorio de coches y pistas para el Test Drive III. En un paisaje británico típicamente otoñal, y con los mejores coches del año 1990, nos lo pasaremos de rechupete.

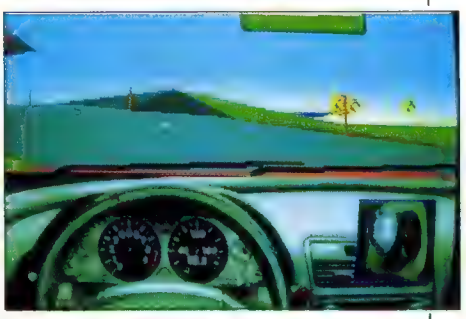
Haz saltar chispas en la carretera conduciendo dos excelentes nuevos coches de esos que sólo se ven en las revistas y la televisión. Ahora es el momento de demostrar nuestra pericia al volante disfrutando además de buenos paisajes, y con la seguridad de que siempre hay una segunda oportunidad para enmendar nuestros errores mortales. Las repeticiones desde distintos ángulos de vista son interesantes y contundentes..., bastante divertidos los accidentes sin víctimas ni daños de ningún tipo.

Las nuevas pistas con un aire muy inglés y en Otoño, con los mismos peligros acuciantes de la primera carretera (montañas, puentes y túneles, aviones, trenes, lagos, ríos, coches, policías, etcétera), nos harán revivir los buenos momentos pasados frente al monitor con el antiguo circuito, y que, al conocárnoslo a la perfección, dejó de sernos atractivo.

Los dos nuevos coches, con su agresivo aspecto deportivo, y sus inmejorables prestaciones, que en el caso del Acura NSX hizo que se le considerase mejor aún que los de todos conocidos Porsche 911 Carrera4, Corvette ZR-1, Ferrari348ts , Lotus Esprit Turbo SE, etc; y que en el caso del Dodge Stealth R/T Turbo tampoco se queda corto, seguro que harán las delicias de los más aficionados tanto como de los menos.

La línea de gráficos sigue siendo soberbia, y la rapidez muy buena en los ordenadores potentes y aceptable en los 8088-6, cosa no muy común hoy en día. También el sonido sigue siendo bueno , ya que no varía por pertenecer al otro paquete.

Además, en este nuevo diskette se nos incluye un pequeño programa para poder reunir y mezclar los circuitos y coches nuevos con los antiguos, de forma que se abre aún más el abanico de posibilidades de diversión, al poderse hacer más combinaciones. El único inconveniente que tiene es que para poder reunirlos es necesario crear un "disco de juegos", que es lo que se llama a un disco preparado para poder introducir coches y carreteras en él. Estos "discos de juegos", que de cualquier forma parecen otra protección más, lo único que consi-guen es hacernos perder tiempo, al igual que el tener que estar buscando las claves para poder jugar.



ROAD AND CAR

- Distribuidor: **DRO SOFT**
- Lo mejor: **Nuevos paisajes y potencia en los motores.**
- Lo peor: **El modo de crear un disco de juegos.**
- Precio: **3.900 Ptas.**

MARIO ANDRETTI'S RACING CHALLENGE

Hace poco tiempo hemos tenido la oportunidad de ver la inauguración del nuevo circuito de Cataluña. Ahora, con este juego de Electronics Arts, podemos sentir como les sube la adrenalina a los pilotos que compiten en sitios como este.

Es el momento de empezar a trabajar para llegar a ser todo un campeón. Lo primero es ver que nuestras dotes de conducción son lo suficientemente buenas, y mejorarlas en la medida de lo posible. Podemos entrenarnos el tiempo que queramos con cualquiera de los seis tipos de coches diferentes que más tarde usaremos (sprint, modificados, stock, prototipos, Fórmula Uno, y coches Indy), y en las pistas en las que competiremos. Para un piloto es de vital importancia conocer el trazado hasta llegar a verlo con los ojos cerrados, y que el coche sea como una prolongación de su cuerpo. Esto se hace imprescindible en algunos circuitos que tienen muchos y continuados giros a izquierda y derecha (Montecarlo, Hockenheim, etcétera. Por este mismo motivo también es interesante cambiar los neumáticos y llenar el depósito de combustible en algunas carreras, y ser muy rápidos al hacerlo.

Una vez estemos convencidos de que podemos hacer un buen papel, a lo que nos ayudará comparar el mejor tiempo que hemos realizado con el récord de la pista, nuestro principal objetivo será el de conseguir un patrocinador. Con su dinero podemos comprar un coche sprint (el más barato), y llegar a la parte más interesante del juego, la competición con otros pilotos por el título de Campeón del Mundo. No hay que pensar que es fácil conseguir buenos resultados. Ni aunque los entrenamientos se nos hayan dado muy bien lo encontraremos sencillo, ya que en la carrera influyen cosas muy distintas. Un buen motivo es el de que al haber coches cuyas trayectorias tiene que calcular el ordenador, este se hace más lento en sus movimientos, y los giros no los podemos hacer con la misma elasticidad que en los entrenamientos. Esto en los 386 se nota poco, en los 286 algo más, y en los 8086-8 es insufrible, es imposible ganar una carrera. Además, hay pilotos que se las saben todas, como el propio Mario Andretti, y que son demasiado rápidos.

Poco a poco, y con el dinero y los puntos que obtengamos con nuestras victorias, podremos comprar coches más caros e inscribirnos con ellos en otras categorías del automovilismo que nos deparen nuevos alicientes. Si no ganamos suficientes competiciones que nos den este dinero para adquirir nuevos coches, o somos aficionados a destrozarlos asiduamente (cosa que visto con las distintas cámaras de repetición, puede ser bastante divertido), tendremos que volver al punto de partida y buscar un patrocinador. Para evitar esto es recomendable grabar la partida y recobrarla en caso de perder la carrera.

En definitiva se puede decir que este nuevo juego de Electronic Arts puede resultar bastante adictivo aunque no debastador. Su manejo es bastante simple, ya que no tenemos que usar muchas teclas. Esto es de agradecer en cierto modo, puesto que más que un simulador, es un arcade dedicado a la velocidad.

Los gráficos vectoriales, que ya se sabe no son demasiado vistosos, lo son aún menos si nuestro ordenador no es muy potente. Si por el contrario sí que lo es y disponemos de una tarjeta VGA color, la cosa varía substancialmente, aunque no resultan demasiado brillantes comparados con los de otros juegos con alguna similitud, como los del Test Drive III (que distribuye la misma empresa). El sonido para un PC sin tarjeta de sonido, es de lo más normalito, pero soporta Adlib y Roland MT-32, que lo mejora notablemente.

Además de todas estas características que nos dan una idea de lo que es el juego, es importante saber que como mínimo se necesitan 583 Kb de memoria RAM libre para poder ejecutarlo, de tal forma que si el MS-DOS que usamos ocupa demasiada, tendremos que quitar cosas como el dispositivo de ratón, por ejemplo, para que funcione. También es necesario que nuestro ordenador sea un 286/386 a 10 Mhz o más rápido, para poder disfrutar un poco de lo que el juego nos ofrece, ya que de lo contrario jugar sería un trabajo de chinos sin ninguna oportunidad de conseguir algo.

MARIO ANDRETTI´S

- Distribuidor: **DRO SOFT**
- Lo mejor: **La variedad de coches y circuitos.**
- Lo peor: **Para ordenadores con 10 Mhz o más.**
- Precio: **3.900 Ptas.**

Después del trabajo

WRATH OF THE DEMON

El argumento es, cuando menos, más retorcido de lo que viene siendo habitual. En un mundo de magos y dragones, se alza un poderoso y sobrio reino. El mago de la corte, Anthrax, ha decidido que él es el más indicado para gobernar ese reino, y planea matar al Rey. Pero un mago de su categoría no puede mancharse las manos de sangre, y Anthrax invoca al Maligno. El Maligno decide que el más indicado para poseer el reino no es el Mago, sino él, y tras fumarse a Anthrax, comienza una verdadera masacre destructiva contra el reino, reduciéndolo a cenizas. Todo resto de vida queda aniquilada y el territorio sumido en el más profundo olvido.

Wrath of the Demon se estructura en fases, fases que pueden ser divididas en dos grupos en atención a su desarrollo. En algunas tenemos que enfrentarnos a uno o más enemigos de forma similar a como sucede en los juegos de artes marciales, si bien aquí no hay golpes de judo y sí de espada. Los enemigos van desde una pareja de trolls hasta un gigante con un palo, pasando por un dragón de un tamaño más que considerable y otra variada fauna que descubrirá quien consiga avanzar a lo largo de los cuatro discos de que consta el juego.

Las otras fases presentan una estructura lineal, en la que avanzaremos a izquierda o derecha eliminando los enemigos que surjan a nuestro paso y recogiendo pociones que aumenten nuestra vida, proporcionándonos el decorado varios suaves niveles de scroll con el fin de crear sensación de profundidad, con una infinidad de tonos cromáticos. Si alguien cree que esto le recuerda a Shadow of the Beast, está en lo cierto. Wrath of the Demon mantiene más de una similitud con el legendario juego, y debo reconocer que nunca le ha sentado mejor a un juego parecerse a otro.

WRATH OF THE DEMON

- Distribuidor: **PROEIN S.A.**
- Lo mejor: **Todo**
- Lo peor: **Nada**
- Precio: **7.995 Ptas.**

ATARI® Portfolio

UN VERDADERO ORDENADOR COMPATIBLE PC DE BOLSILLO, QUE SE PUEDE CONECTAR A UNA IMPRESORA O INTERCAMBIAR INFORMACION CON OTROS ORDENADORES, PARA PODER TRABAJAR EN CUALQUIER MOMENTO Y EN CUALQUIER LUGAR, EL AVION, LA OFICINA, EL COCHE, LA UNIVERSIDAD...

TODA LA POTENCIA DE UN ORDENADOR AHORA EN SUS MANOS.

49.900 PTS +I.V.A. P.V.P.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Procesador: INTEL 80c88 (de bajo consumo), frecuencia de reloj: 4,91 Mhz.
- Memoria: 128 Kb. expandible a 640 Kb.
- Compatibilidad: con el sistema operativo MS-DOS (V.2.11).
- ROM: 256 Kb. con software integrado.
- Bus de expansión y conexiones: de 60 pines para interfaces RS 232 y Centronics combinados, expansión de la RAM, comunicación con otro PC, conexión para impresora.
- Medio de almacenamiento: tarjetas RAM en formato Tarjeta de crédito.
- Dimensiones: 18 × 9 × 2,5 cm.
- Peso: 450 gramos (incluyendo las pilas).

INCLUYE

- Editor de Textos.
- Hoja de Cálculo compatible con Lotus 1-2-3.
- Agenda, consistente en un Dietario, Fichero de Direcciones y Calendario para los próximos 60 años.

Solicite información en:

ATARI®
ALTA TECNOLOGIA AL MEJOR PRECIO.

ENVIOS A TODA ESPAÑA. PEDIDOS: Tel. (91) 319 80 37

NUMERO UNO COMUNICACION

Compro, Vendo, Cambio

CATALUÑA

Vendo ordenador Amstrad PC 2086 30 MB 14" VGA, 2 Floppies 3"50 y 1 de 5"25 + Scanner de mano Geniscan GS-4500 + impresora Amstrad LQ 3500 + 130 disquettes con programas, juegos y utilidades. También poseo dos unidades de 5 1/4 de un Amstrad 1640. Interesados llamar al Tlf.: 972/79 80 67 y pedir por Miguel Angel.

Amstrad CPC 6128 + monitor color + cassette + manual + joystick + unos 90 juegos y programas originales y 20 discos vírgenes. Todo en buen estado por 39.900 Ptas. Llamar al 93/384 13 78.

Vendo ordenador Amstrad PC 1512 con monitor monocromo, 1 disquetera de 5 1/4 y HD de 20 Megas. También regalo de ratón cajas de disquets de 5 1/4, juegos y programas, todo en perfecto estado por 70.000 Ptas negociables. Albert Soler Florenti. Paseo Fabra i Puig 175, 3º 1º A (08016 Barcelona).Tlf.: 93/352 52 25.

Atención, TV monitor desprende nocivos iones positivos. Solicita la guía sobre el efecto de los iones. Llama al Tlf.: 93/302 27 03.

Por cambio de equipo vendo Sinclair PC 200, dos floppies 5 1/4 y 3 1/2, CGA color, ratón poco uso. Llamar al 93/371 98 07 preguntar por Amador. Precio 50.000 Ptas.

Vendo PC 1512 SD Mono unidad 5 1/4, HD 20 Mb, proc.nec V-30, ratón, impresora DMP 3160, dos y manuales 125.000 Ptas negociables. Tlf.: 93/456 45 74. Raúl.

Vendo por cambio de PC a Amiga todos los programas que tenía para PC: son 90 discos que, con archivador incluido, los vendo por 15.000 Ptas. Interesados escribir a Marc LLames. C/ La Vall 8 (25250 Bellpuig) Lérida.

Vendo Amstrad PC 1512:CGA, mono, floppy y 5 1/4, ratón + 100 discos con programas + 2 archivadores + manuales. Sólo 60.000 Ptas. Tlf.: 93/410 20 10. Alex en Barcelona.

ANDALUCIA

Vendo Lotus Symphony 2.0 original por no usar (incluye always). Precio a convenir. Llamar 953/63 08 21.

Compro disco duro en tarjeta para Amstrad PC 1512. Escribir a Jesús Berlanga Fernandez. Avda/Muelle de Heredia, 24. (29001 Málaga).

Cambio o vendo el excelente procesador de textos "Microset Words" PVP 56.900 Ptas por Windows 3.0 PVP de 23.900 Ptas. M. Baranco. Tlf.: 953/50 44 66 de 3 a 5 tarde.

VALENCIA

Necesito interesados en participar en las pruebas de un juego por correo (JPC) creado por mi mismo. Escribir a: José J.Chambó Bris; c/ Nou del Convent 43-5. 46680 Algemesi (Valencia).

Estoy interesado en contactar con usuarios de PC-Atari-Amiga MSX2-Mac para intercambio de ideas y utilidades. Escribir al Aptdo/correos 540. Castellon.

Vendo ordenador Amstrad CPC 464 color + 3 libros + juegos + revistas por solo 3.800 Ptas. Libros y revistas del Spectrum, juegos del Atari 2600 y Atari ST. 964/81 71 98. Tina.

Programaador de ordenadores PC se ofrece para realizacion de programas en clipper. Llamar Tlf.: 964/25 13 13. Preguntar por José Antonio.

Vendo revistas de Amstrad User, Amstrad Profesional y PC Soft por 5.000 Ptas. Gran cantidad de trucos, comentarios, etcétera. José Dº Guzman. Tlf.: 964/47 56 44.

Cambio fractales, intercambio información y experiencias. Javier Safont; C/ San Lucas, 12 - 1º-4ª (12550 Almazora-Castellon).

MURCIA

Vendo programa original sobre el juego de damas español a 1.500 Ptas + gastos. Libro de damas: ciencia sobre un tablero a 1.800 Ptas + gastos. Programa "curso de damas" a 1.500 Ptas + gastos ¡Unico en España! Autor: Govert Westerveld, rio Guadalquivir, 4 (30130 Benitel MURCIA).

MADRID

Programador de Ordenadores se ofrece para realizar programas en Dbase III, Clipper y Cobol. Interesados llamar al Tlf.: 91/341 25 07. Preguntar por Javier.

Vendo portatil Sharp PC 4741 40 Mb disco duro más impresora canon BJ 1 O E. A estrenar. Tlf.: 91/262 00 41. Madrid.

Vendo Ordenador Amstrad PC 1512 DD, 2 unidades de discos 5 1/4. Pantalla monocromo, ratón discos S.O., manuales y embalajes de origen. Regalo tratamientos de textos Gem Write, otros programas y algunos libros de Software. Salvador. Tlf.: 91/741 00 78.

Vendo Amstrad PC 640 EGA color 640 K, ratón, disco duro y montón de programas y juegos, todo por 95.000 Ptas. Llamar Javi: Tlf.: 91/710 64 67. Todo el día.

Se vende Spectrum nuevo 128k plus, cassette. Regalo action pack, pistola, joystick + 50 juegos la mayoría sin estrenar). 25.000 Ptas. (91) 613 14 61 (noches).

Vendo Amstrad PCW 8256, 36 juegos 6 programas profesionales, libros, manuales,discos vírgenes o diskettera con llave. Perfecto estado. 50.000 Ptas. Tlf.: 91/891 33 58.

ARAGON

Vendo ordenador portatil AMSTRAD PPC 640D, 640 KB de memoria RAM, dos unidades de disco de 3 1/2 de 720 k, pantalla cristal líquido LCD, modem interno compatible Hayes, Ms/Dos V.3.30, Programa Organizador del PPC (Base de datos, Agenda, Procesador Textos..), cable conexión al automóvil, bolsa de transporte y manuales, todo en perfecto estado y embalaje original. Regalo procesador de textos WordStar y Lenguaje de comunicaciones MIRROR II. Mandar ofertas a la dirección: José Miguel Herrero Gallego; C/ C.Matas nº1.(50740 Fuentes de Ebro - Zaragoza) o bien llamando al Tlf.: 976/16 01 77.

Ordenador PC 1640 con disco duro 20 Mb unidad de 5 1/4 impresora DMP 3000 ratón y también software a elegir. Zaragoza. Tlf.: 976/27 92 72. 60.000 Ptas.

Libros

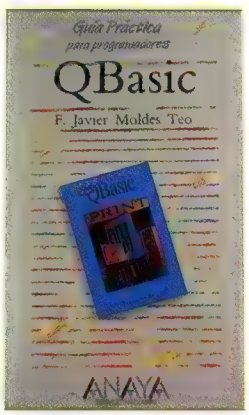
LA BIBLIA DEL LOTUS 1-2-3 (v.3)

Autor:
QUE Corporation
Editorial:
Anaya Multimedia

Lotus 1-2-3 es hoy día una de las hojas de cálculo más populares del mercado. La bibliografía que ha aparecido al respecto ha sido tan amplia como las prestaciones del propio programa. Al igual que hizo con la versión 2.2, Anaya ha vuelto a sacar al mercado una edición especial, lujosamente encuadernada, explicando el aprendizaje, desde lo más básico, las posibilidades de los distintos componentes del programa y aprovechar toda su potencia: hoja de cálculo, base de datos, gráficos, impresión y macros.
Incorpora una completa referencia de los distintos tipos de funciones: financieras,estadísticas, matemáticas, de cadenas de caracteres, etc. Además, podemos encontrar una referencia detallada de mandatos con su sintaxis, consejos de utilización y ejemplos de aplicación paso a paso.
Toda esta información esta tratada de una forma didáctica y gráfica, con iconos, consejos y advertencias al margen, especificando las nuevas características de la versión 3 respecto a las anteriores, y con un desplegable para facilitar la búsqueda y utilización de mandatos.

QBASIC

Autor:
F. Javier Moldes Teo
Editorial:
Anaya Multimedia



MS-DOS 5.0 en su última versión incluye aparte del GW-BASIC el QBASIC, una versión interprete del potente compilador de Microsoft Quick Basic. Las características de este producto son similares a la de su "hermano mayor", con la salvedad de que no podemos compilar.
Anaya, presenta en esta guia práctica para programadores, todo lo necesario para resolver las dudas que nos puedan aparecer mientras programamos, y de esta forma, el libro se convierte en una potente ayuda para el trabajo.

FRAMEWORK III

Autor:
Deborah L. Stone
Editorial:
Anaya Multimedia

Este libro pertenece a la línea de Anaya Multimedia "Guias de software de aprendizaje y referencia". Esta serie fue creada para dar información rápida, fácil de comprender y bien ilustrada sobre aplicaciones a menudo complicadas. En concreto este título describe "Framework", el famoso paquete integrado de Ashton-Tate,presentando información sobre las diferentes operaciones disponibles.
El libro está diseñado para todo tipo de usuarios, desde el principiante, hasta el avanzado, pasando por el grado intermedio, que necesiten una referencia rápida que contenga ejemplos y explicaciones de las reglas.
El lector podrá encontrar descripciones detalladas de cada opción de menú así como ejemplos que le muestran como usarlas.
Un índice de comienzo de este libro presenta la secuencia recomendada de lectura para aprender a usar Framework III. Cada tema de la relación tiene un número de esta secuencia de lectura recomendada para orientarnos durante el aprendizaje.
Este libro de Framework III es el complemento ideal para todos los usuarios de este potente paquete integrado. La sencillez con la que está escrito hace de el una buena elección.

COLABORA EN PC SOFT

Si tienes un programa, un artículo, un comentario o una idea, envíanosla a:

PC SOFT
C/ García de Paredes, 76 Dpdo. 1ºIzda.
28010 Madrid

ESPERAMOS TU COLABORACION

Correo del lector

LOCOSCRIPT PC

Estoy estudiando la posibilidad de adquirir el paquete de tratamiento de textos LocoScript PC, pero tengo algunas dudas al respecto. El caso es que temo que la versión para los PC difiera considerablemente de la escrita para PCW. Al margen de sendos artículos aparecidos en PC-SOFT no he logrado recaudar más información sobre el tema. La presente es pues para solictar algunas aclaraciones sobre su funcionamiento:

El idioma en que se presenta la versión LocoScript PC, tanto en lo referente a manuales como al propio programa.

¿Pueden los documentos agruparse en "GRUPOS" y con una presentación en pantalla igual a la versión LocoScript PCW?

¿Existe la posibilidad de crear "plantillas de grupo"?

¿Los "códigos de control" para texto, líneas, etc, pueden activarse y desactivarse con una combinación de teclas sin pasar por los menús?. ¿Se pueden hacer visibles en pantalla?.

¿Los ficheros "limbo" quedan ocultos en la pantalla de gestión de ficheros o aparecen visibles y con extensión BAK?.

¿LocoScript PC hace buen uso de las posibilidades de la impresora?

¿En que formato de discos se distribuye LocoScript PC?. Como medida de protección ¿es necesario tener un diskette original en la unidad?

Finalmente, en una escala de similitud, en que porcentaje se parece LocoScript PC al LocoScript PCW.

Gustavo E. García Pérez (LERIDA)

LocoScript PC se comercializa en la actualidad totalmente en castellano, tanto manuales como el propio programa. De igual forma, el diccionario ortográfico, incluye las palabras en español. Al igual que ocurria para la versión PCW, los documentos pueden ser agrupados en grupos. Lo que ocurre, es que para PCW se hacía de esta forma, porque el sistema operativo CP/M plus no tiene la opción de hacer directorios. Como bien sabras, CP/M, trabaja con las áreas de usuario, que son los grupos de LocoScript. Al pasar el programa a MS-DOS, donde no existen áreas, sino directorios, Locomotive Software utilizo el cómodo sistema de subdirectorios como grupos, así que, la única diferencia, es que en vez de encontrarte con "grupo 0" o "cartas", veras los nombres de los directorios.

Logicamente, al ser iguales los dos LocoScript, podrás generar sin ningún problema las plantillas de estilo, con la ventaja, de que puedes generar un mayor número de ellas.

Como puedes deducir de la pregunta anterior, los "códigos de control" se pueden mostrar y ocultar, al igual que activar con una sola tecla, en la nueva versión para PC.

Los ficheros "limbo" son ficheros borrados, que en LocoScript PCW puedes recuperar si no grabas encima de ellos. Por tanto, en la versión PC, dispones de esta posibilidad, pero no de pasarlo a extensión BAK, ya que esto sólo se produce cuando haces un cambio en el documento y lo salvas.

LocoScript PC hace un excelente uso de las impresoras, disponiendo de un amplio menú de selección incluyendo incluso impresoras Laser y de inyección.

En este aspecto esta muy mejorado con respecto a la versión PCW donde la propia impresora que llevan estos equipos reduce mucho sus prestaciones.

El formato de discos en el que viene LocoScript PC es en 3 1/2 de baja capacidad y 5 1/4 de baja capacidad.

Por tanto no creemos que tengas problemas a la hora de instalarlo en tu equipo.

Es difícil de evaluar la escala de similitud entre ambas versiones, pero para darte un dato de aproximación te podríamos indicar que puede estar alrededor del 95 por ciento.

Si tienes alguna duda o problema con tu ordenador puedes enviarnos una carta a:

PC SOFT Sección Correo

C/García de Paredes 76 dpdo. 1-Izq. 28010 MADRID

Tfno: (91) 319 39 81 (martes y jueves de 9 a 2 y de 3 a 6)

Todas las cartas recibidas serán contestadas en la revista (excepto casos excepcionales).

OFERTA PARA LECTORES DE:

PC SOFT

HASTA AHORA SOLAMENTE HABIA DOS MANERAS DE ALMACENAR MAS DATOS EN UN ORDENADOR: ELIMINAR FICHEROS O INSTALAR UN DRIVE MAS CARO. FRENTE A ESTO APARECE LA TARJETA EXPANZ:

- AUMENTA HASTA TRES VECES LA CAPACIDAD EFECTIVA DE SUS DISCOS.
- CON SEGURIDAD DE 100% DE SUS FICHEROS.
- GRACIAS AL REVOLUCIONARIO COPROCESADOR DE COMPRESION IC 105.
- UTILIZABLE EN TODOS LOS ORDENADORES IBM PC/XT/AT (INCLUIDOS 386 Y 486) Y COMPATIBLES.

Tarjeta EXPANZ!

TRIPLICA LA CAPACIDAD DEL DISCO DURO

Con una tecnología libre de ruido y pérdidas, la información es idéntica a la original y en tiempo real. DATABASES, LOTUS, FICHEROS DE IMAGENES GRAFICAS, AUTOCAD, y de PROCESO DE TEXTOS experimentan la máxima compresión. permite ampliar la capacidad de cualquier dispositivo de almacenamiento: Discos Duros, Opticos, Floppys, Etc.

Precio: 34.000 ptas. **Ref. CA-101**
RELLENE EL CUPÓN DEL FINAL DE LA REVISTA.
PEDIDOS POR TELEFONO: (91) 319 39 81

LocoScript PC

Ya está disponible en nuestra sección de ofertas el famoso procesador de textos LocoScript que tanto éxito está teniendo entre los usuarios del PCW. Esta nueva versión está totalmente actualizada e incluye:

- Mailmerge
- Generador de informes
- Base de datos
- Corrector ortográfico con 80.000 palabras
- Nuevos drivers para impresoras que permiten controlar hasta las sofisticadas láser.

35.000 pts.

Suscriptores:
10% de descuento

NO TE PIERDAS NI UNA REVISTA

EJEMPLARES ATRASADOS

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1 Nº 2 ABRIL 89. 295 PTS
Revista para los usuarios. Cómo elegir una base de datos. PCW estructura de los discos. Capturar las pantallas. Exclusiva: utilidades Norton 4.5 Which computer? Show, la superoferta. Software: MS-DOS 4.000, Unicomal.SPI: Los padres del Open Access. Aplicaciones: dBase III, Symphony.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1 nº 4 Junio 89 295 PTS
Windows, entorno gráfico. Multiges, contabilidad informada. VIRUS ¡Cómo evitarlos!. Aplicaciones: Agenda electrónica en GWBasic; Kernston. Mouse PCW. Sofware, escribién, PCW Stop Press, comunicacones, ensamblador PCW.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1 nº 5 Julio 89. 295 PTS
AUTOEDICION: todo lo que hay que saber. Ecuaiones de Mandelbrout: los mejores fractales en PCW. Formación: ¿qué es el Instituto Microsoft. Taller de Hardware, Joystick para PCW. Ventura Publisher V.2.0. Page maker V 3.0 , Xy Write III, Microsoft pageview. DTP(DeskTop Publisher) ¿ sabe cómo utilizarlo?, Mejore sus cartas con

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1 Nº6 Agosto 89. 295 PTS
PC tratamiento de textos, Sprint, Utilidades PCTools 5.0, Base de datos Paradox, Contabilidad Lotus 1-2-3. PCW Gestión de librerías, Basic Mallard. Especial Listados, Gestión de ficheros con GWBasic, cuentas bancarias en PCW. Los lectores tienen la palabra, Más de 250 consultas.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año1 Nº 7 Septiembre 89. 295 PTS.
Software: macros en MS WORD, gestión integrada ábaco, corrector ortográfico, dBase IV. Comunicaciones. Informática y educación. PCW: uso del sid y dump, masterscan, transcol.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año1 Nº 8 Octubre 89 325 PTS
Norton 4.5. Ed. avanzada Quickbasic 4.5. Hojas de cálculo.¿cuál elegir?. PCW: gestiòn de gráficos\ Comunicaciones Modems. Copión para PCW. Actualidad. Expertos. Correo. Programación PC/PCW.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1Nº 9 Noviembre 89 325 PTS
Software. educativo para PC. Redes locales ¿necesita Vd conectarse?. DAC BASE, potente base de datos PC. La tienda el micro, PC: mailings con Open Access II. Comprimir ficheros PCW: Ecuaciones especiales. Trabajar con Logo.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año 1 Nº 10. 325 PTS.
Bazar. ideas para regalo PCW: Diseñador de pantallas. Programe su vídeo con el PCW. Control de pantalla C. ¿Qué es y cómo funciona BASIC. PC. Wordperfect 5.0 en castellano, buscador de archivos, control de clientes y proveedores, calendario perpétuo, descompresor de ficheros. Software PC: Clarity. DAC palabras.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 11 Enero 90 325 PTS.
Cómo utilizar la BIOS del PC. Bcalc: gráficos superprofesionales. Word Microfosft. Autoedición con WordPerfect. Alis Word. PCW. cálculo en Mallard Basic. Ensamblador PCW. GSX: la mejor impresión. SIMO 89. ASSIMIL, aprender inglés sin esfuerzo. Gana dinero con tu ordenador.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº12 Febrero 90. 325 PTS.
PC Conefcta tu PC al T.V., conexión a buen precio. Gestión integrada, conecta tu PC a T.V., HARWARD GRAPHICS, disco duro para PPC. PCW Desk Top Publisher !autoedición j. TxT: MASTER MIND, contabilidad personal PCW. Actualidad, programación PC y PCW, correo, ofertas. Impresoras: lo que hay saber

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº13 Marzo 90. 325 PTS.
Rom Bios: La INT 21h. 4ª Generación PROLOG. Tratamientos de texto: la 1ª gran utilidad. PC, miniconta, Form Tool, Pop Drop. PCW: agente de ventas, facturación PCW, rincón de las matemáticas, ¿qué es el stack?. Software educativo.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 14 Abril 90. 325 PTS
Todo un mundo a su alcance, Modems, BBS, Teletexto, Tarjetas, Fax .....
PC: Formación, Turbo Pascal 5.5, Procesador de textos, lápiz. Corporate Ladder, Microsoft Mouse. PCW: Cracker II Turbo. TxT: libretas de ahorro en PCW. Juegos de mesa PCW. Programación PC y PCW, actualidad, correo, ofertas.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 15 Mayo 90. 350 PTS
¿ Es necesaria la autoedición ?. PC: digitalizadores, PC 20286, monitores, Bit Modem 1200, Ditexto, Turbo C. PCW: Masterfile 8000, Locoscript, aplicaciones, Buran, Programación PC y PCW, Actualidad, correo, ofertas.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 16 Junio 90. 350 PTS.
La evolución del SoftWare. PC: Draw appause II. Tarjeta inteligente. Turbo Backup, Open Access Entry, T.P.V., Print Rite. PCW: Vidi PCW, Cargador, aplicaciones, Robot Scape. Programación PC y PCW. Actualidad. Correo. Ofertas

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 17 Julio 90 350 PTS
Inteligencia artificial. PC :Ocio Ordenador, Print Visión, Docutex, Special electrónica. PCW: Especial juegos PCW, Money Manager, Cargador, Locoscript. Programación PC y PCW. Actualidad. Correo.

NO TE PIERDAS NI UNA REVISTA

EJEMPLARES ATRASADOS

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 18 Agosto-Septiembre 90. 450 PTS.
Nuevos portátiles de Amstrad. PC educación, Sound Blaster, Paintbrush IV Plus, ratón AGM Mouse, DATA/DATE, Drafix Cad Profesional. PCW: programación PC y PCW. Actualidad. Correo. Magazine.

AMSTRAD PROFESIONAL
Año II Nº 19 450 PTS.
Nueva sección con aplicaciones útiles para tus programas. PC: PC globe, toda una completa información sobre el mundo, Locoscript PC, libreras en Pascal, programación orientada al objeto, Walk Street. Locoscript, trucos y técnicas. Programación. Actualidad. Correo, listados y mucho más. Utilidades de disco.

PC SOFT
Año II Nº 20 Noviembre 90. 450 PTS.
Especial contabilidad: Contaplus, digi-data, facibilidad, ibersoft, idealogic, izar, logic control, nova, prisma pro. Comandante Norton 5.0, mayor potencia para uno de los más importantes gestores de disco. Tratamiento de imágenes, análisis de resultados, Pack de programación. VIRUS: conozca los principales focos de virus en España.

PC SOFT
Año II Nº 21 Diciembre 90. 450 PTS.
Commodore PC 20. Quattro Pro, ya está disponible la potente hoja de cálculo de Borland en castellano. Trucos y consejos para MS-DOS. Aprenda a manejar dBASE. Cómo crear un disco removible. PC SOFT mejor producto, lo mejor para 1991, los programas que más han destacado durante este año. Turbo C++. Macros en WordPerfect. Goscript.

PC SOFT
Año III Nº 22 Enero 91. 450 PTS.
IBM PS/1. Paquetes gráficos, revisamos los principales programas orientados al tratamiento de imágenes y gráficos. Facibilidad. Cómo hacer marketing directo con su PC. Gráficos en GW-BASIC. Paradox 3.5, uno de los grandes gestores de base de datos relacionales. Rutinas para la VGA. Formateador: Fastcleaner.

PC SOFT
Año III Nº 23 Febrero 91. 450 PTS.
¿ Cuál debe ser su impresora?. Carry I, banco de pruebas del pequeño gigante, ¿ por qué el MS-DOS no pasa de los 640 Kb?. Dominio público: gráficos. Control de gastos. The complete communicator, analizamos la tarjeta que ofrece una solución integral para comunicaciones. Lo mejor para 1991. Farmacias informatizadas. Después del trabajo.

PC SOFT
Año III Nº 24 Marzo 91. 450 PTS.
Arianne 286. Impresoras económicas, revisamos cinco modelos de impresoras de 9 agujas que no exceden de 50.000 pts. Cómo organizar el disco duro. Kit Drafix Cad. Comandos Backup y Restore. Tarjeta expanz, la manera más económica de multiplicar por tres la capacidad de su disco duro. Diseño de ventanas en Turbo Pascal.

PC SOFT
Año III Nº 25 Abril 91. 450 PTS.
Procesadores de texto. Deluxe paint II Enhanced, Electronics Arts mejora considerablemente su potente programa de dibujo artístico. Memoria extendida y expandida, cómo cuidar el teclado, Windows 3.0. The complete page scanner, analizamos elequipo que ofrece la mejor calidad/precio. Sexo y PC's, comando Backup y Restore. Después del trabajo.

PC SOFT
Año III Nº26 Mayo 91. 450 PTS.
Dominio público: ¿por qué pagar más?. Nuevos productos Norton, errores en GW-BASIC. Goscript select, la tecnología de impresión Iser se pone al alcance de las matriciales sin necesidad de hardware. Turbo Pascal 6.0. Redes sin tarjeta. Cómo mostrar ficheros ocultos. Renta 1990, conozca los programas que hay en el mercado para realizarla con su ordenador.

PC SOFT
Año III Nº 27 Junio 91. 450 PTS.
Especial: aprender con su PC. Nueva versión de la famosa agenda Sidekick. Antivirus: proliferación de programas antivirus: ¿solución o laberinto?. Mejorar su Boot. La realidad virtual. Intercambiar los puertos de comunicación. Quattro pro 3.0: estudio exclusivo sobre las mejoras realizadas por Borland en esta popular hoja de cálculo. Borrar bajo control: todo un arte. Ventanas en C.

PC SOFT
Año III Nº 28 Julio/Agosto 91. 450 PTS
Especial verano. Scanner de mano: la alternativa más económica a los scanners de página completa. Rutina para acelerar el PC. Arbol de fractales en Turbo Pascal. Trabaje con el vídeo. Borland C++. Object Vision. Imprimir ficheros Ascii. Extra Correo.

PARA COMPLETAR TU COLECCION RELLENA EL CUPON DE PEDIDO QUE HAY AL FINAL DE LA REVISTA. CONSIGUELOS AL PRECIO DE PORTADA.

(MAS 250 PTAS. DE GASTOS DE ENVIO)

VIDEO CAMARA

LA PRIMERA REVISTA PRACTICA PARA EL AFICIONADO

¡YA A LA VENTA! EXTRA CATALAGO 91

TODAS LAS CAMARAS DEL MERCADO ANALIZADAS UNA A UNA Y COMPARADAS SUS CARACTERISTICAS Y PRECIOS PARA QUE USTED REALICE LA MEJOR ELECCION

Doble innovación: primera cámara tamaño mini en VHS-C y primera con estabilizador de imagen.

PANASONIC NV-S1

1/4000 s y búsqueda rápida de secuencias.

SANYO VM-D 20 P

Nuevo filtro para mejorar la imagen.

SANYO VM-H1000 P

LE OFRECE EN SU SECCION DE OFERTAS:

- SOFTWARE
- COMUNICACIONES
- ACCESORIOS Y PERIFERICOS
- LIBROS PC
- Una amplia oferta en discos de 5,25" y 3,5"

PC SOFT

Los suscriptores se beneficiarán de un 10% de descuento en todos los artículos.

OFERTAS CUPON DE PEDIDO

CIF: A-79124947

Nº Factura
NOMBRE _____ D.N.I. _____
DIRECCIÓN _____ C.P. _____
LOCALIDAD _____ TELEF. _____
PROVINCIA _____

PC-74

Ruego me envíen las siguientes ofertas especiales:

REF.	DENOMINACION	ORDENADOR	CANT.	PRECIO

Total _____

El importe lo abonaré Firma

☐ POR CHEQUE A NOMBRE DE BMF GRUPO DE COMUNICACION S.A.
☐ CONTRA REEMBOLSO

INCLUIDO IVA Y GASTOS DE ENVIO

CIF: A-79124947

Nº Factura
NOMBRE _____ D.N.I. _____
DIRECCIÓN _____ C.P. _____
LOCALIDAD _____ TELEF. _____
PROVINCIA _____

PC-74

Ruego me envíen las siguientes ofertas especiales:

REF.	DENOMINACION	ORDENADOR	CANT.	PRECIO

Total _____

El importe lo abonaré Firma

☐ POR CHEQUE A NOMBRE DE BMF GRUPO DE COMUNICACION S.A.
☐ CONTRA REEMBOLSO

INCLUIDO IVA Y GASTOS DE ENVIO

Si prefieres hacer tu pedido por teléfono, llama al (91) 319 39 81 de 9 a 14.30 h

---

CUPON DE SUSCRIPCION AHORRA HASTA UN 20% Y RECIBE TU REVISTA EN CASA

PC-74

Sí, considéreme suscriptor de:

PC SOFT, por doce números al precio de 4.500 pts.

Nombre: _____
Domicilio: _____
Localidad: _____ Provincia: _____ C.P.: _____
DNI: _____ Edad: _____ Teléfono: _____
ORDENADOR: _____ IMPRESORA: _____
Forma de pago:
☐ Contrareembolso ☐ Talón a nombre de B.M.F. Grupo de Comunicación, s.a.

(*) Marca bien la opción que más te interesa, rellena los datos del cupón y deposítalo en un buzón de correos. El franqueo es gratuito.

Dirigir los cheques a:
BMF Grupo de Comunicación. C/ García de Paredes, 76 Dpdo. 1ºA 28010 Madrid

Todos los precios incluyen IVA y gastos de envío.

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

CLUB A*USER*
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

CLUB AUSER
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

CLUB AUSER
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

ENCUESTA 1991

Nombre .....
Dirección .....
Provincia .....
¿Eres suscriptor? Si ☐ No ☐
Edad ☐☐
Hombre ☐ Mujer ☐
Profesión .....

1. Otras revistas similares que lees habitualmente.
Puntuación que le otorgas a:
PC SOFT .....Puntuación .....
Título: .....Puntuación .....
Título: .....Puntuación .....
Título: .....Puntuación .....

2. Comunidad Autónoma en que resides.
.....

3. ¿Cuántas personas leen habitualmente cada ejemplar? (amigos, familiares, etc.) .....
.....

4. ¿Cómo te enteraste de la existencia de PC SOFT?
Kiosko ☐ Amigo ☐
Publicidad ☐ Feria ☐
Por otro medio (detallar) .....
.....

5. Señálanos los tres artículos de este ejemplar que más te han interesado.
.....
.....
.....

6. También queremos saber el título de los tres que menos te han atraído.
.....
.....
.....

7. Indícanos dos anuncios, aparecidos en este ejemplar, cuyo contenido consideres de utilidad.
.....
.....

8. Y ahora señálanos otros dos anuncios que, a tu parecer, no te han servido de nada por su escaso contenido informativo.
.....
.....

9. ¿Qué le encuentras a faltar al contenido general de PC SOFT?
.....
.....
.....

10. ¿Has comprado algo últimamente de cuya existencia te hayas enterado a través de PC SOFT? ¿Podrías decirnos de qué se trata?
.....
.....
.....

11. ¿Qué interés despertaría en tí una sección regular de imagen por ordenador?
.....
.....
.....

Rellene esta encuesta y envíela a:

PC SOFT
C/Garcia de Paredes nº 76
duplicado 1º Izda.
y participará en importantes sorteos.